

EMPIRE® PAINTBALL
empirepaintball.com

11723 Lime Kiln Rd.
Neosho, MO 64850
Empire is a brand of KEE
Action Sports, LLC

Avertissements



ATTENTION !

LES MARQUEURS DE PAINTBALL ET LEURS ACCESSOIRES NE SONT PAS DES JOUETS !

- Une utilisation négligente ou une mauvaise utilisation peuvent entraîner des blessures corporelles graves ou la mort !
- Les lunettes de protection des yeux conçues pour le paintball doivent être portées par l'utilisateur et toutes les personnes à sa portée.
- Interdit à la vente aux personnes de moins de 18 ans.
- L'utilisateur doit être âgé de 18 ans au moins pour utiliser ou manipuler des marqueurs de paintball et leurs accessoires sans l'aide d'un adulte ou le contrôle parental.
- Veuillez lire et comprendre toutes les précautions, avertissements et consultez les manuels de fonctionnement avant d'utiliser un marqueur ou un accessoire de marqueur de paintball.
- Ne pas viser les yeux ou la tête de personnes ou d'animaux avec un marqueur de paintball.
- Les marqueurs de paintball ne doivent être utilisés qu'avec des billes de calibre 0.68.
- Pour éviter un incendie ou un choc électrique, ne pas exposer à la pluie ou à l'humidité.
- Pour éviter un incendie ou un choc électrique, ne pas plonger dans des liquides.
- Pour éviter un incendie ou un choc électrique, ne pas démonter un dispositif électronique de paintball.
- L'élimination de la pile usagée qui alimente ce produit peut être réglementée dans votre région. Veuillez-vous conformer à toutes les réglementations locales ou de l'État concernant l'élimination des piles.

Pour protéger votre garantie, ne tentez pas de démonter ce produit. Toute intervention sur l'appareil annule la garantie. Il n'y a pas de pièces interchangeables à l'intérieur de l'unité.

L'UTILISATION DE COMPOSANT NON-AUTORISÉ PAR LE FABRICANT DE CE PRODUIT PEUT PROVOQUER UN INCENDIE OU UN CHOC ÉLECTRIQUE.

EN AUCUN CAS, LE VENDEUR NE SERA TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS OU CONSECUTIFS DE TOUTE NATURE, OU DES PERTES OU DEPENSES RESULTANTS DE TOUT PRODUIT DEFECTUEUX OU DE LA MAUVAISE UTILISATION DE TOUT PRODUIT.

POUR CONSULTER LES MANUELS DISPONIBLES DANS LES AUTRES LANGUES (SI APPLICABLE), SE RENDRE SUR:
PAINTBALLSOLUTIONS.COM

Ce produit peut être couvert par un ou plusieurs brevets ou licences: 5,954,042; 6,109,252; 6,701,907; 6,792,933; 7,343,909; GB2322438. © Tous droits réservés.

Page Table des matières

4	Introduction
4	Spécifications
5	Accessoires de mises à niveau autorisées EMPIRE®
6	Pour commencer
6	Mise en place des piles électriques
7	Fixation du chargeur
7	Chargement des billes de peinture
7	Activation du chargeur EMPIRE®
7	Mise sous tension (modèles EMPIRE® V35)
7	Mise hors tension du dispositif
8	Programmation de la vitesse (modèles EMPIRE® V35)
9	A propos du Z-Code EMPIRE®
9	Comment manipuler le Rip Drive™
9	Entretien du dispositif
9	Vidage du chargeur pour entreposage
10	Retrait des piles
10	Nettoyage du chargeur
10	Démontage du chargeur
11	Démontage du corps
11	Démontage du plateau tournant
12	Remontage du chargeur

Page Table des matières

12	Montage du plateau tournant
14	Montage du corps
15	Kits des pièces détachées
16	Schémas et liste des pièces de l'EMPIRE® v35
18	Dépannage
20	Garantie à durée de vie limitée EMPIRE®
22	Carte de garantie



Introduction

Nous vous félicitons d'avoir choisi le chargeur à billes de peinture EMPIRE®. Ce loader électronique avec transmission par courroie est l'un des plus rapides au monde. Son moteur à ressort repose sur un mécanisme de «type force feed» qui permet de conserver intacte la pile de billes, tout en imprimant au projectile, la vitesse d'accélération instantanée au moment souhaité. Le capteur infrarouge permet de surveiller le mouvement (accélération et décélération) de la pile de billes et la bonne fixation du ressort d'entraînement. Plus vite vous tirez et plus vite votre EMPIRE® est rechargé.

