



 **RIP-CLIP™**  
L O A D E R   S Y S T E M



# RIP-CLIP™

## ⚠ ¡ATENCIÓN!

Esto no es un juguete. Su uso inadecuado puede provocar graves lesiones o la muerte. La protección para los ojos, diseñada específicamente para paintball, deben usarla siempre el usuario y otras personas que estén dentro del terreno acotado. Recomendada su compra sólo para personas con 18 años o más. Los menores de 18 años de edad deben contar con la supervisión de un adulto. **LEA ESTE MANUAL ANTES DE USAR.**

### ⚠ **WARNING!** PAINTBALL GUNS AND PAINTBALL GUN ACCESSORIES ARE NOT TOYS!

- Careless use or misuse may result in serious bodily injury or death!
- Eye protection designed for paintball must be worn by the user and all persons within range.
- Not for sale to persons under 18 years of age.
- Must be 18 years of age or older to operate or handle any paintball gun and paintball gun accessories without adult or parental supervision.
- Read and understand all cautions, warnings, and operating manuals before using any paintball gun or paintball gun accessory.
- Do not aim paintball gun at eyes or head of people or at animals.
- Paintball guns are to be used with Paintballs only.
- To prevent fire or shock hazard, do not expose unit to rain or moisture.
- To prevent fire or shock hazard, do not immerse unit in liquids.
- To prevent fire or shock hazard, do not disassemble any electronic paintball device.
- The disposal of the battery used to power this product may be regulated in your area.
- Please conform to all local or state regulations with regard to battery disposal.
- Use common sense and have fun.

Any tampering with the unit voids your warranty. There are no consumer serviceable parts inside the unit. The use of non factory authorized components within this product may cause a critical failure, fire or shock hazard.

IN NO EVENT SHALL SELLER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY NATURE, OR LOSSES OR EXPENSES RESULTING FROM ANY DEFECTIVE PRODUCT OR THE USE OF ANY PRODUCT.

**WARNING:** This product contains one or more chemicals that are known to the State of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm. *Wash hands after handling.* You must be at least 18 years of age to purchase this product. This product may be mistaken for a firearm by law enforcement officers or others. Altering the color of the product or brandishing the product in public may be considered a crime.

## TABLE OF CONTENTS

1. REGLAS PARA EL MANEJO SEGURO DEL MARCADOR .....	PG. 3
2. ESPECIFICACIONES.....	PG. 3
3. COMENZAR.....	PG. 3
4. MANTENIMIENTO GENERAL.....	PG. 5
5. MODO DE PROGRAMACIÓN.....	PG. 5
6. DIAGRAMA AND PIEZA.....	PG. 7
INFORMACIÓN SOBRE LA GARANTÍA.....	PG. 8

## 1. REGLAS PARA EL MANEJO SEGURO DEL MARCADOR

- Trate a cada marcador como si estuviese cargado.
- Nunca mire por el cañón de un marcador de paintball.
- Mantenga su dedo fuera del gatillo hasta que esté listo para disparar.
- Nunca apunte el marcador a cualquier objetivo al cual no quiera disparar.
- Mantenga el marcador en modo seguro "SAFE" hasta que esté preparado para disparar.
- Mantenga el dispositivo de bloqueo del cañón en/sobre el cañón del marcador cuando no esté disparando.
- Siempre extraiga las paintball (bolas de pintura) y la fuente de gas propulsor antes de desarmar el marcador.
- Luego de desprender la fuente de gas propulsor, apunte el marcador en una dirección sin riesgo y descárguelo hasta que el marcador se haya des-gasificado.
- Almacene el marcador descargado y des-gasificado en un lugar seguro.
- Observe las advertencias listadas en la fuente de gas propulsor para su manejo y almacenamiento.
- No dispare a objetos frágiles tales como ventanas.
- Toda persona dentro del radio de acción deberá utilizar protección para los ojos, cara y orejas, diseñadas específicamente para bloquear paintballs y que cumplan con la norma ASTM F1776.
- Siempre mida la velocidad de su Marcador antes de jugar a paintball y nunca dispare a velocidades que excedan los 91.44 metros por segundo (300 pies/segundo).

