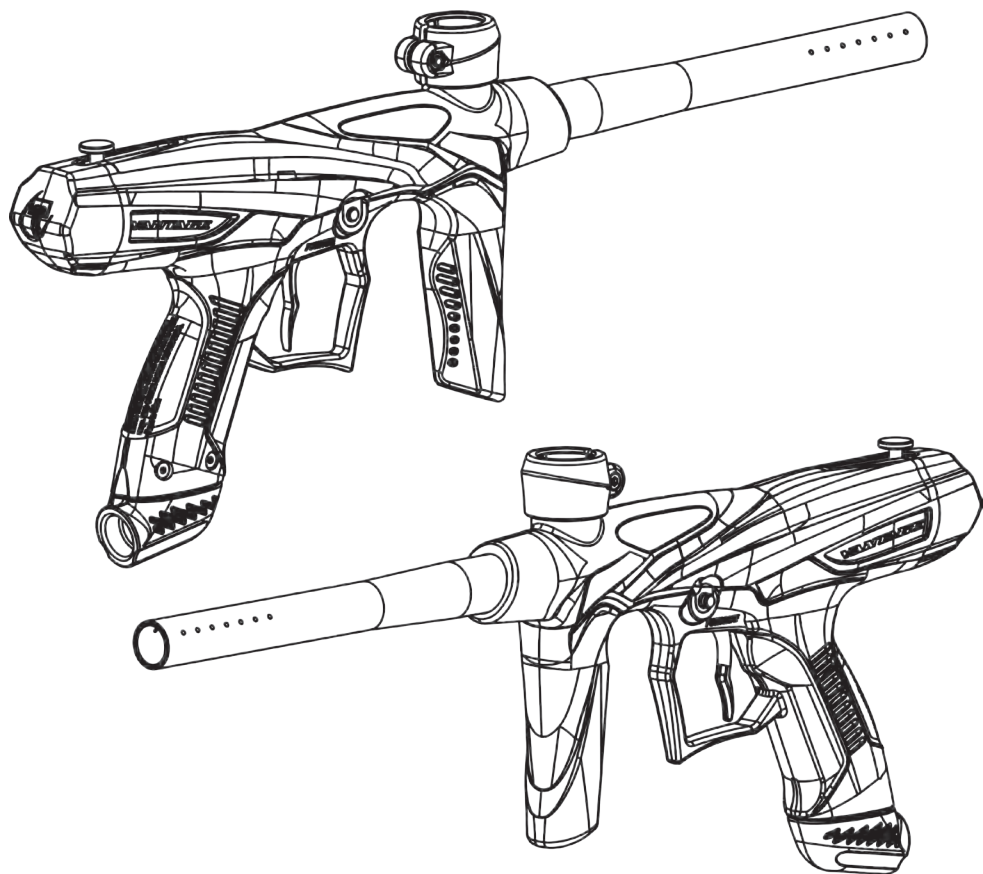


# VANTAGE



CE

Paintball Marker

# Owner's Manual

Manuel d'utilisateur  
Manual del Usuario  
Bedienungsanleitung

 **WARNING**

**This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye, face, and ear protection designed for paintball must be worn by the user and any person within range. We recommend you be at least 18 years old to purchase. Persons under 18 must have adult supervision when using this product. Read the Owner's Manual before using this product.**

 **AVERTISSEMENT**

**Ceci n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut causer de sérieuses blessures ou entraîner la mort. Une protection spécifique au paintball pour les yeux, la tête et les oreilles doit être utilisée par l'utilisateur ainsi que par toute personne située dans le champ de tir. Nous recommandons que l'acheteur ait au moins 18 ans. Les personnes de moins de 18 ans doivent être surveillées par un adulte durant l'utilisation de ce produit. Lisez le manuel d'utilisation avant d'utiliser ce produit.**

 **ADVERTENCIA**

**Esto no es un juguete. Un uso inapropiado puede causar serias heridas o la muerte. Ojos, cara y oídos deben ser protegidos todo el tiempo, con la protección diseñada para paintball tanto por jugadores como por cualquier persona que este en el radio de alcance. Recomendamos al menos 18 años para la compra y uso. Las personas menores de 18 años deben usar este producto bajo la supervisión de un adulto. Lea el Manual del Usuario antes de usar este producto.**

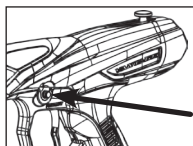
## WARNING

### Safety is Your Responsibility

Read and familiarize yourself and any other user of this marker with the safety instructions in this manual. Follow these instructions when using, working on, transporting, or stO-Ring this marker.

Always keep the trigger safety in Safe mode unless firing as detailed in instructions on page 6.

Always keep the barrel blocking device installed when not in a shooting situation, see instructions on page 4.



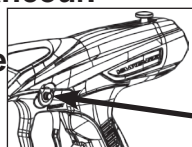
## AVERTISSEMENT

### La Sécurité est Votre Responsabilité

Lisez et familiarisez-vous ainsi que tout autre utilisateur de ce lanceur avec les instructions de sécurité contenues dans ce manuel. Suivez ces instructions lorsque vous utilisez, travaillez sur, transportez, ou entreposez ce lanceur.

Si vous ne tirez pas, maintenez toujours la sécurité de la détente en mode sécurité comme indique dans les instructions en page 3.

Gardez toujours le dispositif de blocage du canon installé lorsque vous n'êtes pas en situation de tir comme indique dans les instructions en page 1.



## ADVERTENCIA

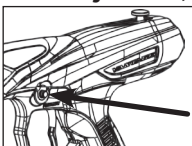
### La Seguridad es Su Responsabilidad

Lea y familiarícese usted y cualquier otro usuario de este marcador con las instrucciones de seguridad de este manual. Siga estas instrucciones cuando se utiliza, trabajando, transporte, o almacenar este marcador.

Mantenga siempre el seguro del gatillo activado a menos que sea necesario hacer disparos.

Como se ve en las instrucciones de la página 3.

Mantenga el mecanismo de bloqueo del barril instalado cuando no este haciendo disparos como se ilustra en la página 1.



**⚠ WARNING**

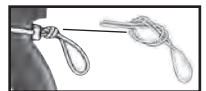
**This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye, face, and ear protection designed for paintball must be worn by the user and any person within range. We recommend you be at least 18 years old to purchase. Persons under 18 must have adult supervision when using this product. Read the Owner's Manual before using this product.**

**⚠ WARNING**

**Always keep the barrel blocking device installed except when your marker is in use. Always make sure that the Selector Switch is in the Safe mode (see instructions on page 6) and the barrel blocking device is properly installed on your marker according to the instructions to prevent damage to property, serious injury, or death.**

**Barrel Blocking Device Installation Instructions**

1. Insert the barrel blocking device onto the Barrel and loop the cord over the top of the receiver and position at the back of the grip as shown.
2. Adjust the cord length retainer up to the back of the grip by pulling the cord through it until the retainer is snug against the back of the grip. Keeping the cord as tight as possible, leave just enough cord elasticity to pull the cord/retainer up over the top of the marker to remove the barrel blocking device for firing.
3. After the cord length is properly adjusted, lock the cord length by tying a knot in the cord against the back of the retainer as shown.
4. Before and after playing, inspect the barrel blocking device. Replace the barrel blocking device if the sleeve or cord is damaged, or there is a loss of cord elasticity.
5. Clean the barrel blocking device with plain, warm water and store out of sunlight in a dry area when not in use.



# VANTAGE

Manufactured by **TIPPMANN®**



**Tippmann is a brand of Kore Outdoor (U.S.) Inc.**

Kore Outdoor / **Tippmann**  
4230 Lake Avenue, Fort Wayne, IN 46815 USA  
P) 800-533-4831 • [www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

Kore Outdoor Europe Limited UK  
Adrenaline House  
Farningham Rd  
Crowborough  
EAST SUSSEX  
UNITED KINGDOM  
TN6 2JD  
Phone: +44 (0) 1892 660 105

ENGLISH

CONGRATULATIONS on your purchase of your Vantage paintball marker. This marker will provide many years of dependable service if cared for properly.

Please take time to read this manual thoroughly and become familiar with your Vantage marker's parts, operation, and safety precautions before you attempt to load or fire this marker. If you have a missing or broken part, or need assistance, please contact Tippmann Consumer Relations at 1-800-533-4831 for fast, friendly service.