Spécifications

- 35 bps+
- Indicateur du niveau de batterie
- 1 heure d'autonomie
- 6 piles électriques AA
- Autonomie de 20 000 coups
- Garantie d'une durée de vie limitée d'un an
- Feedneck plus solide
- Coque très résistante en polycarbonate
- Capacité de 180 billes
- Transmission par courroie ultra-silencieuse
- Plateau tournant retenu par un ressort
- Contrôlé par ordinateur
- Capteur Infrarouge

Accessoires de mises à niveau autorisées EMPIRE™

Sku # Description

38876 Kit du plateau tournant EMPIRE® S4 – pour une meilleure alimentation en billes de peinture avec moins d'incidents

38665 Roue à ailette EMPIRE® Rip Drive™ en aluminium – robuste et adaptée aux mouvements rapides

38925 Kit d'amélioration Empire® Magna Drive™ – Système d'embrayage pour alimenter le lanceur en billes de peintures ultralégères

38924 Kit d'amélioration de la recharge™ Empire® B2 – Activation sonore pour plus de fiabilité

38929 Kit carte RF Empire® – Activation sans fil avec un signal RF pour plus de fiabilité

38926 Kit transmetteur RF Empire® – Combiné à la carte RF Empire®

Pour commencer

Installation des piles électriques - Retirez le couvercle du compartiment à piles après l'avoir dévissé à l'aide d'un tournevis Phillips. Retirez ensuite son compartiment et insérez six piles alcalines de type AA en les disposant dans le sens indiqué par les signes de polarité. Un ruban adhésif sera sans doute nécessaire pour retenir et éviter que les batteries ne se désolidarisent de leur support au cours d'une partie extrêmement disputée. En tenant verticalement l'avant du chargeur, replacez le compartiment à piles par le bas en disposant les fils électriques sur un côté. Placez ensuite le connecteur sur la droite de la partie supérieure du compartiment à piles, sinon ce support sera instable. Replacez l'obturateur et assurez-vous qu'il soit parfaitement adossé à la coque avant de revisser les vis sans trop serrer.

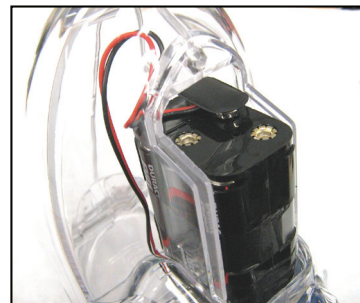


Figure 1

Remarque :

- 1) (figure 1) Le connecteur du câble de la batterie est de type 9V-type. Cependant, les piles 9V sont limitées pour l'Empire®. N'utilisez que 6 piles AA installées dans le support de la batterie fournie.
- 2) NE JAMAIS utiliser de packs rechargeables à la place des 6 piles AA couramment utilisées. Les composants du chargeur électronique EMPIRE® n'ont pas été conçus pour supporter le haut rendement des packs rechargeables. L'utilisation des packs de piles rechargeables constitue un risque d'inflammation pour le dispositif, ce qui pourrait provoquer des blessures et avoir pour conséquence directe, l'annulation de votre garantie.
- 3) Ne pas utiliser des piles rechargeables de type AA. Les batteries rechargeables ont moins de tension que les piles alcalines. Elles ne sont pas en mesure de fournir la quantité de puissance nécessaire au bon fonctionnement du loader Empire®.
- 4) NE JAMAIS essayer de modifier les composants électroniques, câblage ou connecteur à piles. En le faisant vous vous exposez à des risques d'inflammation ce qui pourrait provoquer des blessures et avoir pour conséquence directe, l'annulation de votre garantie.

Fixation du chargeur - Insérez le feedneck du chargeur à l'intérieur de celui du marqueur. Un coude d'alimentation ordinaire ou un coude d'alimentation avec collier de serrage réglable peut être nécessaire. Ne pas trop serrer le coude d'alimentation ordinaire ou le coude d'alimentation avec collier de serrage. Il peut être nécessaire de poncer légèrement le feedneck du chargeur pour permettre une meilleure insertion du feedneck de votre marqueur.

Chargement des billes de peinture - Appuyez sur le bord inférieur du couvercle pour l'ouvrir. Après le remplissage des billes, correctement refermer le couvercle pour éviter que ces dernières soient déversées.

Activation de l'EMPIRE® V35

Modèle EMPIRE® V35 - Appuyez et relâchez le bouton d'alimentation de la plaque arrière. Le voyant DEL clignotera alors en vert un certain nombre de fois pour indiquer le réglage de la vitesse, ensuite le moteur entamera sa rotation en entraînant le plateau tournant dans son mouvement. Cette action permet ainsi de charger la pile à billes.

Mise hors tension du chargeur - Appuyez et maintenez le bouton d'alimentation sur la plaque arrière. Le voyant DEL passera sera alors au rouge. Vous pourrez relâcher le bouton et le chargeur sera éteint.

- 1) Lorsqu'il est sous tension, le moteur continue à tourner jusqu'à ce que la pile à billes soit entièrement chargée. En cas d'absence de billes, le chargeur s'éteint automatiquement après 2 minutes.
- 2) Le chargeur s'éteint automatiquement après 1 heure d'inactivité lorsque la pile à billes est remplie et aucune bille n'est tirée.