**\*LEA EL MANUAL DEL PROPIETARIO EN SU TOTALIDAD ANTES DE USAR**

## 2. ESPECIFICACIONES

### Especificaciones

- Requerimiento de Potencia: (2) baterías de 9-voltios (no incluidas)
- Capacidad: Aproximadamente 220 paintballs
- Tasa de Alimentación: 15bps+
- Construcción: Estructura compuesta

### Características

- La montura lateral permite la visualización tras el cañón
- Configuración de Rapidez Ajustable
- Apagado Automático después de 1 hora
- Sensibilidad Acústica Ajustable
- Indicador de Batería Baja
- Antibloqueo Automático

## 3. COMENZAR

### Instalación del Cargador Desprendible Rip-Clip™

El Cargador Rip-Clip™ viene provisto de dos placas adaptadoras diferentes y 2 diferentes juegos de tornillos de ajuste de longitud de riel para su uso con los marcadores TM-7, TM-15, BT-4 serie Combat, BT-4 serie Slice, Omega v1 y JT Tactical.

- Para los marcadores BT-4 Combat y BT-4 Slice, Omegav1 y JT Tactical, utilice los tornillos cortos para sujetar el Rip-Clip™ al marcador de paintball.
- Para los marcadores series TM-7 y TM-15, utilice los tornillos más largos para sujetar el Rip-Clip™ al marcador de paintball.
  - Seleccione la placa adaptadora para su marcador; están marcadas para TM-15 o TM-7. No utilice ninguna de las placas adaptadoras para los marcadores series BT-4 u Omega/Tactical.
- Coloque ambos tornillos con tuercas manuales anexas a la palanca de seguro del riel Picatinny.
- Coloque una placa adaptadora apropiada al cuerpo del cargador Rip-Clip™ si es necesario.
- Instale la palanca de seguro del riel con los tornillos y sus tuercas manuales al cuerpo del cargador Rip-Clip™ utilizando un destornillador de cabeza plana. (Fig. A).
- Asegúrese de que los tornillos estén completamente asentados en el cuerpo.



## Instalación del Cargador Rip-Clip™

- Afloje las tuercas manuales (Fig. B).
- Instale el Rip-Clip™ en el riel Picatinny del marcador (Fig. C).
- Verifique su posición sobre el riel Picatinny y asegúrese de que el Rip-Clip™ está alineado con el hoyo de alimentación en el costado del marcador. (Fig. D).
- Apriete las tuercas manuales y ya está listo para usar.



## Instalación de la Batería

- Oprima y mantenga presionado el Botón para Liberar al Caparazón en la parte posterior del cargador (Fig. E) y separe (jalar) la parte superior del caparazón de la parte inferior.
- Saque (jalar) la base hacia arriba y hacia fuera del caparazón. (Fig. F)
- Instale 2 baterías alcalinas de 9-voltios en el arnés de baterías. (Fig. G).
- Coloque las baterías en el soporte designado en la parte inferior del caparazón.
- Reemplace la parte inferior (suelo) y superior del caparazón.

**NOTA:** Utilice solo baterías alcalinas o de litio de primera calidad en este cargador para un rendimiento óptimo. No se recomienda el uso de baterías recargables. Las baterías usadas deben ser recicladas. Siempre reemplace ambas baterías a la vez.



## Llenado de Paintballs

Abra la tapa accionada por resorte, cargue paintballs de calibre .68, dejando espacio libre para que éstas puedan moverse. Cierre la tapa presionando hacia abajo hasta que cierre con un chasquido (snap-shut).

**ADVERTENCIA: ¡No llene demasiado el cargador! Esto puede causar el bloqueo del impelente o pérdida de rendimiento y podría dañar el cargador**

*Nota: Las paintballs expuestas a altas temperaturas y/o humedad pueden adherirse entre sí y no se podrán alimentar a través del cargador. Proteja sus paintballs de la luz solar directa y de altas temperaturas siempre que sea posible.*

## Activación del Rip-Clip™

- Encuentre el botón de encendido en la parte posterior del cargador Rip-Clip™. Oprima y mantenga presionado el botón de encendido hasta que el indicador de luz LED se ponga verde para encender (ON) el Rip-Clip™ Fig. H). El motor comenzará a girar para cebar el marcador y el cargador ahora está listo para usarse.



## Operación Normal

- El indicador LED de luz verde quedará encendido de forma intermitente mientras la unidad está encendida para mostrar que está lista para usar. Si el indicador de LED de luz cambia a rojo intermitente, entonces las baterías tienen poca energía y deberán ser reemplazadas.
- Presione el botón de encendido repetidamente mientras el cargador está encendido (ON) para que el cargador comience a alimentar de forma inmediata.

