

EMPIRE® PAINTBALL
empirepaintball.com

11723 Lime Kiln Rd.
Neosho, MO 64850
Empire es una marca de KEE
Action Sports, LLC

Advertencias



WARNING! PAINTBALL GUNS AND PAINTBALL GUN ACCESSORIES ARE NOT TOYS!

- Careless use or misuse may result in serious bodily injury or death!
- Eye protection designed for paintball must be worn by the user and all persons within range.
- Must be 18 years of age or older to operate or handle any paintball gun and paintball gun accessories without adult or parental supervision.
- Read and understand all cautions, warnings, and operating manuals before using any paintball gun or paintball gun accessory.
- Do not aim paintball gun at eyes or head of people or at animals.
- Paintball guns are to be used with Paintballs only
- To prevent fire or shock hazard, do not expose unit to rain or moisture.
- To prevent fire or shock hazard, do not immerse unit in liquids.
- To prevent fire or shock hazard, do not disassemble any electronic paintball device.
- The disposal of the battery used to power this product may be regulated in your area.
- Please conform to all local or state regulations with regard to battery disposal.
- Use common sense and have fun.

Any tampering with the unit voids your warranty. There are no consumer serviceable parts inside the unit. The use of non factory authorized components within this product may cause a fire or shock hazard.

IN NO EVENT SHALL SELLER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY NATURE, OR LOSSES OR EXPENSES RESULTING FROM ANY DEFECTIVE PRODUCT OR THE USE OF ANY PRODUCT.

WARNING: This product contains one or more chemicals that are known to the State of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm. *Wash hands after handling.*

PARA MANUALES EN OTROS IDIOMAS, (DONDE SEA APLICABLE), VAYA A: PAINTBALLSOLUTIONS.COM

Este producto puede estar cubierto por una o más de las siguientes patentes: 5,954,042; 6,109,252; 6,701,907; 6,792,933; 7,343,909; GB2322438. © Todos los derechos reservados.

Pág	Sección	Pág	Sección
4	Introducción	16	EMPIRE [®] v35 Diagrama y lista de partes
4	Especificaciones		Guía de detección de fallas
5	EMPIRE [®] Accesorios autorizados de actualización	18	EMPIRE [®] Garantía
6	Para empezar	20	Tarjeta de garantía
6	Instalación de la batería	22	
7	Colocando el cargador		
7	Cargando las bolas de paintball		
7	Activación del EMPIRE [®]		
7	Encendido (modelos EMPIRE [®] V35)		
7	Apagando el cargador		
8	Programación de velocidad (mod EMPIRE [®] V35)		
9	Explicación del código Z del EMPIRE [®]		
9	Operación del Rip Drive™		
9	Cuidados generales		
9	Vaciando el cargador para guardarlo		
10	Retirando las baterías		
10	Limpieza del cargador		
10	Desarmado del cargador		
11	Desarmado del cuerpo		
11	Desarmado de la unidad		
12	Rearmado del cargador		
12	Armado de la unidad		
14	Armado del cuerpo		
15	Lista de repuestos		



Introducción

Gracias por comprar un cargador de Paintball electrónico de serie EMPIRE®. El cargador de paintball electrónico de unidad de cinturón EMPIRE® es uno de los cargadores de paintball de respuesta más rápida del mundo. Los cargadores de Paintball electrónicos de serie EMPIRE® utilizan un mecanismo impulsado por resorte de alimentación de verdadera fuerza que no sólo mantiene la pila de bolas de paintball intacta todas las veces, sino también proporciona aceleración instantánea cuando se necesita una bola. El sistema de sensor infrarrojo monitorea el movimiento (aceleración y desaceleración) de la pila de bolas y mantiene el resorte de la unidad enrollado. Mientras más rápido usted dispara, más rápido se alimenta su EMPIRE®.