## Table of Contents

Barrel Blocking Device Installation Instructions.....	4
Warning/Liability Statement.....	6
Safety Is Your Responsibility! .....	6
Familiarize Yourself with Safety.....	6
Getting Started .....	8
1. Air/CO2 Supply Cylinder Installation.....	8
2. Loading the Hopper .....	8
3. Firing Your Marker .....	9
4. Velocity Adjustment.....	9
Unloading Your Marker .....	9
Air/CO2 Supply Cylinder Warnings.....	10
Air/CO2 Supply Cylinder Safety Tips .....	11
Air/CO2 Supply Cylinder Removal .....	12
Repairing Air/CO2 Supply Cylinder Leaks .....	12
Cleaning and Maintenance.....	13
Storage .....	13
Marker Disassembly and Assembly.....	14
Grip Frame Assembly .....	14
Body Assembly .....	15
Rear Bolt Removal.....	16
Front Bolt, Power Tube, and Valve Removal.....	16
Marker Reassembly.....	17
Vantage Marker Specifications .....	17
Vantage Marker Assembly.....	18
Vantage Body Assembly.....	19
Vantage Grip Frame Assembly.....	20
Warranty and Repair Information .....	22
Warranty Registration.....	22
Limited Warranty.....	22
Warranty and Non-Warranty Repairs.....	23

## Warning/Liability Statement

This marker is classified as a dangerous weapon and is surrendered by Tippmann with the understanding that the purchaser assumes all liability resulting from unsafe handling or any action that constitutes a violation of any applicable laws or regulations. Tippmann shall not be liable for personal injury, loss of property or life resulting from the use of this weapon under any circumstances, including intentional, reckless, negligent or accidental discharges.

All information contained in this manual is subject to change without notice. Tippmann reserves the right to make changes and improvements to products without incurring any obligation to incorporate such improvements into products previously sold.

If you as a user do not accept liability, Tippmann requests you do not use a Tippmann marker. By using this paintball marker you release Tippmann of any and all liability associated with its use.

## Safety Is Your Responsibility!

### **⚠ WARNING**

**Except when your marker is in use, always make sure that the trigger safety is in Safe mode, and that the barrel blocking device is properly installed (see page 4).**

**To turn on Safe mode (Push Safe):  
Push in the Safety button (location is shown in Figure 1).**

**To go to Fire mode (Push Fire): Push this same button from the opposite side of the receiver.**

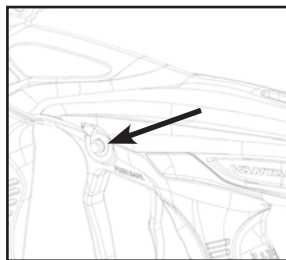


Figure 1: Push in on the Push Safe Button for Safe Mode

### **Familiarize Yourself with Safety...**

The ownership of this marker places upon you the total responsibility of its safe and lawful use. You must observe the same safety precautions as you would any firearm to assure the safety of not only yourself but everyone around you. Outlined here are some general precautions to be aware of. The user should at all times use caution and common sense when using this marker and always remember that the game of paintball can only survive and grow if it remains SAFE!

- Do not load or fire this marker until you have completely read this manual and are familiar with its safety features, mechanical operation and handling characteristics.
- Handle this and any marker as if it were loaded at all times.
- Keep your finger off the trigger until you are ready to shoot.
- Do not look down the barrel of a paintball marker. Accidental discharge into the eyes may cause permanent injury or death.

- Keep the marker in Safe mode until ready to shoot (page 6).
- Keep the barrel blocking device installed on marker when not shooting (page 4).
- Never point the marker at anything you do not intend to shoot.
- Never fire your marker at anything you do not intend to shoot because there may be paintballs or foreign debris lodged in the chamber, barrel, and/or the marker valve.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Never fire your marker at personal property of others. The paintball impact can cause damage and the paint can stain the finish of automobiles, houses, etc.
- Always keep the muzzle pointed down or in a safe direction, even if you stumble or fall.
- Eye, face, and ear protection designed specifically to stop paintballs in the form of goggles and full face mask meeting ASTM Specification F 1776 must be worn by the user and any person within range.
- Never shoot at a person who is not protected by eye, face, and ear protection designed for paintball.
- Pressurize and load the marker only when the marker will be immediately used.
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.  
NOTE: Before stO-Ring or disassembling, be sure to remove paintballs and air/CO2 supply (see unloading and air/CO2 removal instructions on pages 9 -12) and install the barrel blocking device (see page 4).
- Do not field strip or otherwise disassemble this marker while it is pressurized with air/CO2 supply.
- Dress appropriately when playing the game of paintball. Avoid exposing any skin when playing the game of paintball. Even a light layer will absorb some of the impact and protect you from the paintballs.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing air/CO2 cylinder or if the marker or air/CO2 supply is leaking. Compressed air, CO2, and nitrogen gasses are very cold and can cause frostbite under certain conditions.
- Use only .68 caliber paintballs. Never load or fire any foreign objects.
- Avoid alcoholic beverages before and during the use of this marker. Handling markers while under the influence of drugs or alcohol is a criminal disregard for public safety.
- Avoid shooting an opponent at point blank, 6 feet or less.
- Familiarize yourself with instructions listed on air/CO2 cylinder or adapter. Contact the air/CO2 cylinder or adapter manufacturer with any questions.
- Read the Air/CO2 Cylinder Warnings and Safety Tips on pages 10–11 before beginning the cylinder installation or removal.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 9).
- Do not brandish or display this product in public as it may cause confusion and may be a crime. Police or others may mistake this product for a real firearm. Altering the coloration or markings required by state or federal law to make the product look more like a firearm is dangerous and may be a crime.

## Getting Started

- Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
- Do not disassemble this marker while it is pressurized with air/CO<sub>2</sub>.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Read each step completely before performing the step.

**NOTE:** Carefully hand start all threaded parts when assembling, and do not overtighten, as this may potentially strip the threaded parts.

### 1. Air/CO<sub>2</sub> Supply Cylinder Installation

Review Air/CO<sub>2</sub> Supply Cylinder Safety Tips (see page 11).

- Put the Trigger Safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4).
- As shown in Figure 2, cock the marker by sliding the bolt handle all the way back until it locks into place. Always keep marker in the cocked position when the air/CO<sub>2</sub> supply is attached to the marker. This helps prevent an accidental discharge.
- Lubricate the cylinder valve O-Ring with marker oil.
- Insert the air/CO<sub>2</sub> supply cylinder valve into the air/CO<sub>2</sub> supply adapter (ASA) at the back end of the marker grip.
- Twist the cylinder clockwise into the air/CO<sub>2</sub> supply adapter until it stops. Use caution as the marker is now capable of firing after you put the Trigger Safety in Fire mode. If the tank is full, and you do not hear the air/CO<sub>2</sub> supply engage, the pin valve could be too short or the pin valve seal is damaged (follow the Air/CO<sub>2</sub> Supply Cylinder Removal instructions on page 12, and take your air or CO<sub>2</sub> cylinder to a "C5" Certified Airmith for inspection or contact the cylinder manufacturer).

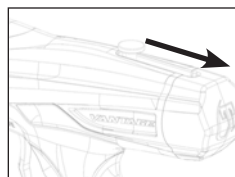


Figure 2: Cocking the Marker

### 2. Loading the Hopper

The barrel blocking device must be installed (see page 4) and the Trigger Safety must be in Safe mode (see page 6).

- Make sure that the Feed Neck and Hopper are clean and free of sharp edges or debris. This keeps paintballs from breaking prematurely, and allows paintballs to feed to the marker's chamber smoothly.
- Install the Hopper into the Feed Neck.
- Tighten the Feed Neck Bolt using the included 3/16" Allen wrench. Do not over-tighten, as the Feed Neck may break.
- With the barrel blocking device installed (page 4), and the Trigger Safety in Safe mode (page 6), you are now ready to load your hopper with .68 caliber paintballs. Do not force excessive numbers of paintballs into the hopper. Fill the hopper only when ready to shoot. Remove the barrel blocking device and put the marker in Fire mode only when ready to shoot.



### 3. Firing Your Marker

- Go to a designated firing area, remove the barrel blocking device, and move the Trigger Safety to Fire mode (see page 6).
- Point your marker in a safe direction and pull the trigger to fire the marker.
- When finished firing the marker, put the Trigger Safety in Safe mode (page 6) and install the barrel blocking device (page 4).

### 4. Velocity Adjustment

Each time you play paintball, check the velocity of your paintball marker with a chronograph (an instrument for measuring velocity) prior to playing paintball. Verify that the marker's velocity is set below 300 feet per second (or less if required by the playing field).

To adjust the marker's velocity, use the included 3/16" hex key. The velocity adjustment screw is located on left side receiver. To reduce the velocity, turn the screw inward or clockwise. To increase the velocity, turn the screw out or counterclockwise. Do not remove the velocity screw.

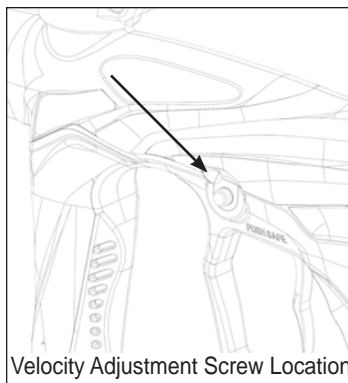


Figure 3: Use a 3/16" hex key to adjust the velocity.