- Si el cargador detecta que está vacío, comenzará a girar en intervalos cortos de varios segundos para intentar alimentar paintballs.
- El Rip-Clip™ podrá girar al revés si se detecta un atasco o bloqueo (ver la sección “Función Automática de Anti-bloqueo” abajo).
- Para apagar el Rip-Clip™ oprima y mantenga presionado el botón de encendido hasta que el indicador de luz LED cambie a color Rojo. Al soltar el botón de encendido se apagará el cargador. Si se deja encendido el cargador, se apagará automáticamente después de 1 hora de inactividad.

### Función Automática de Anti-bloqueo:

El cargador utiliza un sensor de célula fotoeléctrica en el cuello de alimentación para detectar atascos. Si el cargador detecta 2 o más disparos y no detecta una paintball en el sensor de la célula fotoeléctrica, el cargador intentará desbloquearse. Una vez desbloqueado, el cargador comenzará de nuevo la alimentación normal automáticamente. Nota: si ocurren atascos repetidos debe revisar el cargador por si hay objetos extraños o cambiar a paintballs y/o baterías más frescas.

## 4. MANTENIMIENTO GENERAL

### Vaciar el Cargador para su Almacenamiento

Con el cargador apagado (OFF); voltéelo para poder sacar las pelotas de paintball para afuera. No almacene su cargador Rip-Clip™ con las paintball remanentes adentro. Al almacenar el cargador por un período de tiempo largo, desconecte el arnés de la batería de las baterías completamente.

### Limpiando el Cargador

Para limpiar el cargador, utilice solo un paño seco y limpio o aplique una pequeña cantidad de limpiador de lentes (goggles) a un paño limpio y seco y páselo por el cargador. No aplique limpiador directamente a la superficie del cargador ya que demasiado contacto con el líquido puede deteriorar el plástico y causar daños.

Si se rompe una paintball dentro de la tolva; no utilice ningún líquido ni productos químicos para enjuagar la tolva; el hacerlo podrá causar graves daños a la electrónica de la tolva.

### Desarmar/Ensamblar el Impelente

Es conveniente desarmar el cargador antes de intentar sacar el impelente.

- Saque el impelente utilizando un destornillador de estrella. Utilice un destornillador de cabeza plana para levantar la base del impelente del eje. Gire el impelente y levante en varios puntos debajo de la base (Dia. I).
- Paso 2. Saque el tope y los brazos del impelente de la base. Limpie y lubrique el resorte con grasa de marcador si es necesario.

- Paso 3. Ensamble nuevamente el resorte al tope de la base según se muestra en el (Dia. J). Instale el tope del impelente y presione en el eje para asegurarlo. Coloque tornillo de estrella y aprete. Probar si funciona bien el impelente antes de ensamblar el cargador. Si el ensamblaje no tiene fuerza de retorno por el resorte cuando está cargado, vuelva a desarmar para buscar el fallo. Vuelva a ensamblar según el procedimiento indicado arriba.



## 5. MODO DE PROGRAMACIÓN:

El cargador tiene 2 configuraciones que pueden ser ajustadas por el usuario, las cuales se ajustan según las condiciones de juego. Las configuraciones ajustables son Velocidad y Sensibilidad Acústica. Cada configuración tiene 3 niveles: bajo, medio y alto que corresponden a 1, 2 o 3 parpadeos respectivamente.

### Para Acceder a Modo de Programación:

Con el cargador apagado (OFF), oprima y mantenga presionado el botón de encendido. El indicador de luz LED se encenderá intermitentemente en colores alternos indicando que usted ha accedido al modo de programación, y ahora puede dejar de presionar el botón de encendido. La luz indicadora LED estará ahora en VERDE para representar la configuración de Velocidad.

### Para Salir del Modo de Programación

El cargador se apagará automáticamente después de 5 segundos de inactividad. Para salir del modo de programación sencillamente no presione el botón durante 5 segundos y el cargador se apagará.

### Navegando en Modo Programación:

Cada configuración (setting) es mostrada por un color de LED diferente  
 VELOCIDAD = VERDE  
 SENSIBILIDAD ACÚSTICA = ROJO

Para navegar a la configuración que usted desea verificar o modificar, pulse y libere el botón hasta que muestre el color que corresponde a esa configuración. Por ejemplo, si el LED está VERDE correspondiente a la velocidad y tu quieres llevarte a la sensibilidad de sonido le presione y suelte el botón 1 veces y el LED debe mostrar ROJO.