Especificaciones

- Hasta 25 bolas por segundo
- Indicador de batería baja
- Auto apagado de 1 hora
- Usa 6 baterías AA
- 20,000 rondas por carga de batería
- Garantía limitada de un año
- Diseño reforzado de cuello de alimentación

- Carcaza de policarbonato resistente al impacto
- Capacidad de 180 bolas de paintball
- Unidad de cinturón ultra silenciosa
- Cono de tracción cargado por resorte
- Controlado por computadora
- Tecnología de sensor reflejante

EMPIRE™ Accesorios autorizados de actualización

Sku # Descripción

- 38876 EMPIRE® S4 juego de conos de la unidad – Acción de alimentación más gentil
- 38665 EMPIRE® Rueda Rip Drive™ de aluminio – Robusto para acción rápida
- 38925 Empire® Magna Drive™ Kit de actualización – Sistema de embrague para alimentar bolas ultra frágiles
- 38924 Empire® Reloader™ Kit de actualización B2t – Activación por sonido para mayor confiabilidad
- 38929 Empire® RF Kit de tablero cargador – Activación por RF wireless para mayor confiabilidad
- 38926 Empire® Kit de enlace para transmisor de RF – Para usarse con el kit de tablero cargador del Empire®

Para empezar

Instalación de las baterías - Destornille la puerta de las baterías con un destornillador estrella y retírela. Retire el soporte de las baterías e instale seis baterías alcalinas tipo AA en el soporte siguiendo las marcas de polaridad. Puede ser necesario colocar cinta alrededor del soporte de baterías para evitar que las baterías se salgan durante un juego rudo. Con el frente del cargador apuntando hacia arriba, vuelva a colocar el soporte de las baterías empezando por la parte de abajo, con los cables yendo a un lado y el conector a la derecha de la parte superior del soporte, de otro modo el soporte no encajará apropiadamente y la puerta de las baterías no se asentará contra la carcasa. Reemplazce la puerta de las baterías y asegúrese de que asienta fácilmente contra la carcasa antes de ajustar el tornillo de la puerta de las baterías. No ajuste demasiado el tornillo de la puerta de las baterías.

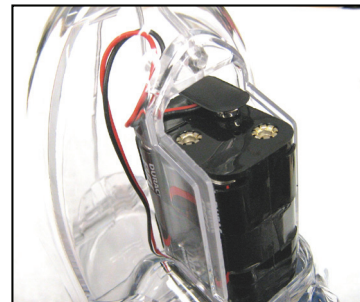


Figura 1

Nota:

- 1) (Figura 1) El conector del cable de las baterías es un conector de tipo 9 V, pero las baterías de 9 voltios no tienen suficiente potencia para el EMPIRE[®]. Utilice sólo 6 baterías AA instaladas en el soporte suministrado.
- 2) **NUNCA** use paquetes recargables en lugar del soporte suministrado de 6 baterías AA. Los componentes electrónicos del EMPIRE[®] no están diseñados para soportar la salida de los paquetes recargables. El uso de paquetes recargables supone un peligro de fuego y riesgo de daños personales e invalidará la garantía.
- 3) No use baterías AA recargables. Las baterías recargables tienen menos voltaje que las baterías alcalinas y no proporcionan suficiente potencia para que el EMPIRE[®] funcione apropiadamente.
- 4) **NUNCA** intente modificar los componentes electrónicos, el cableado o el conector de la batería. Hacerlo así supone un peligro de fuego y riesgo de daños personales e invalidará la garantía.

Colocando el cargador - Inserte el cuello de alimentación del cargador en el cuello de alimentación del marcador. Se puede requerir un codo de cargador o un cuello tipo abrazadera. No ajuste demasiado el codo del cargador o el cuello de alimentación tipo abrazadera. Puede ser necesario pulir el cuello del cargador con el fin de que encaje en el cuello de alimentación del marcador.

Cargando bolas de paintball - Presione hacia arriba el borde inferior de la tapa para abrir. Luego de cargar las bolas de paintball, asegúrese de que la tapa esté cerrada para evitar perder las bolas de paintball.

Activación del EMPIRE® V315

Modelo EMPIRE® V35 - Presione y suelte el botón de encendido en la placa trasera. El LED entonces destellará en verde la cantidad de veces que indica el ajuste de velocidad, luego el motor empezará a girar para enrollar el resorte de cono de la unidad y cargar la pila de bolas.

Apagando el cargador - Presione y mantenga presionado el botón de encendido en la placa trasera. El LED entonces se pondrá en rojo y usted puede soltar el botón y el cargador se apagará.

- 1) Al encenderse por primera vez, el motor continuará girando hasta que la pila de bolas esté llena. Si no hay bolas de paintball presentes, el cargador se apagará luego de 2 minutos.
- 2) El cargador se apagará luego de una hora sin actividad si la pila de bolas está llena pero no se alimenta ninguna bola de paintball.