### Unloading Your Marker

- Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range. The Trigger Safety must be in Safe mode and the barrel blocking device must be installed.
- Empty all paintballs from the Hopper.
- Using the included Allen wrench, loosen the Hopper Bolt and remove the Hopper from the Feed Elbow.
- Go to a designated firing area, remove the barrel blocking device, and move the Trigger Safety to Fire mode (see page 6).
- Point your marker in a safe direction and fire several times to be sure there are no remaining paintballs lodged in the chamber or barrel. **IMPORTANT:** Do not uncock your marker as uncocking your marker may push a ball into the chamber or down into the barrel in which case the ball will be hidden from view.
- Return the Trigger Safety to the Safe mode (see page 6) and reinstall the barrel blocking device (see page 4).
- Read the following Air/CO2 Supply Cylinder Warnings and Safety Tips before removing the air/CO2 cylinder from your marker (removal instructions are on page 12).

## Air/CO<sub>2</sub> Supply Cylinder Warnings

### ⚠ WARNING

The brass or nickel plated cylinder valve (Figure 4, #1) is intended to be permanently attached to the air or CO<sub>2</sub> cylinder (2).

An air or CO<sub>2</sub> cylinder can fly off with enough force to cause serious injury or death if the cylinder (2) unscrews from a cylinder valve (1).

Refer to Figure 4. There have been reported incidents caused by players unknowingly unscrewing the cylinder (2) from the cylinder valve (1). This occurs when the player thinks the entire valve-cylinder assembly is being unscrewed from the air/CO<sub>2</sub> supply adaptor of the paintball marker, when in fact he/she is unscrewing the cylinder from the cylinder valve.

To avoid this danger, it is recommended (if your cylinder is not already marked) that you use paint or nail polish to place a mark (3) on the cylinder valve, and place another mark (4) on the cylinder, in line with the #3 mark as shown.

Whenever you turn the cylinder during removal, watch the marks on the cylinder and the cylinder valve to be sure that they rotate together. If at any time these marks start to separate as shown in Figure 5, the cylinder is starting to unscrew from the cylinder valve and you must **STOP** and take the entire unit to a “C5” certified airsmith for safe removal and/or repair.

**NOTE:** The cylinder valve should unscrew from the paintball marker in about 3 or 4 full turns. If you finish the 4<sup>th</sup> full turn and the cylinder valve is not unscrewed from the paintball marker, **STOP!** Take the entire unit to a “C5” certified airsmith for safe removal and/or repair.

Locate a “C5” Certified Airsmith for all cylinder repairs.

Whether you have a new or used refillable air or CO<sub>2</sub> cylinder, you are at risk if any of the following has occurred:

- The valve unit was replaced or altered after purchase.
- An anti-siphon device was installed.
- The valve unit was removed from the cylinder for any reason.
- Any modification was done to the refillable air or CO<sub>2</sub> cylinder.

If any of these conditions has occurred, take your air or CO<sub>2</sub> cylinder to a “C5” Certified Airsmith for inspection or contact the cylinder manufacturer.

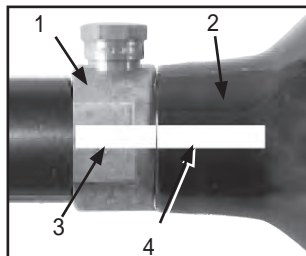


Figure 4: Properly marked Valve and Cylinder

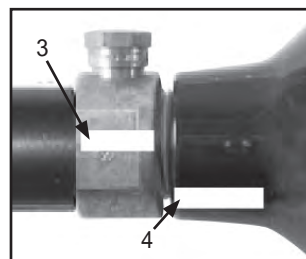


Figure 5: Misaligned Valve and Cylinder

## Air/CO2 Supply Cylinder Safety Tips

SAFETY TIPS to ensure that your air or CO2 cylinder is safe for play:

- Improper use, filling, storage, or disposal of air or CO2 cylinder may result in property damage, serious personal injury or death.
- Make sure that any maintenance or modification to any air or CO2 cylinder is done by a qualified professional, such as a “C5” certified airsmith.
- The use of anti-siphon devices is not recommended. However, if one is already installed on your air or CO2 cylinder or is desired, it is critical that your cylinder be checked by, or the device installed by, a qualified professional.
- All air or CO2 cylinders must be filled only by properly trained personnel.
- Cylinder valves must be installed only by properly trained personnel.
- Do not overfill a cylinder! Never exceed the air or CO2 cylinder’s capacity.
- Do not expose pressurized air or CO2 cylinder to temperatures exceeding 130 degrees Fahrenheit (55 degrees Celsius).
- Do not use caustic cleaners or strippers on the air or CO2 cylinder or cylinder valve and do not expose to corrosive materials.
- Do not modify the air or CO2 cylinder in any way. Never try to disassemble the cylinder valve from the air or CO2 cylinder.
- Any air or CO2 cylinder that has been exposed to fire or heated to a temperature of 250 degrees Fahrenheit (121 degrees Celsius) or more must be destroyed by properly trained personnel.
- Use appropriate gas for your cylinder. Only use CO2 in a CO2 cylinder and only use compressed air in a compressed air cylinder.
- Keep all cylinders out of the reach of children.
- The Air or CO2 cylinder should be inspected and hydrostatically retested at least every 5 years by a DOT licensed agency.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing air/CO2 supply, or if the marker or air/CO2 supply is leaking. Compressed air and CO2 gasses are very cold, and can cause frostbite under certain conditions.

**NOTE:** Locate a “C5” certified airsmith at <https://www.paintballsolutions.com/index.php/customer-support/>

## Air/CO2 Supply Cylinder Removal

1. Read *Air/CO2 Supply Cylinder Warnings* (page 10) and *Air/CO2 Supply Cylinder Safety Tips* (page 11) before beginning the cylinder removal process.
2. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
3. Follow the *Unloading Your Marker* instructions on page 9.
4. Watch the marks on the cylinder and cylinder valve (as shown in Figure 4 on page 10) as you turn the cylinder approximately  $\frac{3}{4}$  turn counterclockwise. This allows the air/CO2 supply pin valve to close so that no air/CO2 will enter the marker.
5. Remove the barrel blocking device. Set the Trigger Safety to Fire mode. Point the marker in a safe direction, and discharge the remaining gas in the marker by repeatedly pulling the trigger until the marker stops firing (this may take 4-5 shots). If your marker continues to fire, the cylinder's pin valve has not closed yet (the cylinder pin valve could be longer than usual. Because of the variances in cylinder pin valve parts, each cylinder varies slightly on exactly how far it has to be turned). Turn the cylinder counterclockwise a little further and repeat this step until the marker does not fire. Only then remove the air/CO2 supply cylinder.

NOTE: If during this step, you turned the air/CO2 supply cylinder and it began to leak before you pulled the trigger, the cylinder O-Ring should be checked for damage before any re-assembly (see *Repairing Air/CO2 Supply Cylinder Leaks* below).

6. After the air/CO2 supply cylinder is removed, again point and fire the marker in a safe direction to verify the marker is completely discharged of gas.
7. Move the Trigger Safety to the Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4).

## Repairing Air/CO2 Supply Cylinder Leaks

The most common leak occurs from a bad air/CO2 supply valve O-Ring. To replace a valve O-Ring you must first remove the bad O-Ring and then install a new one. This O-Ring is located on the tip of your air/CO2 supply valve. The best valve O-Rings are made of urethane. Urethane O-Rings are not affected by high air/CO2 supply pressures. These may be purchased from Tippmann or your local paintball dealer.

**NOTE:** If a new air/CO2 supply valve O-Ring does not resolve an air/CO2 supply leak, do not attempt to repair the air/CO2 supply cylinder. Contact Tippmann, your local paintball dealer, or a "C5" Certified Airsmith.

## Cleaning and Maintenance

- To reduce the chance of an accidental discharge, follow *Unloading Your Marker* (on page 9) and *Air/CO2 Supply Cylinder Removal* (on page 12).
- Eye protection (safety glasses) must be worn.
- Read and follow air/CO2 supply cylinder warnings and safety tips on pages 10-11.
- Do not disassemble a marker while it is pressurized with air/CO2.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Follow warnings listed on the air/CO2 supply cylinder for handling and storage.
- Familiarize yourself with instructions listed on air/CO2 supply cylinder.
- Contact the air/CO2 supply cylinder manufacturer with any questions.
- Do not use any petroleum based cleaning solvents.
- Do not use any cleaning solvents that come in aerosol cans.  
NOTE: Petroleum based products and aerosol products can damage your marker's O-Rings.

To clean your paintball marker exterior, use a damp towel to wipe off paint, oil, and debris.

To clean inside the barrel:

1. Insert the tab end of the squeegee into the Feed Elbow and push it in until it appears at the muzzle end of the barrel.
2. Pull the squeegee through the barrel to remove debris and paint.