Programmation de la vitesse

Pour démarrer le mode de programmation lorsque que le chargeur est éteint, appuyez et maintenez le bouton d'alimentation pendant 5 secondes. Le voyant DEL commencera à clignoter. Relâchez ensuite le bouton. La vitesse sélectionnée sera indiquée par de multiples clignotements en vert. Ces derniers seront suivis d'un seul clignotement en rouge qui indiquera la fin de la programmation. Vous pourrez ensuite reprendre. Après 10 secondes d'inactivité, le chargeur fermera le mode de programmation et sera automatiquement mis hors tension. La configuration d'usine est la vitesse 3.

Vitesse 1	17 BPS
Vitesse 2	21 BPS
Vitesse 3	24 BPS
Vitesse 4	28 BPS
Vitesse 5	32 BPS
Vitesse 6	35 BPS

En mode de programmation, l'activation du bouton permet de régler graduellement la vitesse. Appuyez une fois sur le bouton, pour sélectionner chaque vitesse. Une fois à la vitesse 6, il faudra appuyer deux fois sur le bouton pour réinitialiser le cycle et revenir à la vitesse 1. Après chaque pression de touche, la voyant DEL commence à clignoter pour indiquer la nouvelle vitesse sélectionnée. Ce n'est pas nécessaire d'appuyer une seconde fois sur le bouton lorsque vous avez choisi la vitesse qui vous convient. En outre, le chargeur quitte le mode de programmation et s'éteint automatiquement après 10 secondes d'inactivité.

EXEMPLE - Si vous êtes à la vitesse 3 et que vous appuyez 2 fois sur le bouton, vous passerez logiquement à la vitesse 5. Si vous êtes à la vitesse 5 et que vous appuyez 3 fois sur le bouton, vous passerez à la vitesse 2.

Remarque :

Après le retrait des piles, la vitesse programmée sera réinitialisée à la vitesse 3 qui est la configuration d'usine.

A propos du Z-Code EMPIRE®

Le contrôleur de votre nouveau chargeur électronique EMPIRE® intègre la technologie Z-Code, qui est un détecteur anti-obstruction permettant de prévenir les blocages à l'intérieur du dispositif. Ce système déclenche un mécanisme visant à débloquer le chargeur à 3 reprises avant de passer au mode de sécurité, qui arrêtera le moteur pour le protéger et éviter que ses circuits soient endommagés. Une séquence de clignotements du voyant DEL en rouge et vert permettra d'indiquer le mode de sécurité. Ce dernier s'arrête par la mise hors tension du chargeur.

Comment manipuler le Rip Drive™

Le Rip Drive™ est une molette placée sous la partie inférieure de l'EMPIRE® V35. Elle permet d'effectuer plusieurs tâches à savoir:

- 1) Prétensionnez manuellement 10 billes de peinture à chaque tour de molette. Cet exercice peut permettre de produire le chronographe de votre marqueur sans nécessairement allumer le chargeur. Il peut aussi permettre de tirer des billes lorsque les piles sont hors service au milieu d'une partie. Libérez de l'espace dans votre chargeur pour en tournant la molette Rip Drive™ dans le sens horaire (vue du bas). Cette opération permet d'éviter l'obstruction du chargeur. Tournez à nouveau dans le sens horaire pour prétensionner la pile à billes.
- 2) Chargez les billes dans votre marqueur lorsque vos piles sont presque épuisées.
- 3) Détendez la pile de billes entre les parties.

Entretien du dispositif

Vidage du chargeur avant son entreposage - Après avoir mis le chargeur hors tension, retourner le pour vider les billes de peinture. Pour les modèles disposant d'un Rip Drive™, tourner la molette dans le sens horaire pendant que le chargeur restera retourné pour libérer les billes de peinture. Ne pas ranger votre EMPIRE® V35 avec les billes à l'intérieur. Suite de la section entretien à la page suivante »

Entretien du dispositif (suite):

Retrait des piles - Retirez le compartiment à piles et gardez-le dans un lieu sec à l'écart du chargeur, des produits liquides et d'autres pièces métalliques lorsque vous souhaitez procéder à un entreposage de longue durée.

Nettoyage du chargeur - pour nettoyer le chargeur, utilisez un coton propre et sec ou un chiffon en microfibre, ou appliquez sur un chiffon propre une petite quantité d'eau ou du nettoyant pour lunettes de sécurité. Appliquez juste la quantité d'eau ou de produit nettoyant suffisante pour humecter le tissu.