Programación de la velocidad

Para ingresar al modo de programación, mientras el cargador está apagado, presione y mantenga presionado el botón de encendido por 5 segundos y el LED empieza a destellar. Suelte el botón. El LED destellará la velocidad actualmente seleccionada en verde seguido por un destello rojo para indicar el final, luego repite. Luego de 10 segundos sin actividad, el cargador saldrá del modo de programación y se apagará. La velocidad predeterminada es velocidad 3.

Velocidad 1	17 BPS
Velocidad 2	21 BPS
Velocidad 3	24 BPS
Velocidad 4	28 BPS
Velocidad 5	32 BPS
Velocidad 6	35 BPS

Una vez en el modo de programación, cada vez que el botón se presiona el programa avanza un punto de velocidad. Presione el botón una vez para cada avance que desee. Una vez en velocidad 6, una presión adicional del botón hará ciclar el ajuste de velocidad a 1 nuevamente. Luego de cada presión del botón, el LED empezará a destellar en el nuevo ajuste de velocidad. Cuando haya avanzado al nivel deseado, no presione el botón más y luego de 10 segundos sin actividad el cargador saldrá del modo de programación y se apagará.

EJEMPLO - Si usted está en velocidad 3 y usted presiona el botón 2 veces, usted estará ahora en velocidad 5. Si usted está en velocidad 5 y presiona el botón 3 veces, estará ahora en velocidad 2.

Nota:

Desconectar las baterías reinicia el ajuste de velocidad de regreso al predeterminado, que es velocidad 3.

Explicación del código Z del EMPIRE®

El tablero de control de su nuevo cargador electrónico de bolas de paintball serie EMPIRE® incluye Z-Code, que es un circuito detector de atascos que determina cuando ocurre un atasco interno. Este entonces inicia una secuencia de eliminación del atasco que hace tres intentos antes de cambiar a un modo de seguridad de fallas, que detiene el motor para protegerlo y a sus circuitos de daños. El modo de seguridad de fallas estará indicado por una secuencia de LEDs que alternan en rojo y verde hasta que el cargador esté apagado.

Operación del Rip Drive™

El Rip Drive™ es una ruedecilla ubicada debajo del EMPIRE® V35 y tiene diversos usos.

- 1) Pretensionar en forma manual hasta 10 bolas de paintball en su marcador por cada revolución de la ruedecilla. Esto se puede hacer para cronometrar su marcador sin necesidad de encender el cargador, o de alimentar bolas de paintball si sus baterías mueren durante un juego.
- 2) Aclarar un atasco de bola en su cargador durante un juego girando el Rip Drive™ en sentido antihorario (visto desde abajo) para limpiar el atasco, luego en sentido horario otra vez para pretensionar la pila de bolas.
- 3) Cargar bolas de paintball en su marcador si las baterías están muertas.
- 4) Retirar la tensión de la pila de bolas entre juegos.

Cuidados generales

Vaciando el cargador para su almacenamiento - Con el cargador apagado, dele vuelta para vaciar las bolas de paintball. Para modelos con un Rip Drive™ instalado, gire el contador del Rip Drive™ en sentido horario mientras el cargador está de cabeza para soltar las bolas de paintball en la pila. No almacene su EMPIRE® V35 si tiene alguna bola de paintball dentro. Cuidados Generales continuarán en la siguiente página »

Cuidados generales, continuación.

retire las baterías - Al almacenar el cargador por un tiempo largo, retire el paquete de baterías completamente y guárdelo en un lugar seco donde no tendrá contacto con el cargador mismo, líquidos, o partes metálicas.

Limpieza del cargador - Para limpiar el cargador, use una tela de algodón o microfibra limpio y suave, o aplique una pequeña cantidad de agua o limpiador de lentes a una tela limpia. Aplique sólo suficiente agua o limpiador de lentes para humedecer la tela.

Nota:

- 1) NO use limpiador de lentes ni otros químicos sobre plásticos. Los limpiadores y otros químicos deterioran el plástico.
- 2) No use toallas de papel sobre la carcasa del cargador ya que puede rayar el plástico.
- 3) Si alguna bola de paintball se rompe dentro del cargador, NO use líquido o químico alguno para enjuagar el cargador. Derramar líquidos o agua corriente a través del **EMPIRE® V35** destruirá los componentes eléctricos. Si es necesario limpiar el interior del cargador, siga las instrucciones de desarmado.