To maintain your marker in good working condition, inspect, clean, and replace any damaged parts.

Lubricate the marker's air/CO2 supply valve O-Ring, and the internal Drive Assembly parts: the Front Bolt O-Ring (item #39), the Rear Bolt O-Ring (19), the Linkage Arm (40), the Drive Spring (20) and Guide Pin (21).

The best valve O-Rings are made of urethane. Urethane O-Rings are not affected by high air/CO2 supply pressures. These may be purchased from Tippmann® or your local paintball dealer. Use Tippmann marker oil to lightly lubricate the O-Rings and springs. Inspect and lubricate the air/CO2 supply valve O-Ring with a few drops of marker oil when attaching the air/CO2 supply cylinder.

## Storage

Before storage, unload the marker (page 9) and remove air/CO2 supply (see page 12). Put the Trigger Safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4). Before stO-Ring your marker make sure that the marker is cleaned and oiled (see Cleaning and Maintenance above) so that it does not rust. Store your marker with the bolt in the forward, uncocked position. Store your marker in a dry area.

When removing your marker from storage, make sure the Trigger Safety is in Safe mode (see page 6) and the barrel blocking device is installed (see page 4).

## Marker Disassembly and Assembly

Set up a workbench with plenty of workspace to make sure no small parts become lost. Follow these safety instructions at all times when disassembling or re-assembling your marker.

- First follow *Unloading Your Marker* on page 9 and *Air/CO2 Supply Cylinder Removal* instructions on page 12.
- Always wear eye protection (like Safety Glasses) when performing any marker disassembly or re-assembly.
- Do not pressurize a partially assembled paintball marker.
- Put the marker into the uncocked position. If your marker is cocked, hold onto the Rear Bolt Handle, pull the Trigger, and slowly release the Rear Bolt Handle forward to uncock the marker.

Disassembly instructions are listed here. To re-assemble, do the steps in the reverse order. Refer to the parts diagram on pages 18 - 21. Item numbers of parts are in parenthesis.

1. To remove the **Barrel (3)**, simply unscrew the Barrel from the Barrel Adapter. To reinstall it, turn it clockwise to thread it into the Barrel Adapter.

2. Remove two **Screws (4)** to free the **Body Assembly (1)** from the **Grip Frame Assembly (2)**.

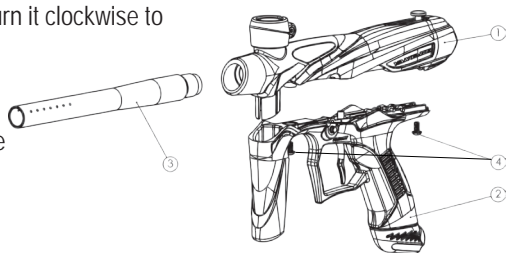


Figure 6: Barrel, Body, and Grip Frame Assembly

### Grip Frame Assembly

1. Lift the **Body Assembly** with the **Trigger Group Assembly (1)** and the **Gas Line (3)** from the Grip Frame, pulling the Gas Line from the Air Supply Adapter (ASA). It is possible to remove the Gas Line from the Gas Line Joint of the Power Tube.
2. The Trigger Group can be removed from the Body Assembly by sliding it off of the Gas Line.
3. If the internal O-Ring inside the ASA needs replaced, remove the **Air Supply Adapter (4)** from the marker. To remove the ASA (4), remove two **Bolts (7)**. For re-assembly, do not torque these bolts more than 4.0 in-lb (0.45 N-m).
4. Use a pick to remove the existing O-Ring. Be sure to properly seat the new O-Ring (5) as shown in the inset graphic in Figure 8. A little marker oil on the O-Ring will make reassembly easier.

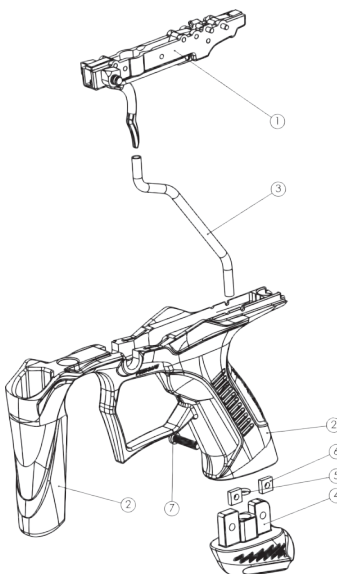


Figure 7: Grip Frame Assembly

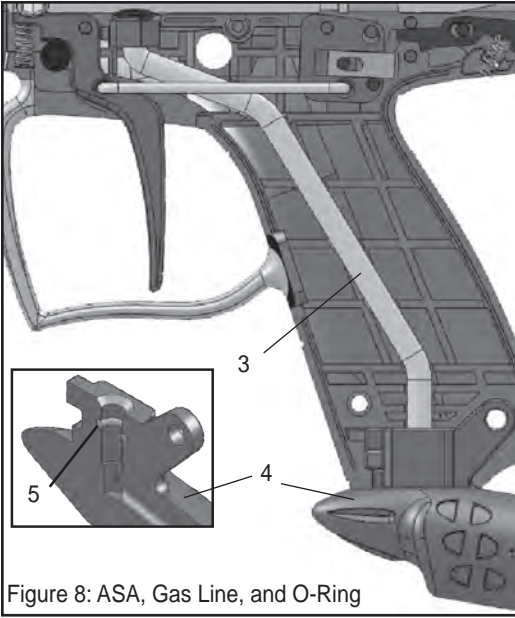
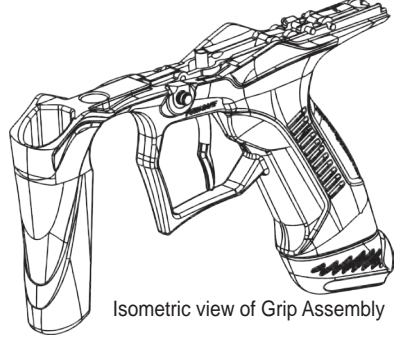
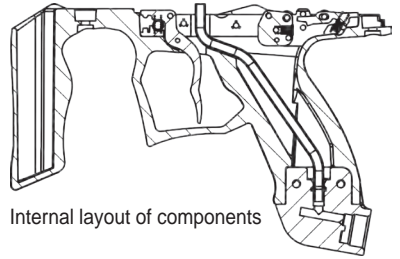


Figure 8: ASA, Gas Line, and O-Ring



Isometric view of Grip Assembly

**Body Assembly**

1. Turn the Velocity Screw clockwise until it stops. (refer to Figure 3)

2. If desired, remove the **Feed Elbow** (20) by loosening the **Screw** (21). Set the Feed Elbow and Screw aside. For re-assembly, do not torque this screw more than 4.0 in-lb (0.45 N-m).

3. If the **Ball Latch** (32) needs replaced, remove two #6 **Screws** (31). Remove the **Retainer Detent** (19). Remove the old Ball Latch and insert a new one, making sure to align the Ball Latch in the proper orientation.

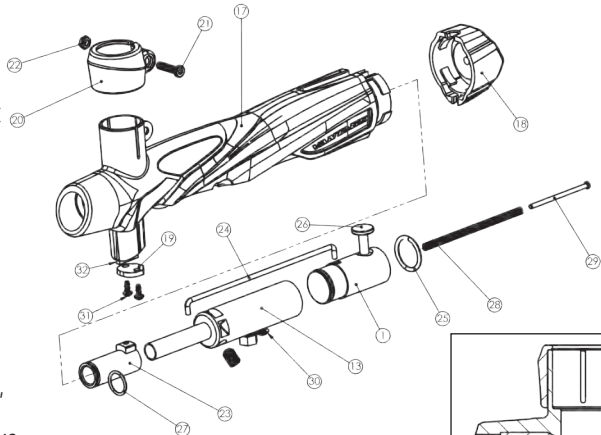


Figure 9: Body Assembly exploded view

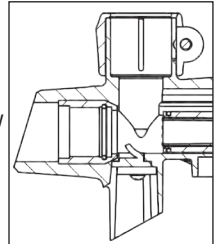


Figure 10: Ball Latch detail

4. To remove the internal components, rotate the **Cap Back** (18) a quarter-turn counterclockwise, then pull back to remove it (the **Guide Pin** (29), **Spring** (28), and **O-Ring** (25) might remove with the Cap Back).

## Rear Bolt Removal

1. Remove the **Gas Line Joint** from the **Power Tube** (13). Using a hex key, remove the **BHCS Screw** (30) from the Power Tube. This allows the internal parts to slide out of the back end of the Vantage marker.