Remarque :

- 1) NE PAS UTILISER de nettoyant pour verre ou d'autres produits chimiques qui pourraient abimer le plastique.
- 2) Ne pas utiliser de serviettes en papier sur la coque du chargeur pour éviter de faire des rayures.
- 3) Si une bille se casse à l'intérieur du chargeur, NE PAS utiliser de liquides ou de produits chimiques pour le rincer. L'insertion de liquides ou d'eau courante dans l'Empire® V35 pourrait endommager les composants électriques. Il convient de suivre les instructions de démontage pour nettoyer l'intérieur du chargeur.

Démontage du chargeur

Remarque :

- 1) Les dommages causés par le démontage ou le remontage ne sont pas couverts par la garantie.
- 2) Consultez le schéma des pièces et la liste des pièces détachées pour savoir comment procéder au démontage et au remontage du dispositif.

Démontage du corps

- 1) Dévissez la vis du couvercle du compartiment à piles, retirez le couvercle (28), ensuite enlevez le compartiment à piles (5).
- 2) Desserrez et enlevez les 6 vis disposées sur la partie droite de la coque, en prenant soin de mettre l'ensemble du plateau tournant et la carte électronique sur la partie gauche de la coque. Notez bien les vis et leurs orifices respectifs.
- 3) Manœuvrez délicatement du côté droit de la coque (28) et laissez le côté gauche (28) sur lequel vous aurez disposé l'ensemble du plateau tournant, la carte de circuit imprimé (11) et la plaque arrière (12). Si la plaque du circuit imprimé ou à la plaque arrière sont coincés sur la droite. Leur chevauchement pourrait provoquer le détachement du bouton de démarrage et d'arrêt placé sur le circuit. Cet incident pourrait alors endommager la carte électronique. Pour les décoincer du côté droit de la coque, utilisez un micro tournevis en disposant les deux composantes sur la gauche au fur et à mesure que vous libérez la droite.
- 4) Retirez le couvercle (27), sa vis de retenue (21), et son ressort (22) et disposez ses pièces dans un endroit sûr.
- 5) Dans le même temps, desserrez et retirez simultanément la carte de circuit et la plaque arrière de la coque, en les disposant sur la gauche, pour éviter la rupture du bouton d'alimentation de la carte électronique.
- 6) Retirez l'ensemble du plateau roulant et disposez-le sur la gauche.

Démontage du plateau tournant

- 1) Retirez le ruban adhésif qui retient les fils électriques et celui qui a été posé autour du compartiment à piles.
- 2) Dévissez les 2 vis fixées sur la partie supérieure du feedneck (26) et soulevez cette dernière.
- 3) Retirez le plateau tournant (29) et ses composantes (boîtier du ressort et ressort de poussée) après avoir dévissé sa vis de rétention (14).

Fin du démontage du plateau tournant à la page suivante »

Démontage du plateau tournant (suite) :

4) Dans le cas où il faut accéder au moteur et aux engrenages, retirez l'agrafe emboutie qui retient la roue à ailette Rip Drive™(15) en place puis retirez cette dernière (pour les modèles équipés d'un Rip Drive™), puis dévissez les 3 vis de retenue du couvercle de la boîte d'engrenage(17) pour y accéder.

Remontage du chargeur

Remontage du plateau tournant -

1) Lorsque le couvercle de la boîte d'engrenage a été retiré, assurez-vous que le moteur (23) est bien en place dans la coupe de capture (17).

2) Assurez-vous que la broche d'engrenage (19) soit insérée dans la coupe de capture, car elle peut être oubliée sur le couvercle de la boîte d'engrenage. Placez ensuite la poulie d'engrenage (24) sur la goupille. Passez le joint torique du plateau tournant autour de la poulie d'engrenage.

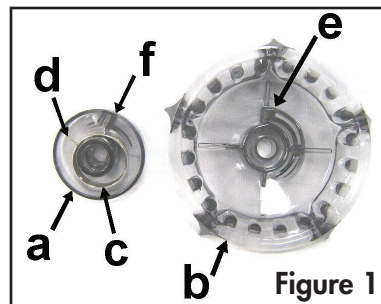
3) Joignez les pièces au couvercle de la boîte d'engrenage et cette dernière avec les 3 vis.

4) Pour les modèles avec Rip Drive™, remplacez la roue à ailette Rip Drive™ sur l'arbre d'entraînement et fixez avec une agrafe emboutie.

5) Dans la zone d'entraînement, il devrait y avoir une agrafe emboutie posé sur l'arbre et sur laquelle repose le boîtier du ressort.

6) Remplacez le boîtier du ressort en introduisant le ressort de poussée sur l'arbre.

7) (figure 1) Le plateau tournant doit être correctement réinstallé pour un bon fonctionnement du chargeur. Bien noté la patte (e) sur la face inférieure du cône d'entraînement (b). La patte d'entraînement est utilisée pour



s'agripper au compensateur à ressort (d). Après avoir monté le boîtier du ressort (a) et le ressort de poussée (c) sur l'arbre principal, placez le plateau tournant sur le boîtier du ressort et faites tourner le premier dans le sens horaire jusqu'à ce que les compensateurs à ressort du haut et du bas s'entrechoquent. Vous devriez maintenant avoir deux compensateurs à ressort pressés les uns sur les autres.