Desarmado del cargador

Nota:

- 1) Cualquier daño causado por el desarmado o armado no está cubierto por la garantía.
- 2) Consulte el diagrama y lista de partes para asistencia durante el desarmado y rearmado.

Desarmado del cuerpo

- 1) Destornille la puerta de las baterías, luego retire la puerta de baterías (28) y el paquete de baterías (5).
- 2) Suelte y retire los 6 tornillos de la carcasa del lado derecho, anotando qué tornillo va en cuál agujero.
- 3) Lentamente trabaje en la carcasa del lado derecho (28) lejos del lado izquierdo (28), manteniendo la unidad, el tablero de circuitos (11) y la placa posterior (12) en la carcasa del lado izquierdo. Si el tablero de circuitos o la placa trasera está adherida en la carcasa del lado derecho, el botón de encendido en la tarjeta de circuitos puede romperse, lo que destruye la tarjeta. Si están adheridos en la carcasa del lado derecho, use un micro destornillador para presionar ambos componentes de regreso hacia la carcasa del lado izquierdo mientras sigue retirando la carcasa derecha.
- 4) Retire la tapa (27), el pasador de la tapa (21), y el resorte de la tapa (22) a un lugar seguro.
- 5) Al mismo tiempo, suelte y retire la tarjeta de circuitos y la placa trasera de la carcasa izquierda para evitar romper el botón de encendido de la tarjeta.
- 6) Retire la unidad de tracción de la carcasa izquierda.

Desarmado de la unidad

- 1) Retire la cinta de los cables así como la cinta de alrededor del tubo de alimentación.
- 2) Destornille los dos tornillos que sostienen el cuello de alimentación superior (26), luego levante el cuello de alimentación superior.
- 3) Destornille el tornillo del cono de la unidad de tracción (14), luego levante el cono de la unidad (29) y la caja del resorte (29) con el resorte de la unidad (29).

Desarmado de unidad de tracción continua en la siguiente página »

Desarmado de la unidad, continuación:

4) Si se necesita acceder al motor y a los engranes, retire el e-clip que sostiene la rueda del Rip Drive™ Wheel (15) en su lugar y luego levante el Rip Drive™ Wheel (par modelos equipados con un Rip Drive™), luego destornille los 3 tornillos que sostienen la cubierta de la caja de cambios (17) para acceder a la misma.

Rearmado del cargador

Rearmado de la unidad

1) Si la cubierta de la caja de cambios fue retirada, asegúrese primero de que el motor (23) esté totalmente asentado en la copa de recibo (17).

2) Asegúrese de que el pasador del engrane (19) esté asentado en la copa de recibo, ya que puede haberse quedado en la cubierta de la caja de cambios. Coloque el engrane de la polea (24) en el pasador del engrane. Luego enlace el O.ring de la correa de tracción (13) de la polea del motor totalmente alrededor del engrane de la polea.

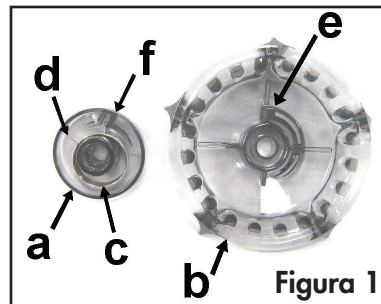
3) Cierre con la cubierta de la caja de cambios y asegure con los tres tornillos.

4) Para modelos Rip Drive™, coloque el Rip Drive™ Wheel de regreso en el eje de tracción y asegure con el e-clip.

5) En el área de tracción, debe haber un e-clip en el eje sobre el que descansa la caja de resortes.

6) Reemplace la caja de resortes con el resorte de tracción en el eje.

7) (Figura 1) Es muy importante reinstalar el cono de tracción apropiadamente para una correcta operación del cargador. Note la pestaña de tracción (e) en el lado inferior del cono de tracción (b). La pestaña de tracción se usa para atrapar la pestaña del resorte (d). Con la caja de resortes (a) y el resorte de tracción (c) montado en el eje principal



coloque el cono de tracción en la caja de resortes y gire el cono de tracción en sentido horario hasta que las pestañas superior e inferior del resorte se golpeen entre sí. Deberá ahora tener ambas pestañas de resorte presionadas juntas. Levante el cono de tracción LIGERAMENTE y gírelo en sentido horario arriba y sobre la pestaña de la caja de resortes (f), tomando la pesaña de resorte superior con él. Chasquee el cono de tracción abajo con la pestaña de resorte de tracción al lado derecho de la pestaña de la caja de resortes. Mientras sostiene el cono de tracción hacia abajo, inserte y ajuste totalmente el tornillo del cono de tracción en el eje principal. El resorte del cono de tracción está ahora precargado y chasqueará de regreso apropiadamente al dar cuerda. revise esto antes de continuar.