### Verificar y Modificar Configuraciones:

Primeramente oprima y libere el botón hasta obtener el color correspondiente a la configuración que desea cambiar. Una vez obtenida, oprima y mantenga presionado el botón durante 3 segundos. La luz LED comenzará a parpadear para mostrar el valor actual de la configuración (por ejemplo, si la luz LED parpadea 2 veces el valor actual es Med). Una vez que termina de parpadear se apagará la luz LED y dispone de 3 segundos para ingresar el nuevo valor al oprimir y liberar el botón. Una vez que haya ingresado el nuevo valor, libere el botón por 3+ segundos. La luz LED parpadeará en colores alternos indicando que ha guardado el nuevo valor. A continuación la luz LED volverá a mostrar el color sólido que corresponde a la configuración actual escogida.

*Nota: Si solo desea verificar la configuración actual y no cambiarla, sencillamente no presione el botón para ingresar una nueva configuración de modo que la misma permanezca sin cambio.*

Si usted oprime y libera el botón más veces que el valor máximo de configuración, se guardará el valor máximo de la configuración. Por ejemplo, si usted ingresa un valor de 5 para configuración de velocidad que tiene un valor máximo de 3, el valor de 3 se guardará.

Ejemplo de Programación - Cambiar sensibilidad acústica a 2 = Medio

- Ingrese en modo programación según indicado arriba
- Oprima y libere el botón hasta que la luz LED se encienda en color ROJO
- Oprima y mantenga presionado el botón hasta que la luz LED comience a parpadear
- Una vez que se apague la luz LED oprima y libere el botón 2 veces
- Espere hasta que la luz LED parpadee en colores alternos indicando que se guardó la configuración
- Espere hasta que el cargador se apague automáticamente para salir del modo programación

### EXPLICACIÓN DE LAS CONFIGURACIONES

Velocidad (LED VERDE)

Este establece la máxima velocidad de alimentación del marcador. Una configuración muy baja puede causar una alimentación inconsistente a altas tasas de disparo. Una configuración muy alta puede causar doble alimentación. 1 parpadeo es la velocidad más lenta y 3 parpadeos es la velocidad más rápida.

1 parpadeo = Baja (La mejor para la mayoría de los marcadores con gatillos mecánicos o bajas tasas de disparo, menos de 10bps)

2 parpadeos = Medio (Bueno para la mayoría de los marcadores)

3 parpadeos = Alta (La mejor para marcadores electrónicos de alta velocidad equipados con sensores (breach) de recámara anti-corte)

Sensibilidad Acústica (LED ROJO)

Este establece cuán sensitivo será el micrófono para registrar un disparo. Una configuración muy baja puede causar una alimentación inconsistente al no captar cada disparo. Una configuración muy alta puede reducir la vida de la batería al activarse cuando no se está disparando. Una configuración de 1 parpadeo es la menos sensible y 3 parpadeos es la más sensible.

1 parpadeo = Baja (Bueno para los marcadores mecánicos más ruidosos tales como el Empire BT-4 Combat Line)