**NOTE:** If you remove the Gas Line Joint, you will need some teflon tape or paste to reinstall it.

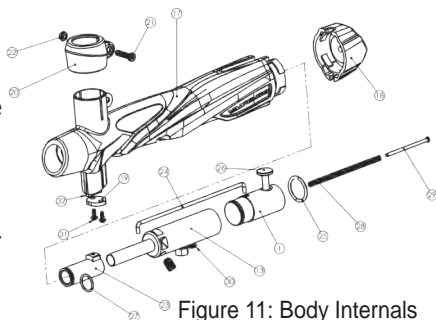


Figure 11: Body Internals

2. Remove the **Guide Pin** (29) and **Spring** (28) in order to remove the **Rear Bolt Handle** (26) from the **Rear Bolt** (1).
3. Inspect the **O-Ring** (25) for damage, replace with a new one if damaged.

## Front Bolt, Power Tube, and Valve Removal

1. Disconnect the **Linkage Arm** (24) from the **Rear Bolt** (1) and **Front Bolt** (23).
2. Slide the Front Bolt off of the **Power Tube** (13) and check the **O-Ring** (27). Clean and oil the O-Ring, or if damaged, replace with a new one. A little marker oil on the O-Ring will make reassembly easier.  
When reinstalling the Valve and Power Tube, apply red loctite #271 sealant to the Lock Screw (16) threads, being careful to not strip the threads by over-tightening the screws.
3. To remove the Valve from the Power Tube, use a wrench to slowly unscrew the Gas Line Joint. Once the fitting is out, the Valve slides out the back of the Power Tube.

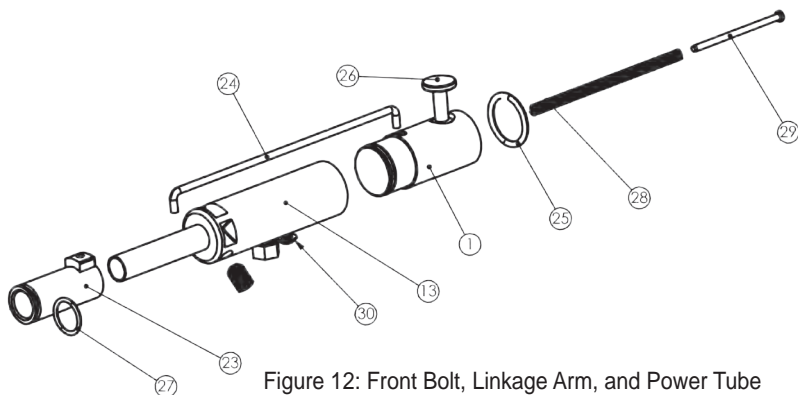


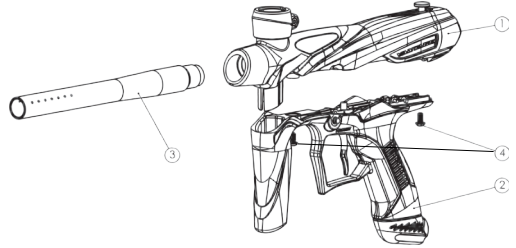
Figure 12: Front Bolt, Linkage Arm, and Power Tube

4. Check the external Valve **O-Ring** at this time. If the O-Ring is damaged, your marker will not function correctly. Clean and oil the O-Ring, or if damaged, replace with a new one.



## Marker Reassembly

1. Ensure that the internal components are assembly correctly as shown in Figure 12. The Linkage Arm (24) connects the Front Bolt (23) to the Rear Bolt (1). Reinstall all components into the Vantage Body Assembly.
2. Add teflon tape or paste to the Gas Line Joint threads.
3. Slowly screw the Gas Line Joint into the Valve by hand, and then snug with a wrench.
4. Install the BHCS Screw (30) to secure the internals in place.
5. Align the drive pin head with the center hole in the Cap Back. Push the Back Cap towards the marker body, then turn a quarter turn to secure.
6. Align the Body Assembly (1) with the Grip Frame Assembly (2). Install two screws (4) to secure the marker together.
7. Install the Barrel (3) to the marker.



## Vantage Marker Specifications

Model.....	Vantage
Caliber .....	.68
Action.....	Semi-Automatic (open bolt blow-back)
Power/Air Supply .....	compressed air, nitrogen, or CO2
Hopper Capacity.....	200 Paintballs
Ball Feed .....	Gravity
Cycle Rate .....	8 shots per second
Standard Barrel Length .....	9.7" / 24.7 cm
Overall Length (with standard barrel, no cylinder).....	19.8" / 50.3 cm
Weight (without cylinder) .....	2.046 lbs. / 0.928 Kg
Effective Range .....	Adjustable, typically 150+ ft. / 46+ meters
Velocity: Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 9).	

# VANTAGE

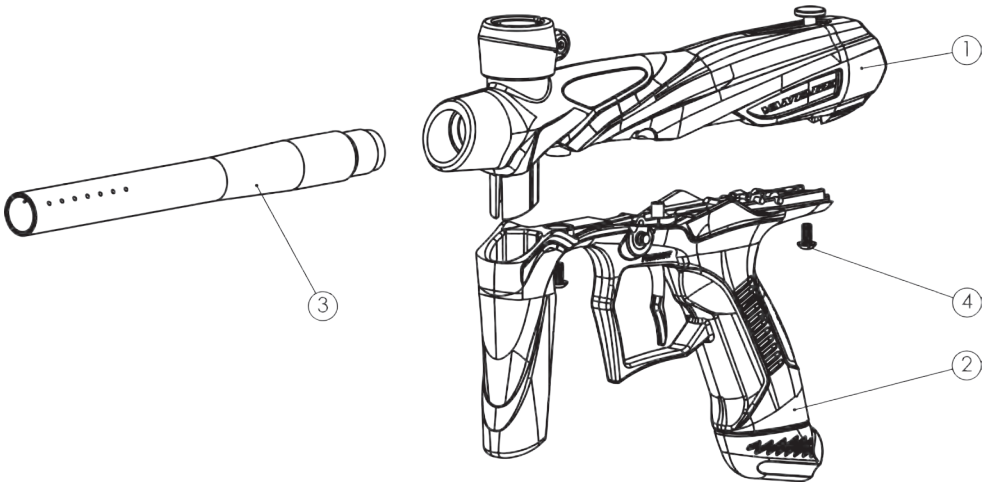
Manufactured by

**TIPPMANN®**

1-800-533-4831

[www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

## VANTAGE MARKER ASSEMBLY



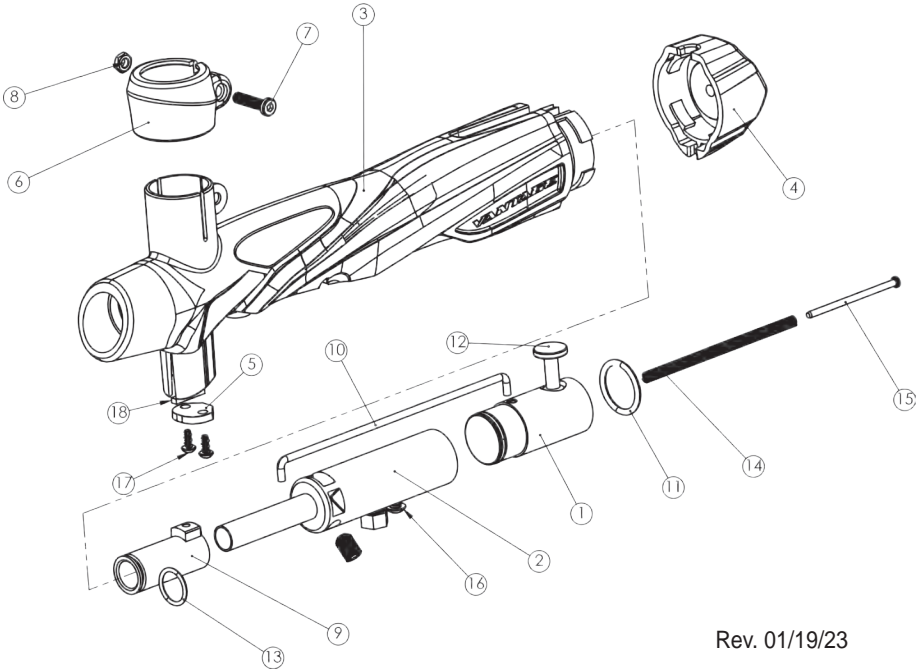
Rev. 01/19/23

4	9101-0031	SCREW BHCS 10-32 X .375	2
3	TPMOP001000	BARREL	1
2	TPM0A900300	GRIP FRAME ASSY	1
1	TPM0A900200	BODY ASSY	1
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.