8) Reemplace la cubierta del cuello de alimentación superior y asegúrela con los dos tornillos. Asegúrese de que no haya espacio entre la cubierta del cuello de alimentación superior y la copa de recibo en el área donde se instalan los sensores.

9) (Figura 2) Limpie los sensores con una tela seca si es necesario. Inserte los sensores en los agujeros en el agujero del tubo de alimentación, con el sensor cableado naranja/amarillo en el agujero a la derecha, el sensor cableado azul/gris yendo al agujero en la izquierda. Enrolle cinta eléctrica muy cuidadosamente alrededor del tubo de alimentación sobre los sensores para evitar que la luz solar interfiera con los sensores.

10) (Figura 3) Conecte los cables del motor/batería y los del sensor de regreso en la tarjeta. Como se ve en la imagen, los cables del motor/batería se conectan a la derecha de la tarjeta con el cable rojo al extremo exterior, y los cables del sensor se conectan en el lado izquierdo de la tarjeta con el cable naranja al extremo exterior. Los contactos de cobre de ambos conectores de cable estarán frente a la parte superior de la tarjeta.

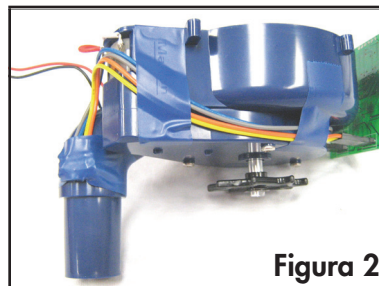


Figura 2

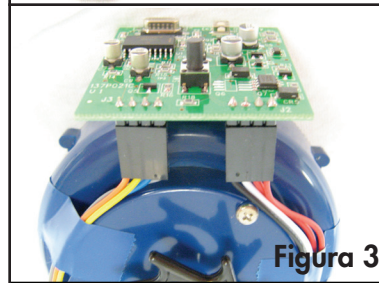
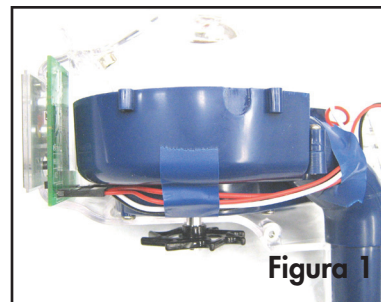


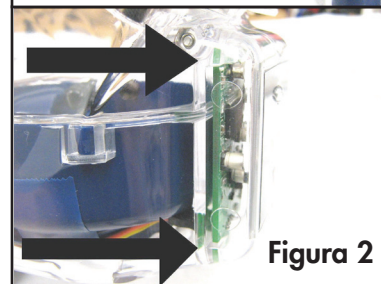
Figura 3

Rearmado del cuerpo -

1) (Figura 1) Asiente la unidad de tracción de regreso a la carcasa izquierda. Hay dos pestañas al lado de la unidad de tracción. Asegúrese de que estas dos pestañas se asienten en las ranuras de la carcasa izquierda. Asegúrese de que los cables del sensor fluyan alrededor del lado de la unidad de tracción, y no estén frente al agujero de la parte inferior trasera de la carcasa, de otro modo el tornillo del cuerpo destruirá estos cables. Para facilitar el rearmado, enciente los cables del motor/batería abajo sobre la cubierta del cuello de alimentación superior como se muestra.

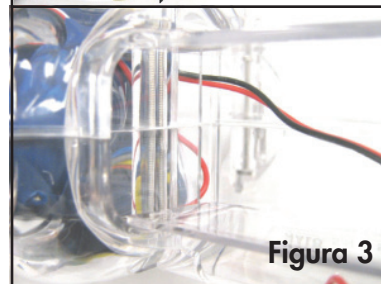


2) (Figura 2) Deslice la placa posterior y la tarjeta de circuitos juntas dentro de la carcasa izquierda para evitar romper el botón de encendido en la tarjeta. La carcasa tiene un surco en toda su longitud alrededor para la placa posterior, y hay 2 muescas en las esquinas de la cavidad para asentar la tarjeta de circuitos. Asegúrese de que la tarjeta de circuitos esté asentada en las dos muescas.