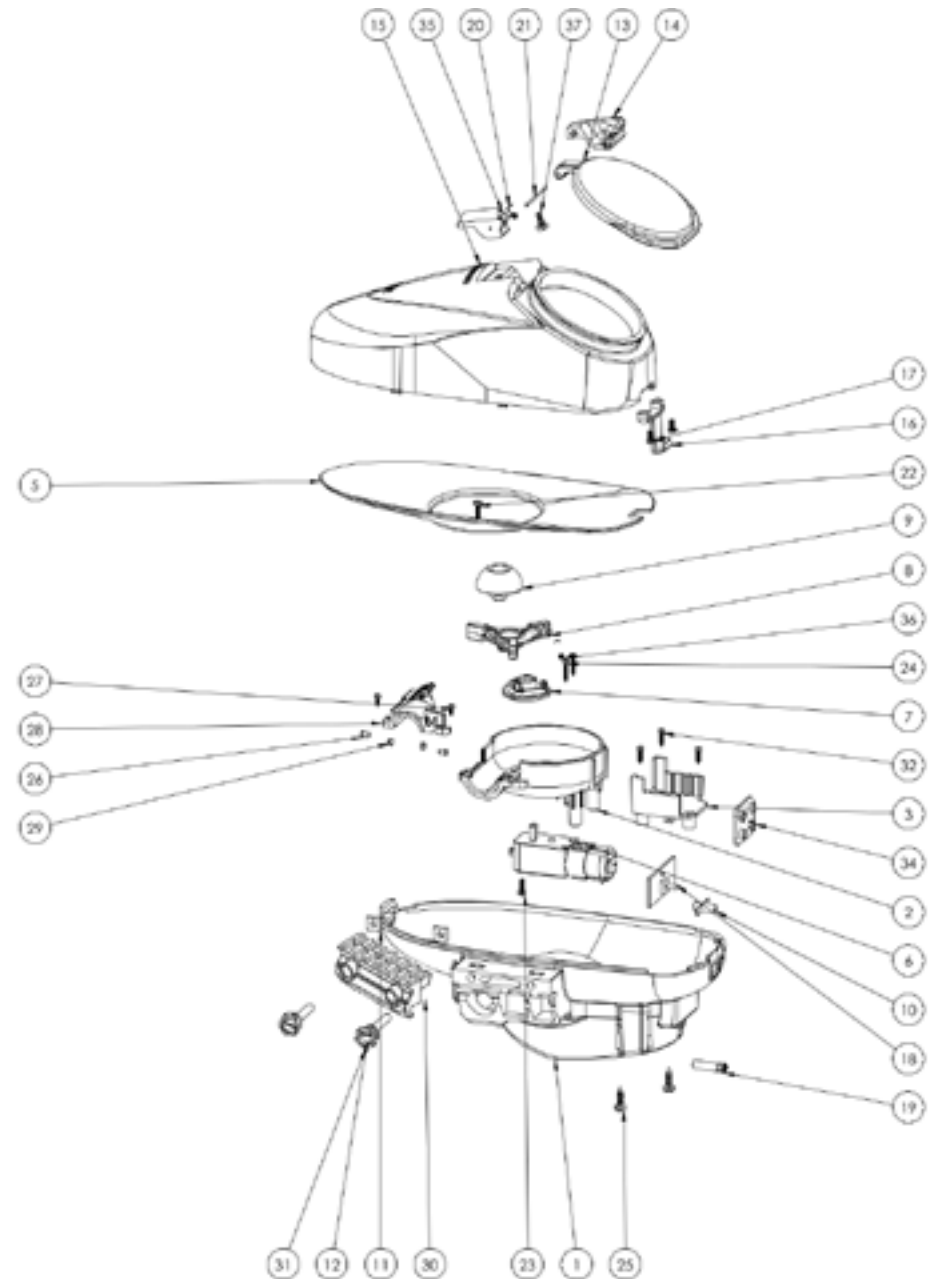
2 parpadeos = Medio (Bueno para la mayoría de los marcadores)

3 parpadeos = Alta (Debe ser utilizado con marcadores muy silenciosos tales como el Empire BT TM15)



## 6. DIAGRAM AND PARTS

Dia.#	Part	SKU	Dia.#	Part	SKU
1	Shell Bottom	70190	21	Lid Shaft	70201
2	Catch Cup	70191	22	Catch Cup Shaft Screw	70202
3	Battery holder	70192	23	Motor Mount Screw	70214
5	Floor	70193	24	Motor Screw	70203
6	Motor Drive	30739	25	Shell Bottom Screw	70204
7	Impellor Blade Base	30741	26	Eye Harness	70205
8	Impellor Blade	30740	27	Catch Cup Cover Screw	70206
9	Impellor Blade Top Cover	30742	28	Catch Cup Cover	70207
10	On/Off button	70194	29	Sensor Cover	70208
11	Locking Rail Nut	38396	30	Picitinny Locking Rail	38395
12	Rail Locking Thumb Nut	38433	31a	Rail Locking Screw Long TM Marker	38445
13	Lid	38831	31b	Rail Locking Screw Short BT4 Marker	38432
14	Lid Housing Right	70195	32	Battery Holder Screw	70210
15	Top Shell	70196	34	Battery Harness	70211
16	Shell Lock	70197	35	Lid Housing left	70212
17	Lock Screw	70198	36	Impellor Spring	30738
18	Circuit Board	70199	37	Lid Screw	70213
19	Light Pipe	70200	Not Shown	TM-15 Adapter Plate	17852
20	Lid Spring	38833	Not Shown	TM-7 Adapter plate	38449



Empire Paintball  
 11723 Lime Kiln Rd.  
 Neosho, MO 64850  
 www.empirepaintball.com

Empire Paintball es una marca registrada de KEE Action Sports, LLC.