## ⚠ WARNING

**Do not disassemble this marker while it is pressurized with air/CO2.  
Do not pressurize a partially assembled marker.**

### VANTAGE BODY ASSEMBLY



Rev. 01/19/23

19	T4-057	BARREL ORING (NOT SHOWN)	1
18	T0-014	BALL LATCH	1
17	9111-0029	SCREW PHST PHL #6 X .313 THREAD FORMING 18-8 SS	2
16	T2-047	SCREW BHCS	1
15	T0-034	PIN, FLT.FILLISTER HD	1
14	T0-033	COMP. SPRING	1
13	T0-039	O-RING	1
12	TA40014	REAR BOLT HANDLE	1
11	T2-050	O-RING	1
10	T2-017	LINKAGE ARM	1
9	T4-018	FRONT BOLT	1
8	TA02060	HEX NUT #10-32 X 5/16	1
7	TA45011	SCREW	1
6	TA40049	COLLAR	1
5	TPM0P000500	RETAINER DETENT	1
4	TPM0P000300	CAP BACK	1
3	TPM0P000100	BODY	1
2	TPM0A900400	POWER TUBE ASSY	1
1	TPM0A900600	REAR BOLT ASSY	1
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.

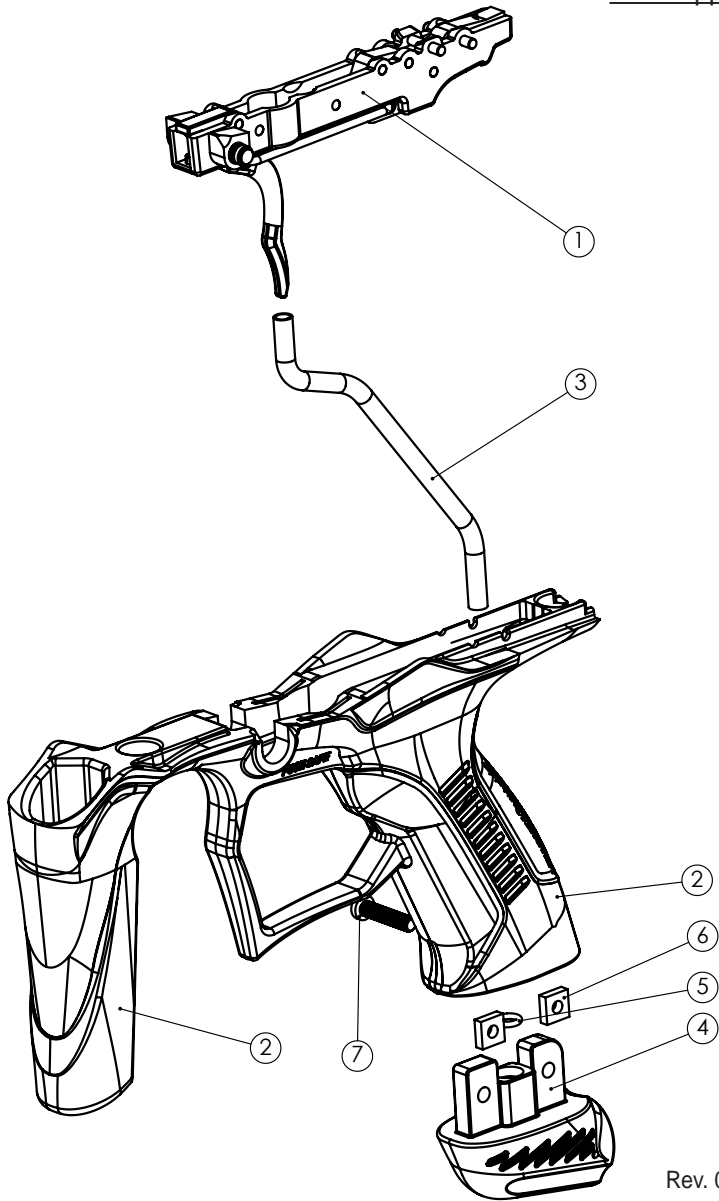
# VANTAGE

Manufactured by

**TIPPMANN®**

1-800-533-4831  
[www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

## VANTAGE GRIP FRAME ASSEMBLY



Rev. 01/19/23

**⚠ WARNING**

**Do not disassemble this marker while it is pressurized with air/CO2.  
Do not pressurize a partially assembled marker.**

7	9101-0100	SCREW SHCS 10-32 X .875 LOW PRO	2
6	T0-043	NUT 10-32 SQUARE MS	2
5	TA40017	ORING	1
4	TPM0P000900	ADAPTOR BOTTOM LINE	1
3	TPM0P001100	GAS LINE	1
2	TPM0P000200	GRIP FRAME	1
1	TPM0A900100	TRIGGER GROUP ASSY	1
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.

## Warranty and Repair Information

Kore Outdoor (U.S.) Inc. is dedicated to providing you with products of the highest quality and the industry's best product support available for satisfactory play.

Kore Outdoor (U.S.) Inc.  
4230 Lake Ave.  
Fort Wayne, IN 46815  
800-533-4831  
Tippmann is a brand of  
Kore Outdoor (U.S.) Inc.

Kore Outdoor Europe Limited UK  
Adrenaline House  
Farningham Rd  
Crowborough  
EAST SUSSEX  
UNITED KINGDOM  
TN6 2JD  
Phone: +44 (0) 1892 660 105

**PATENT(S):** See [www.paintballsolutions.com/patents](http://www.paintballsolutions.com/patents) ©2020 Kore Outdoor (U.S.) Inc. All rights reserved. This Kore Outdoor (U.S.) Inc. Product is protected by one or more United States patents. Kore Outdoor (U.S.) Inc. Trademarks, Designs and Copyrights are protected by one or more United States patents and International Law. For more information contact Kore Outdoor (U.S.) Inc. at [info@koreoutdoor.com](mailto:info@koreoutdoor.com)

### Warranty Registration

To activate the Limited Warranty, you must register the Loader within thirty (30) days of the date of original retail sale by completing the form found on the Paintball Solutions website: <http://www.paintballsolutions.com/index.php/warrantyregistration/>.

The Limited Warranty for Kore Outdoor US, Inc. Accessories does not require activation or registration; by registering the Marker, you activate the warranty for the Accessories.

### Limited Warranty

Kore Outdoor (U.S.) Inc. warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for the Marker for a period of one (1) year from the date of original retail sale. Further, Kore Outdoor (U.S.) Inc. warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for Kore Outdoor (U.S.) Inc. Accessories for a period of ninety (90) days from the date of original retail sale. All Kore Outdoor (U.S.) Inc. asks is that you properly maintain and care for the Marker and Accessories (collectively, the "Product") and that you have warranty repairs performed by Kore Outdoor (U.S.) Inc. or a Kore Outdoor Certified Tech Center.

This Limited Warranty is non-transferable, and it does not cover damage or defects to the Product caused by (a) improper maintenance; (b) alteration or modification; (c) unauthorized repair; (d) accident; (e) abuse or misuse; (f) neglect or negligence; and/or (g) normal wear and tear.

Kore Outdoor (U.S.) Inc. does not authorize any person or representative to assume or grant any other warranty obligation with the sale of this Product.

THIS IS THE ONLY EXPRESS WARRANTY GIVEN WITH THE PURCHASE OF THIS PRODUCT; ANY AND ALL OTHER EXPRESS WARRANTIES ARE DISCLAIMED. THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE LIMITED TO THE APPLICABLE LIMITED WARRANTY PERIOD SET FORTH HEREIN, AND NO WARRANTIES, WHETHER EXPRESS OR IMPLIED, SHALL APPLY AFTER EXPIRATION OF SUCH PERIOD.

Some states and nations do not allow limitations on the duration of implied warranties, so the above limitation may not apply to you.

The sole and exclusive liability of Kore Outdoor (U.S.) Inc. and/or its authorized dealers under this Limited Warranty shall be for the repair or replacement of any part or assembly determined to be defective in material or workmanship. Kore Outdoor (U.S.) Inc. SHALL NOT BE LIABLE FOR, AND YOU EXPRESSLY DISCLAIM, ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES (COLLECTIVELY, "DAMAGES") ARISING OUT OF THE SALE OR USE OF, OR YOUR INABILITY TO USE, THE PRODUCT. NO PAYMENT OR OTHER COMPENSATION WILL BE MADE FOR DAMAGES, INCLUDING INJURY TO PERSON OR PROPERTY OR LOSS OF REVENUE WHICH MIGHT BE PAID, INCURRED OR SUSTAINED BY REASON OF THE FAILURE OF ANY PART OR ASSEMBLY OF THE PRODUCT.

Some states and nations do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights that may vary from state to state or nation to nation.

### **Warranty and Non-Warranty Repairs**

When shipping the Product to Kore Outdoor (U.S.) Inc. for warranty or non-warranty repair:

1. If you have aftermarket parts on your Marker, please test the Marker with original stock parts before returning the Marker for service or repair.
2. Always unload (page 10) and remove the air/CO2 supply from the marker (page 12). Do not ship the air/CO2 supply cylinder if it is not completely empty.
3. Ship the Product to the Tippmann address identified.
4. You must pre-pay postage and delivery charges.
5. Provide the date of purchase for the Product.
6. Briefly describe the repair requested.
7. Include your name, return address and a telephone number where you can be reached during normal business hours, if possible.