3) Asiente la tapa, el resorte de la tapa y el pasador de la tapa en la carcasa izquierda.

4) (Figura 3) Cierre la carcasa derecha. Asegúrese de que la placa posterior ingrese en el surco superior e inferior de la carcasa derecha. Asegúrese de que los cables del motor/batería no queden punzadas entre las carcasas, y que los cables del arnés de la batería pasen a través de la ranura en la carcasa hacia el compartimiento de baterías. Asegúrese de que el pasador de la tapa ingrese al agujero en la carcasa derecha. Meta el bobinado extra del resorte anti atascos bajo el labio de la carcasa derecha usando un pequeño desarmador plano.



5) Inserte y ajuste gentilmente los 6 tornillos del cuerpo. No ajuste demasiado.

6) Reemplace el paquete de baterías. Cubra con la puerta de la batería e inserte y ajuste gentilmente el tornillo de la puerta de la batería.

Juegos de repuestos (Ver página 5 para el EMPIRE® Accesorios de actualización autorizados)

Skü # Descripción

38821 EMPIRE® Plástico de caja de tracción – Incluye copa de recibo, cubierta de caja de cambios, y cubierta de cuello de alimentación superior

38873 EMPIRE® Juego de tapa tipo chasquido – Incluye tapa estilo chasquido, pasador de tapa y resorte de tapa (no encaja las carcazas con tapa estilo magnético)

38936 Freeway™ Anti-atascos

38871 EMPIRE® Kit de tracción – Incluye cono de tracción, caja de resortes, resorte de tracción y tornillo de cono de tracción

38878 EMPIRE® Juego de tornillos – Incluye todos los 6 tornillos de carcaza, más u tornillo de puerta de batería y 1 e-clip

38850 EMPIRE® Cuerpo (negro) – Incluye carcaza izquierda, carcaza derecha, y puerta de baterías (otros colores también disponibles)

EMPIRE[®] v35

PLANOS Y LISTA DE PARTES

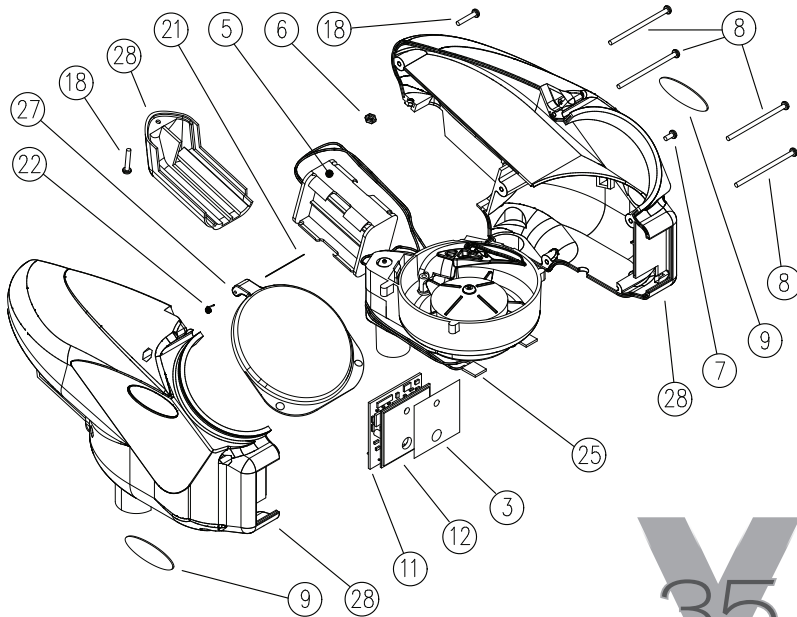
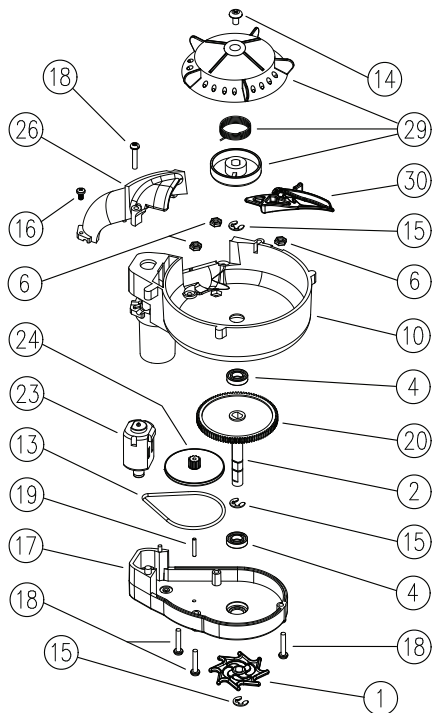