**PATENTE(S):** Ver en [www.paintballsolutions.com/patents](http://www.paintballsolutions.com/patents) © 2014 KEE Action Sports. Reservados todos los derechos. Este producto de KEE Action Sports está protegido por uno o más patentes de los Estados Unidos. Las Marcas Registradas, Diseños y Propiedad Intelectual de KEE Action Sports están protegidas por uno o más patentes de los Estados Unidos y Legislación Internacional. Para mayor información contacte a KEE Action Sports al siguiente correo electrónico [info@keeactionsports.com](mailto:info@keeactionsports.com)

### INFORMACIÓN SOBRE LA GARANTÍA LIMITADA DE VIDA ÚTIL

KEE Action Sports (\*KEE\*) garantiza que este producto está libre de defectos de materiales y mano de obra mientras sea propiedad del propietario original, sujeto a los términos y condiciones establecidas a continuación. KEE Action Sports reparará o reemplazará con un modelo igual o equivalente, sin cargo alguno, a cualquiera de sus productos que presenten fallo en su funcionamiento normal a causa de defectos en materiales o mano de obra. KEE Action Sports se dedica a proporcionarle productos de la más alta calidad y la mejor asistencia y soporte de productos disponibles en la industria para una experiencia de juego satisfactoria.

### ORIGINAL PURCHASE RECEIPT REQUIRED

El Comprador deberá registrar el producto para activar la garantía. Registre su producto: En línea en la página web [www.paintballsolutions.com](http://www.paintballsolutions.com)



### LO QUE NO CUBRE ESTA GARANTÍA

Esta garantía no cubre problemas ocasionados por el abuso, la modificación o alteración no autorizada de nuestro producto, problemas ocasionados por la adición de productos de postventa y arañazos u otras imperfecciones superficiales menores. Debido a la naturaleza de los productos paintball es muy importante que el usuario le proporcione mantenimiento al producto conforme es indicado en el manual del producto para mantenerlo en buenas condiciones de funcionamiento. Su Garantía Limitada de Vida Útil se anulará si deja de efectuarle mantenimiento a su producto conforme se recomienda en el manual de instrucciones del producto. Además, ciertas piezas del producto pueden estar sujetas a desgaste a causa del uso regular. El reemplazo y reparación de tales piezas es responsabilidad del usuario durante toda la vida útil del producto. Estas piezas no están cubiertas bajo la Garantía Limitada de Vida Útil. Ejemplos de estas piezas incluyen (pero no se limitan a) lentes de gafas, correas, juntas tóricas (arosellos), sellos de copa, resortes, retenes (muelles de retención), baterías, mangueras, correas de transmisión, engranajes y cualquier parte de un producto sujeto a impactos continuos de paintballs. Esta garantía no cubre la prueba hidrostática de los cilindros de aire.

La Garantía Limitada de Vida Útil tampoco cubre daños accidentales o resultantes de otros daños. Esta garantía constituye la única garantía escrita de los productos KEE y limita cualquier garantía implícita al período en que el producto es propiedad del comprador original. Algunos estados, provincias y naciones no admiten la limitación de garantías implícitas o de la exención ni limitación de daños accidentales o derivados de otros daños, de manera que las limitaciones o exclusiones indicadas arriba pueden no aplicarle. Esta garantía le proporciona derechos legales específicos y puede tener además otros derechos que pueden variar de estado a estado, provincia a provincia o nación a nación. Si usted tiene cualquier problema con su producto y le ha agregado aditamentos de postventa a su producto, favor comprobarlo con sus piezas originales antes de contactar a Paintball Solutions. Siempre descargar y desprender la fuente de aire antes de enviar marcadores. No envíe su tanque de aire si no está completamente vacío y desprendido el regulador. Enviar un tanque de fuente de aire presurizado es inseguro e ilegal. Extraiga todas las baterías del producto antes de enviar. Esta Garantía Limitada le proporciona derechos legales específicos y también puede tener otros derechos que varían de estado a estado. Algunos estados no permiten la exclusión de daños accidentales o consecuentes.

Para piezas de repuesto con garantía, servicio, información o para solicitar manuales en otros idiomas (si aplicable) favor contactar a Paintball Solutions:

[www.paintballsolutions.com](http://www.paintballsolutions.com)  
 E-Mail: [tech@paintballsolutions.com](mailto:tech@paintballsolutions.com)  
 US: 1-800-220-3222  
 Canada: 866-685-0030  
 11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850







# **RIP-CLIP™**

**L O A D E R   S Y S T E M**

 [empirepaintball.com](http://empirepaintball.com)

11723 Lime Kiln Rd, Neosho, MO 64850  
800-220-3222

Empire Paintball es una marca registrada de KEE Action Sports, LLC.