Kore Outdoor (U.S.) Inc. makes every effort to complete its repair work within twenty-four (24) hours of receipt. Kore Outdoor (U.S.) Inc. will return the Product to you via regular ground UPS. If you wish to have it returned using a faster service, you can request NEXT DAY AIR UPS OR SECOND DAY AIR UPS, but you will be charged for this service and must include your credit card number with the expiration date. Your credit card will be charged the difference in additional cost over regular ground shipping service.

## **NOTES**



## AVERTISSEMENT

Ceci n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut causer de **sérieuses blessures** ou entraîner la mort. Une protection spécifique au paintball pour les yeux, la tête et les oreilles doit être utilisée par l'utilisateur ainsi que par toute personne située dans le champ de tir. Nous recommandons que l'acheteur ait au moins 18 ans. Les personnes de moins de 18 ans doivent être surveillées par un adulte durant l'utilisation de ce produit. Lisez le manuel d'utilisation avant d'utiliser ce produit.

## AVERTISSEMENT

**Gardez toujours le dispositif de blocage du canon activé sauf lorsque vous utilisez votre lanceur. Assurez-vous toujours que le sélecteur est en mode Sécurité (voir instructions à la page 3) et que le dispositif de blocage du canon est correctement installé sur votre lanceur afin d'éviter des dégâts matériels, des blessures graves ou la mort.**

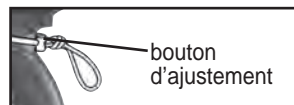
### Instructions d'installation du dispositif de blocage du canon

1. Rétractez complètement la crosse. Voir page 8 pour les instructions.

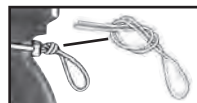
2. Insérez le dispositif de blocage du canon dans le canon, attachez la corde derrière la crosse rétractable et placez-la à l'arrière du grip comme indiqué.



3. Ajustez la longueur de la corde à l'arrière de la poignée en tirant sur l'élastique jusqu'à ce que le bouton d'ajustement soit fermement arrêté par la poignée. Serrez autant que possible tout en gardant assez d'élasticité de façon à pouvoir enlever le dispositif de blocage du canon et tirer.



4. Lorsque la corde est correctement ajustée, faites un noeud à l'arrière du bouton d'ajustement comme montré ci-contre.



5. Inspectez le dispositif de blocage du canon avant et après chaque utilisation. Si vous remarquez que la corde est abîmée, ou si elle a perdu de son élasticité, remplacez-le dispositif.

6. Nettoyez le dispositif de blocage du canon à l'eau claire, chaude et, lorsque vous ne l'utilisez pas, rangez-le dans un endroit sec, non exposé au soleil.

# VANTAGE

Fabriqué par **TIPPMANN®**



**Tippmann est une marque de Kore Outdoor (U.S.) Inc.**

Kore Outdoor / **Tippmann**  
4230 Lake Avenue, Fort Wayne, IN 46815 USA  
P) 800-533-4831 • [www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

Kore Outdoor Europe Limited UK  
Adrenaline House  
Farningham Rd  
Crowborough  
EAST SUSSEX  
UNITED KINGDOM  
TN6 2JD  
Phone: +44 (0) 1892 660 105

FELICITATIONS pour l'achat de votre lanceur Vantage. Nous pensons que nos lanceurs Vantage sont les lanceurs de paintball les plus précis et les plus solides. Les lanceurs Vantage sont d'une **grande fiabilité si vous en prenez soin correctement.**

Prenez le temps de lire ce manuel dans son entièreté et de vous familiariser avec les pièces, l'utilisation et les précautions de sécurité du lanceur Vantage avant de le charger ou de tirer. Si vous avez une pièce manquante ou cassée, ou si vous avez besoin d'assistance, veuillez contacter le service clientèle de Tippmann au 1-800-533-4831 pour un service rapide et convivial.

**F  
R  
A  
N  
Ç  
A  
I  
S**

## Table des Matières

Instructions d'installation du dispositif de blocage du canon .....	1
Avertissement / Déclaration de Responsabilité .....	3
La sécurité est votre responsabilité! .....	3
Préparation .....	5
1. Installation d'une bouteille d'air/CO2 .....	5
2. Charger le loader .....	5
3. Tirer avec le lanceur .....	6
4. Réglage de la vitesse .....	6
Décharger votre lanceur .....	6
Avertissements Concernant la Bouteille d'Air/CO2 .....	6
Conseils de Sécurité Concernant la Bouteille d'Air/CO2 .....	7
Enlever la bouteille d'air/CO2 .....	8
Réparer les Fuites de la bouteille d'Air/CO2 .....	9
Entretien et nettoyage .....	9
Rangement .....	10
Démontage et assemblage du marqueur .....	10
Assemblage du cadre de poignée .....	11
Body Assembly .....	11
Rear Bolt Removal .....	13
Front Bolt, Power Tube, and Valve Removal .....	13
Remontage du marqueur .....	14
Spécificités du Vantage .....	14
VANTAGE MARKER ASSEMBLY .....	15-18
Garantie .....	20

## Avertissement / Déclaration de Responsabilité

Ce lanceur est classé comme arme dangereuse et est distribué par Tippmann. L'acquéreur assume toute la responsabilité en cas d'utilisation dangereuse ou toute action qui constituerait une violation de toute loi ou réglementation applicable. Tippmann, rejette toute responsabilité en cas de blessure, dégâts matériels ou mort résultant de l'utilisation de cette arme sous toutes circonstances, y compris pour toute décharge intentionnelle, imprudente, négligente ou accidentelle.

Toute information contenue dans ce manuel est susceptible d'être modifiée sans avertissement. Tippmann, se réserve le droit d'effectuer des modifications et des améliorations sur ses produits sans aucune obligation de les intégrer à des produits vendus au préalable.

Si, en tant qu'utilisateur, vous refusez cette responsabilité, Tippmann, exige que vous n'utilisiez pas un lanceur Tippmann. En utilisant ce lanceur de paintball vous déchargez Tippmann de toute responsabilité associée à son utilisation.

### La sécurité est votre responsabilité!

#### **AVERTISSEMENT**

**Lorsque vous n'utilisez pas votre lanceur, assurez-vous toujours que la sécurité de la détente est activée et que le dispositif de blocage du canon est correctement installé (voir page 1).**

**Pour activer la sécurité de la détente (mode Sécurité), poussez la sécurité (flèche) comme montré ci-dessus.**

**Pour désactiver la sécurité de la détente (mode Tir), poussez la sécurité dans le sens contraire.**

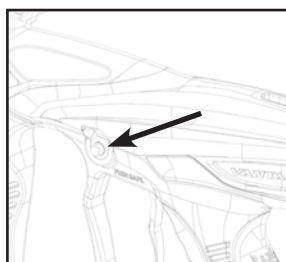


Figure 1: Appuyez sur le bouton Push Safe pour le mode sans échec

En tant que propriétaire de ce lanceur, vous assumez l'entière responsabilité d'une utilisation sûre et respectueuse des lois. Afin d'assurer votre sécurité ainsi que celle des personnes autour de vous, vous devez respecter les mêmes précautions de sécurité que pour toute autre arme à feu. Nous soulignons ici quelques précautions générales dont vous devez avoir connaissance. L'utilisateur doit, à tout moment, être prudent et faire preuve de bon sens lors de l'utilisation de ce lanceur. Rappelez-vous que le paintball ne peut survivre et croître que s'il reste un jeu SÛR!

- Ne chargez pas et ne tirez pas avec ce lanceur sans avoir lu ce manuel dans son intégralité, et vous être familiarisé avec ses particularités de sécurité, son fonctionnement mécanique et sa manipulation.
- Manipulez ce lanceur ou tout autre lanceur comme s'il était chargé à tout instant.
- Ne mettez pas votre doigt sur la détente tant que vous n'êtes pas prêt à tirer.
- Ne regardez pas le canon d'un lanceur de paintball. Une décharge accidentelle dans les yeux peut causer une blessure permanente ou la mort.
- Maintenez le lanceur en mode Sécurité tant que vous n'êtes pas prêt à tirer.
- Maintenez le dispositif de blocage du canon installé lorsque vous ne tirez pas (voir page 1).