Soulevez le plateau tournant **LEGEREMENT** et faites-le tourner dans le sens horaire sur la patte du logement à ressort (f), par la partie supérieure du compensateur à ressort. Glissez le cône du plateau à l'aide du compensateur à ressort de la poussée sur le côté droit du boîtier à ressort. Tout en maintenant le plateau vers le bas, insérez et serrez ses vis dans l'arbre principal. Le ressort de cône d'entraînement est maintenant préchargé et va maintenant glisser correctement lors de la tension. Vérifiez avant de continuer.

8) Remplacez le couvercle de la partie supérieure du feed neck et fixez-la avec 2 vis. Assurez-vous qu'il n'y ait pas d'écart entre le couvercle de la partie supérieure du feed neck et la coupe de capture placée où sont installés les capteurs.

9)(Figure 2) Nettoyez les capteurs à l'aide d'un chiffon sec si nécessaire. Insérez les capteurs dans les orifices du tube d'alimentation, le fil de capteur orange / jaune devra être introduit dans l'orifice de droite, le fil de capteur bleu / gris sera passé à l'intérieur de l'orifice de la gauche. Passez du ruban isolant deux fois autour du tube d'alimentation recouvrant les capteurs pour les protéger des rayons du soleil.

10)(Figure 3) Branchez les fils du moteur et l'alimentation électrique ainsi que ceux de détecteur sur la carte électronique. Comme décrit sur l'image, les fils du moteur et de l'alimentation électrique sont connectés au fil rouge sur le côté droit du bord extérieur, tandis que les fils du détecteur sont connectés au fil orange sur le côté gauche de la carte électronique au bord extérieur. Les contacts en cuivre des deux sections de fils connectés sont orientés vers le haut de la carte électronique.

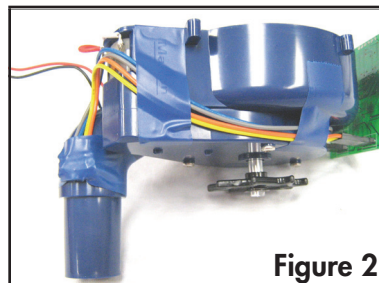


Figure 2

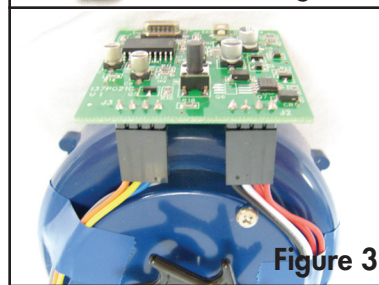


Figure 3

Remontage du corps -

1) (figure 1) Remettez l'ensemble du plateau tournant dans la partie gauche de la coque. Assurez-vous que les 2 pattes situées sur le côté de l'ensemble du plateau soient insérées dans les emplacements de la partie gauche de la coque. Assurez-vous que les fils électriques du détecteur infrarouge s'étalent le long du côté de l'ensemble du plateau et non devant l'orifice de la partie inférieure et arrière de la coque, sinon la vis de rétention du corps risque d'être endommagée par ces derniers. Pour faciliter le remontage, passez un ruban adhésif sur les fils du moteur et de l'alimentation arrangés sous sur la partie supérieure du couvercle du feed neck comme indiqué sur l'image.



Figure 1

2)(Figure 2) Faites glisser la plaque arrière et la carte de circuit imprimé dans la coque gauche pour éviter la cassure du bouton d'alimentation de la carte. La coque présente longue fente renfermant la plaque arrière. En outre, on peut noter la présence de 2 encoches aux coins de la cavité permettant de recevoir le circuit électronique. Assurez-vous que cette carte soit parfaitement adossée aux 2 encoches.

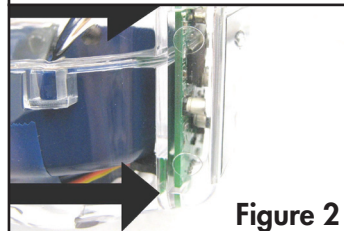


Figure 2

3)Posez le couvercle, le ressort du couvercle, et la broche dans la partie gauche de la coque.

4)(Figure 3) Refermez la partie droite de la coque. Assurez-vous que la plaque arrière est parfaitement insérée de haut en bas à l'intérieur de la fente placée sur la partie droite de la coque. Assurez-vous que le moteur et les fils de l'alimentation ne coïncident pas entre les deux parties de la coque. Les câbles d'alimentation doivent passer par la fente de la coque pour parvenir au compartiment à piles. Assurez-vous que la broche du couvercle soit insérée dans l'orifice de la partie droite de la coque. Casez le bobine du ressort anti-bourrage qui dépasse sous le rebord de la coque droite à l'aide d'un petit tournevis à tête plate.