PAINTBALL LOADING SYSTEM



REF#	DESCRIPTION	SKU#
1	Rip Drive Wheel	38777
2	Rip Drive Shaft	38778
3	V35 Back Plate Sticker	38691
4	Ball Bearing R188	38803
5	Battery Pack - 6 AA	38804
6	Nut 4-40	38805
7	Screw 4-40 x 1/4"	38809
8	Screw 4-40 x 2"	38810
9	Bubble Sticker	38812
10	Catch Cup w/nuts	38813
11	V35 Circuit Board	28904
12	Back Plate	38817
13	Drive Belt O-Ring	38820
14	Screw 6-32 x 1/4"	38822
15	E-Ring	38823
16	Self Tap Screw # 2 x 1/4"	38825
17	Gear Box Cover	38826
18	Screw 4-40 x 5/8"	38827
19	Gear Pin	38828
20	Large Gear	38830
21	Lid Hinge Pin	38832
22	Lid Spring	38833
23	Motor with harness	38836
24	Pulley Gear	38837
25	Sensor Harness	38838
26	Upper Feed Neck Cover	38841
27	Magnetic Lid	38842
28	Body Kit Black (magnetic lid)	38843
29	S4 Drive Cone Kit (3-pc)	38876
30	Freeway Antijam (blk)	38947

EMPIRE[®] v35



DetECCIÓN DE FALLAS

Nota:

1. El **EMPIRE® V35** utiliza sensores infrarrojos reflejantes ubicados en el tubo de la pila de bolas para monitorear la aceleración y desaceleración de las bolas de paintball que están siendo alimentadas. No son sensores de ruptura de haz porque el **EMPIRE® V35** está diseñado para siempre tener una pila de bolas completa lista para su marcador, y nunca tener un espacio en la pila de bolas. Los sensores reflejantes del **EMPIRE® V35** no funcionan con bolas de paintball negras o de color muy oscuro, ni con bolas de paintball que tengan una mitad negra o carcasas de color muy oscuro. Utilice sólo bolas de paintball con carcasas de colores brillantes.

2. El **EMPIRE® V35** requiere baterías de alta calidad. Use solamente baterías de marca frescas y de calidad. Las baterías de menor calidad no proporcionan la potencia que necesita su **EMPIRE®** para funcionar correctamente.

Loader does not turn on	Batteries may not be installed correctly
	Wire connector may not be connected to battery holder
	Batteries may be low
	Wire connector may not be connected to circuit board or may be connected incorrectly
	Wires may be damaged or broken
	Power button may be broken
Loader turns ON, but does not spin	Paintballs may already be in the feed tube
	Motor wires may be damaged or broken
	Upper feed neck cover is not attached to the catch cup correctly
	Reflective Sensors may be interfered by sunlight
Loader turns ON, does not spin, then goes into fail safe mode (alternating red/green LED sequence)	Batteries may be low
	Motor may be worn out
Loader spins, then goes into fail safe mode (alternating red/green LED sequence)	Paintballs are black shell or very dark shell, or part black shell or very dark shell, and will not work with the v35.
	Bad paintball (odd shape, soft, or enlarged) is jammed in the feed tube
	Reflective Sensors may be blocked by paint or dirt, or not working
	Reflective Sensors may not be connected to the board or are connected incorrectly
	Anti-jam components are not installed correctly or are broken/missing
	Upper feed neck cover is not attached to the catch cup correctly
	Drive Cone is not installed correctly
	Batteries may be low
	Motor may be worn out