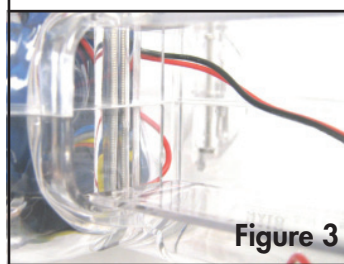


Figure 3

5) Introduisez et serrez les 6 vis du corps dans leurs orifices respectifs. Ne serrez pas trop.

6) Remplacez le pack d'alimentation. Disposez ensuite le couvercle du compartiment à piles, insérez et serrez la vis de rétention du couvercle de l'alimentation.

Kits des pièces détachés (voir page 5, accessoires de mises à niveau autorisées EMPIRE®)

Skus # Description

- 38821 Logement du plateau tournant en plastique EMPIRE® – Comprend une coupe de capture, un couvercle de la boîte d'engrenage, un couvercle de la partie supérieure du feed neck
- 38873 Snap-Style Lid Kit EMPIRE® – Comprend un couvercle Snap-Style, une broche du couvercle et un ressort du couvercle (ne convient pas aux coques magnétiques)
- 38936 Système anti bourrage Freeway™
- 38871 Kit du plateau tournant EMPIRE® – comprend un cône, un boîtier à ressort, un ressort d'entraînement
- 38878 Kit de vis EMPIRE® – Comprend 6 vis de coque, 1 vis du couvercle d'alimentation et une agrafe emboutie
- 38850 Kit du corps (de couleur noire) EMPIRE® – Comprends une partie gauche de la coque, une partie droite et le couvercle du compartiment à piles (disponibles en plusieurs couleurs)

EMPIRE® v35

SCHEMAS ET LISTES DES PIECES

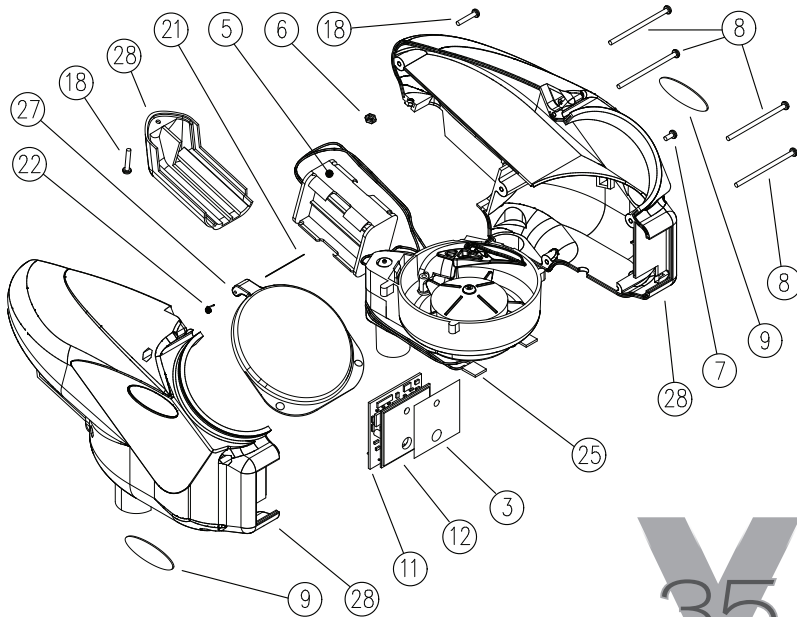
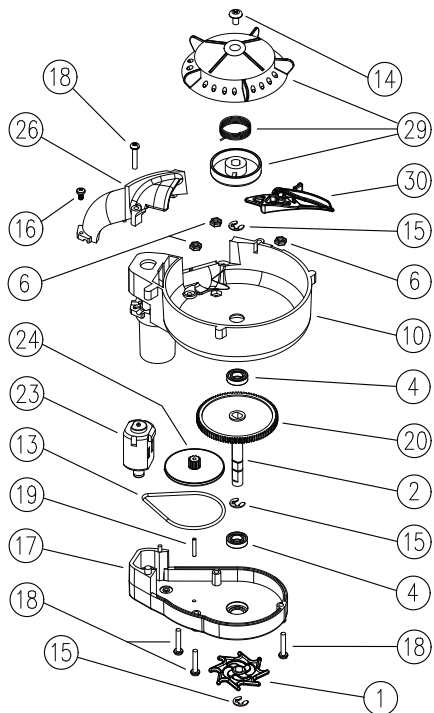