During loader operation, fail safe sequence initiates (alternating red/green LED sequence)	Bad paintball is jammed in the feed tube
	Anti-jam components are not installed correctly or are broken/missing
	Reflective Sensors may be blocked by paint or dirt, or not working
	Drive Cone may be installed incorrectly
	Batteries may be low
	Upper feed neck cover is not attached to the catch cup correctly
	Motor may be worn out
Loader spins, but does not feed	Drive Cone spring tab may be broken
	Drive belt o-ring may not be installed correctly or may be broken/missing
Loader feeds slowly or speed is inconsistent	Batteries may be low
	Drive Cone may be installed incorrectly
	Motor may be worn out

GARANTÍA LIMITADA DE POR VIDA DEL EMPIRE®

EMPIRE® Paintball cubre defectos en materiales y mano de obra por todo el tiempo que el producto sea de propiedad del comprador original, sujeto a los términos y condiciones especificados en la garantía completa (especificada en paintballsolutions.com). La garantía se retiene sólo si el cargador es comprado nuevo de un concesionario autorizado. Los cargadores comprados usados no son cubiertos por la garantía. Dicho servicio de garantía será proporcionado sólo si la tarjeta de registro de garantía incluida en este manual, es llenada completamente y una copia del recibo original de compra se presenta al momento del servicio. Todos los otros wservicios serán cobrados debidamente por teléfono por tarjeta de crédito y enviados via UPS. El fabricante acepta reparar o reemplazar cualquier parte que haya sido encontrada defectuosa. La carcaza exterior no está cubierta bajo esta garantía, si se rompe debido al mal uso, caída o colisión con otro objeto. Los daños a la tarjeta de circuitos debido al desarmado del producto no están cubiertos por esta garantía. La falla de cualquier parte debido a un accidente, abuso, negligencia, modificación, pérdida, desgaste normal, error del operador, mantenimiento por alguien distinto de un concesionario autorizado de EMPIRE®, o el uso de partes inconsistentes con el uso originalmente previsto para el marcador en su venta, no se cubren en esta garantía Esta garantía no se aplica a partes de desgaste como O-rings, tornillos, motores, etc. No hay otras garantías, expresas o implícitas, hechas por EMPIRE® sobre este cargador. La exclusiva y única responsabilidad de EMPIRE® y/o sus concesionarios autorizados, afiliados o agentes respecto a esta garantía será el reparar o reemplazar la parte defectuosa, los daños incidentales o consecuenciales están expresamente excluidos por la presente. Es responsabilidad del comprador el pago de los gastos de envío del producto al local de la reparación durante el periodo de garantía.

Si usted experimenta alguna dificultad al operar este producto y no ha encontrado la solución en este manual, por favor llame al 1-800-220-3222, o visite <http://www.paintballsolutions.com>.

En el caso en que este producto esté defectuoso y necesite reparación, llame a Paintball Solutions. Si nuestro departamento de servicio al cliente le pide enviar el cargador para su reparación, coloque el cargador dentro de una caja, junto con su nombre, dirección de remitente, número de teléfono diurno, dirección de email, una descripción escrita del problema, el formulario de registro completo de la garantía, y una copia de su recibo original de compra. Al enviar el cargador para el servicio, este debe consistir de todas las partes de fábrica. Los cargadores con partes genéricas no serán garantizados.

Se requiere una autorización para retorno de mercadería (RMA) para el servicio. NO envíe su producto a la dirección abajo indicada sin llamar primero para obtener una RMA. Asegúrese de marcar su número de RMA en forma clara y con un marcador permanente en el paquete. Los paquetes entregados sin un RMA válido serán rechazados.

Paintball Solutions Canada
98 Bessemer Ct Unit 4
London ON N6E 1K7
1-866-685-0030

Paintball Solutions USA
11723 Lime Kiln Rd.
Neosho, MO 64850
Estados Unidos de América
1-800-220-3222
www.Paintballsolutions.com
www.empirepaintball.com

Para mayor información sobre la garantía limitada de por vida, por favor visite www.paintballsolutions.com.

(Tarjeta de garantía)

ENVIAR A:
Empire® Paintball
11723 Lime Kiln Rd.
Neosho, MO 64850

INFORMACIÓN DEL PROPIETARIO:

Su nombre: _____

Dirección: _____

Ciudad: _____ Estado: _____ Código Postal:

País: _____ Teléfono: _____

Email: _____

INFORMACIÓN DEL COMPRADOR:

Comprado en: _____

Ciudad y estado: _____ Teléfono: _____

Modelo: _____ Serie: _____



SISTEMA DE CARGA DE PAINTBALL



EMPIRE[®]

MANUAL DEL CARGADOR