PAINTBALL LOADING SYSTEM



REF#	DESCRIPTION	SKU#
1	Roue à ailette Rip Drive	38777
2	Arbre Rip Drive	38778
3	Sticker plaque arrière du V35	38691
4	Support à billes R188	38803
5	Pack à piles AA	38804
6	Ecrou 4-40	38805
7	Vis 4-40 x 1/4"	38809
8	Vis 4-40 x 2"	38810
9	Bubble sticker	38812
10	Coupe de capture avec écrous	38813
11	Circuit de carte imprimé V35	28904
12	Plaque arrière	38817
13	Joint torique de la transmission avec courroie	38820
14	Vis 6-32 x 1/4"	38822
15	Agrafe emboutie	38823
16	Vis de type self tap	38825
17	Couvercle de la boîte d'engrenage	38826
18	Vis 4-40 x 58"	38827
19	Broche de l'engrenage	38828
20	Large engrenage	38830
21	Broche du couvercle de la charnière	38832
22	Ressort de couvercle	38833
23	Moteur avec harnais	38836
24	Poulie d'engrenage	38837
25	Harnais du détecteur	38838
26	Couvercle de la partie supérieure du feed neck	38841
27	Couvercle magnétique	38842
28	Kit du corps en noir(avec couvercle magnétique)	38843
29	Kit du plateau tournant S4 (3-pc)	38876
30	Système anti-bourrage Freeway (noir)	38947

EMPIRE[®] v35



Dépannage

Remarque :

1. L'EMPIRE® V35 utilise des capteurs infrarouges réfléchissants et situés dans le tube de la pile à billes.

Ces derniers permettent de surveiller l'accélération et de la décélération lors de l'approvisionnement en billes. Ces détecteurs sont conçus pour permettre un approvisionnement interrompu en billes. Grâce à l'EMPIRE® V35 votre marqueur ne connaîtra jamais de temps mort entre les échanges de billes. Les billes de couleur noire ou sombre et celles qui présentent une moitié de revêtement en noire ou qui sont les billes très sombres ne sont pas adaptées aux détecteurs de l'EMPIRE®.

2. L'EMPIRE® V35 fonctionne avec des piles de haute qualité. N'utilisez que des piles neuves et aux performances avérées. Les piles de faible qualité ne pourront pas vous donner une grande satisfaction.

Le chargeur ne s'allume pas	Les piles peuvent être mal installées
	Les fils de connexion ne doivent pas être reliés au compartiment à piles
	L'alimentation peut être faible
	Les fils de connexion ne doivent pas être reliés à la carte de circuit imprimé
	Les fils de connexion peuvent être endommagés ou coupés
	Le bouton d'alimentation peut être cassé
Le chargeur s'allume, mais son plateau ne tourne pas	Les billes de peinture doivent déjà être dans le tube d'alimentation
	Les fils du moteur peuvent être endommagés ou coupés
	Le couvercle de la partie supérieure du feed neck n'est pas correctement relié à la coupe de capture
Le chargeur est allumé mais son plateau ne tourne pas. Ensuite il passe en mode de sécurité (séquence de clignotement rouge et verte).	Les rayons du soleil doivent perturber le fonctionnement des détecteurs
	L'alimentation peut être faible
Le chargeur tourne ensuite il passe au mode de sécurité (séquence de clignotement rouge et verte).	Le moteur n'est pas actionné.
	Les billes ont un revêtement très sombre ou de couleur noire, ou partiellement noire ou très sombre. Ce qui n'est pas adapté à la technologie HALO.
	Les billes de mauvaise qualité (de mauvaise forme, molles et élargies) peuvent être coincées dans le tube d'alimentation
	De la peinture ou les impuretés peuvent limiter la performance des détecteurs
	Les détecteurs peuvent être mal reliés à la carte de circuit imprimé.
	Les composants anti-bourrage peuvent être endommagés ou complètement abimés.
	Le couvercle de la partie supérieure du feed neck n'est pas correctement relié à la coupe de capture
Le cône du plateau n'est pas correctement installé	
L'alimentation peut être faible	
Le moteur n'est pas actionné.	

Le mode de sécurité se déclenche automatiquement au cours d'une partie (séquence de dignotement du voyant DEL en rouge et verte)	Des billes de mauvaises qualités obstruent le tube d'alimentation.
	Les composants anti-bourrage ne sont pas correctement installés ou sont endommagés/perdus
	De la peinture ou les impuretés peuvent limiter la performance des détecteurs
	Le cône du plateau n'est pas correctement installé
	L'alimentation peut être faible
	Le couvercle de la partie supérieur du feed neck n'est pas correctement relié à la coupe de capture
	Le moteur n'est pas actionné.
Le chargeur tourne mais l'alimentation en billes ne fonctionne pas	La patte du cône du plateau est cassée
	Le joint torique de l'entraînement n'est pas correctement installé ou n'est pas en place
Le chargeur tourne doucement ou la vitesse est inconstante	L'alimentation peut être faible
	Le cône du plateau n'est pas correctement installé
	Le moteur n'est pas actionné.

EMPIRE® INFORMATION SUR LA GARANTIE À VIE LIMITÉE

EMPIRE® Paintball couvre les défauts de matériaux et de fabrication tout au long de la durée de vie du produit, propriété de l'acheteur initial, sous réserve des modalités et des conditions précisées dans la garantie complète (indiquée sur paintballsolutions.com). La garantie est uniquement valable lorsque le chargeur a été acheté neuf chez un détaillant autorisé. Les chargeurs achetés en occasion ne sont pas couverts par la garantie. Le service de cette garantie sera offert après le remplissage au préalable de la carte de garantie fournie avec ce manuel. Toutes les sections doivent être dûment remplies et une copie de la facture originale sera présentée au moment de solliciter le service. Tous les autres services seront facturés par téléphone, par carte de crédit et expédiés via UPS. Le fabricant s'engage à réparer ou remplacer toute pièce qui a été trouvée défectueuse. La coque extérieure n'est pas couverte par cette garantie si elle est brisée en raison d'une mauvaise utilisation, une chute ou est entrée en collision avec un autre objet. Dommages causés à la carte de circuit en raison du démontage du produit n'est pas couvert par cette garantie. Des défauts sur toute partie due à un accident, un abus, une négligence, une modification, la perte du matériel, l'usure normale, un incident au cours d'une partie ou à la suite d'un entretien effectué par une personne autre que le distributeur autorisé EMPIRE®, ou l'utilisation de pièces incompatibles avec l'usage initialement prévu pour le marqueur tel qu'il est vendu, ne sont pas couverts par cette garantie. Cette garantie ne s'applique pas aux pièces d'usure tels que les joints toriques, vis, moteurs, etc. Il n'existe aucune autre garantie ou des garanties, explicites ou implicites, produites par EMPIRE® pour ce chargeur. La responsabilité unique et exclusive de EMPIRE® et / ou de ses revendeurs agréés, affiliés ou agents en vertu de cette garantie sera de réparer ou de remplacer la pièce défectueuse; les dommages directs ou indirects sont expressément exclus en vertu des présentes. Il est de la responsabilité de l'acheteur de payer les frais de livraison du produit à l'atelier de réparation au cours de la période de garantie.

Si vous éprouvez des difficultés à utiliser ce produit et vous ne trouvez pas de solutions dans ce manuel, prière de nous contacter au numéro 1-800-220-3222, ou visitez notre site Internet : <http://www.paintballsolutions.com>. Dans le cas où ce produit est défectueux et doit être réparé, contactez le service client de Paintball Solutions. Si notre service clientèle demande d'envoyer le chargeur pour réparation, mettez-le dans une boîte et postez en indiquant votre nom, votre adresse, votre numéro de téléphone, votre courriel, l'objet écrit de votre requête, le formulaire de demande de garantie dûment rempli, et une copie de votre reçu de vente original. Lors de l'expédition du chargeur pour réparation, n'oubliez pas d'inclure toutes les pièces de l'usine. Les chargeurs avec pièces de rechange ne seront pas garantis.

Un retour de marchandise (RMA) est nécessaire pour le service. NE PAS envoyer votre produit à l'adresse ci-dessous sans appeler au préalable pour obtenir un RMA. Assurez-vous que votre numéro de RMA est clairement inscrit au marqueur sur l'emballage expédié. Les paquets livrés sans RMA valides seront rejetés.

Paintball Solutions Canada
98 Bessemer Ct Unit 4
London ON N6E 1K7
1-866-685-0030

Paintball Solutions USA
11723 Lime Kiln Rd.
Neosho, MO 64850
United States of America
1-800-220-3222
www.Paintballsolutions.com
www.empirepaintball.com

Pour plus d'informations au sujet de notre garantie à vie limitée, prière de visiter
www.paintballsolutions.com

(Carte de garantie)

DESTINATAIRE :
Empire® Paintball
11723 Lime Kiln Rd.
Neosho, MO 64850

INFORMATIONS SUR LE PROPRIETAIRE :

Nom: _____

Adresse : _____

Ville : _____ Etat : _____ Zip: _____

Pays : _____ Téléphone: _____

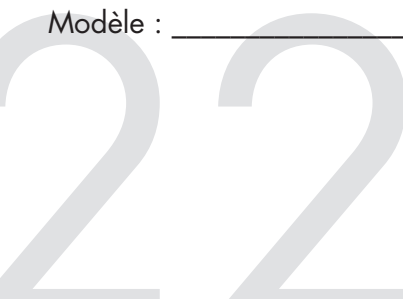
Email: _____

RENSEIGNEMENTS SUR L'ACHAT :

Acheté chez : _____

Ville & Etat : _____ Téléphone: _____

Modèle : _____ Numéro de série: _____





PAINTBALL LOADING SYSTEM



EMPIRE[®]

MANUEL DU CHARGEUR