- Ne pointez jamais le lanceur sur une chose sur laquelle vous n'avez pas l'intention de tirer.
- Ne tirez jamais sur une chose sur laquelle vous n'avez pas l'intention de tirer, puisqu'il se peut que des paintballs ou des débris extérieurs soient logés dans la chambre, le canon et/ou dans la Valve du lanceur.
- Ne tirez pas sur des objets fragiles comme des vitres.
- Ne tirez jamais sur des objets appartenant à d'autres personnes avec votre lanceur. L'impact de la bille de paintball peut causer des dégâts, et la peinture peut tacher les voitures, les maisons, etc.
- Pointez toujours le canon dans une direction sûre, même lorsque vous trébuchez ou si vous tombez.
- **Le port de la protection pour les yeux, le visage et les oreilles conçue spécifiquement pour arrêter les billes de paintballs sous la forme de lunettes et de masques complets conformes aux spécifications ASTM F 1776 est obligatoire pour l'utilisateur ou toute personne à portée de tir.**
- Ne tirez jamais vers une personne qui ne porte pas de protection des yeux, du visage et des oreilles conçue pour le paintball.
- Ne chargez et ne mettez le lanceur sous pression que lorsqu'il va être utilisé dans l'immédiat.
- Rangez le lanceur déchargé et sans gaz dans un endroit sûr. NOTE: Avant le rangement ou le démontage, assurez-vous d'enlever toutes les billes de paintballs et l'alimentation d'air/CO2 (voir la section *Décharger votre lanceur* et *Enlever le cylindre d'air/CO2* aux pages 7 et 9) et d'installer le dispositif de blocage du canon (voir page 1).
- N'effectuez pas de démontage partiel ou complet du lanceur tant qu'il est sous pression avec de l'air/CO2.
- Lorsque vous jouez une partie de paintball, habillez-vous en conséquence. Évitez d'exposer votre peau lorsque vous jouez au paintball. Une couche, même fine, absorbera une partie de l'impact et vous protégera des billes de paintball.
- Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz lorsque vous installez ou retirez la bouteille d'air comprimé ou s'il y a une fuite au niveau du lanceur ou de l'alimentation d'air. L'air comprimé, le CO2 et l'azote sont très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions.
- N'utilisez que des billes de paintballs de calibre 68. Ne jamais charger ou tirer sur des objets étrangers.
- Évitez les boissons alcoolisées avant et pendant l'utilisation de ce lanceur. La manipulation de lanceurs sous l'influence de drogues ou d'alcools est une atteinte criminelle à la sécurité publique.
- Évitez de tirer sur un adversaire à bout portant, à 6 pieds (1,83 m) ou moins.
- Familiarisez-vous avec les instructions figurant sur le cylindre d'air/CO2 ou sur l'adaptateur. Pour toute question, contactez le fabricant du cylindre d'air/CO2.
- Lisez les *Avertissements Concernant le Cylindre d'air/CO2* aux page 8 avant d'installer ou d'enlever le cylindre.
- Mesurez toujours la vitesse de votre lanceur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde (91,44 m/s) (voir instructions en page 7).
- Ne brandissez pas et ne montrez pas cet objet en public car cela pourrait provoquer la panique et être retenu comme un crime. La Police ou d'autres personnes pourraient confondre ce produit avec une arme à feu réelle. Toute modification de couleur ou de marques requis par la loi pour faire en sorte que ce produit soit plus ressemblant à une arme à feu est dangereux et pourrait constituer un crime.

## Préparation

- Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
- Ne démontez pas ce lanceur tant qu'il est sous pression.
- Ne mettez pas sous pression un lanceur partiellement assemblé.
- Lisez entièrement chaque étape avant de la réaliser.

**NOTE:** Serrez d'abord prudemment à la main toutes les pièces filetées lors de l'assemblage sans serrer trop fort pour éviter de les abîmer.

### 1. Installation d'une bouteille d'air/CO2

Lisez les Avertissements et les Conseils de Sécurité de la bouteille d'air/CO2 aux pages 8-10 avant d'installer ou d'enlever la bouteille. Ne mettez pas sous pression un lanceur partiellement assemblé.

- a. Positionnez le Sélecteur en mode Sécurité (page 3) et installez le dispositif de blocage du canon (page 1).
- b. Armez le lanceur en tirant à fond vers l'arrière sur la poignée de Marteau. Gardez toujours votre lanceur en position armée lorsque la bouteille d'air/CO2 est fixée à celui-ci. Cela empêche toute décharge accidentelle.
- c. Lubrifiez le joint de la bouteille d'air/CO2 avec un peu d'huile pour lanceur Tippmann.
- d. Insérez la bouteille d'air/CO2 dans l'Adaptateur d'Alimentation d'Air (ASA) à l'arrière de la poignée du lanceur.

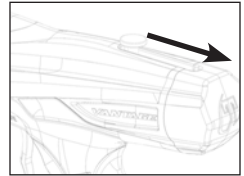


Figure 2: Armer le lanceur

Tournez la bouteille d'air/CO2 dans le sens des aiguilles d'une montre dans l'ASA jusqu'à ce qu'elle s'arrête. Soyez prudent, car une fois le Sélecteur positionné en mode Tir, le lanceur est prêt à tirer. Si vous n'entendez pas la bouteille d'air/CO2 se mettre sous pression, cela signifie que le pin du preset est trop court, ou que le joint du preset est abîmé. Suivez les instructions concernant le *Enlever de la bouteille d'air/CO2* en page 9 et apportez votre bouteille chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour inspection ou contactez votre fabricant de bouteilles.

### 2. Charger le loader

Le dispositif de blocage du canon doit être installé (voir page 1) et la sécurité de la détente doit être en mode Sécurité (voir page 3).

- a. Assurez-vous que le loader est propre et qu'aucun déchet ou pièce pointue ne se trouve à l'intérieur. Cela évite que les billes ne se cassent prématurément, et permet une alimentation correcte des billes dans la chambre du lanceur.
- b. Montez le loader dans le Feeder de votre lanceur et serrez le loader avec la clé hexagonale 3/16" comprise avec votre lanceur. NOTE: Ne serrez pas trop fort car le Feeder pourrait casser.
- c. Alors que le dispositif de blocage du canon est installé (voir page 1) et que la détente est en mode Sécurité (voir page 3), vous êtes maintenant prêts à charger votre loader de billes de calibre 68. Ne chargez pas excessivement le loader de billes.

### 3. Tirer avec le lanceur

- Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
- Pointez le lanceur dans une direction sûre.
- Désactivez le dispositif de blocage du canon.
- Assurez-vous que le lanceur est armé.
- Enclenchez le mode tir de la sécurité de la détente.
- Appuyez sur la détente pour tirer avec le lanceur.

### 4. Réglage de la vitesse

Vérifiez la vitesse de votre lanceur à l'aide d'un chronographe (instrument mesurant la vitesse), avant de jouer au paintball. Vérifiez que la vitesse du lanceur est sous les 300 pieds par seconde (91,44 m/seconde), ou moins si le terrain de jeux le nécessite.

Pour régler la vitesse, insérez la clé hexagonale de 3/16" comprise avec votre lanceur, au centre de la vis de réglage.

Réduisez la vitesse en tournant la vis de réglage dans le sens des aiguilles d'une montre. Pour augmenter la vitesse, tournez la vis dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. N'enlevez jamais la vis de réglage de la vitesse.



Figure 3: Utilisez une clé hexagonale de 3/16" pour régler la vitesse.

### Décharger votre lanceur

- Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
- Videz le loader de toutes les billes ou enlevez le loader.
- À l'aide de la clé hexagonale incluse, desserrez le boulon de la trémie et retirez la trémie du coude d'alimentation.
- Rendez-vous dans une zone de tir, enlevez le dispositif de blocage du canon et positionnez le Sélecteur en mode Tir.
- Visez dans une direction sûre et tirez plusieurs fois pour vous assurer qu'il ne reste aucune billes dans la chambre ou dans le canon. IMPORTANT : Ne désarmez pas votre marqueur, car le désarmer pourrait pousser une balle dans la chambre ou vers le bas dans le canon, auquel cas la balle serait cachée à la vue.
- Enclenchez le mode Sécurité de la détente (voir page 3) et remettez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).
- Lisez les Avertissements et les Conseils de Sécurité de la bouteille d'air/CO2 aux pages 8-10 avant d'enlever la bouteille d'air de votre lanceur (voir instructions en page 9).

## Avertissements Concernant la Bouteille d'Air/CO2

### **⚠ AVERTISSEMENT**

**Le preset en cuivre ou en nickel de la bouteille (1) doit toujours être attachée a la bouteille d'air ou de CO2 (2). Une bouteille d'air ou de CO2 peut s'envoler violemment et causer des blessures graves ou la mort s'il se dévisse du preset.**

Reportez-vous au graphique en haut. Des incidents causés par des joueurs qui ont par mégarde dévissé la bouteille (2) du preset (1) ont été rapportés. Cela se produit, quand le joueur pense qu'il dévisse l'ensemble bouteille-preset de l'adaptateur d'air/CO2 du lanceur, alors qu'il dévisse en réalité la bouteille du preset.

Pour éviter ce risque, il est recommandé (si votre bouteille n'est pas encore marqué) d'utiliser de la peinture ou du vernis à ongles, pour tracer une marque (3) sur le preset de la bouteille et une autre marque (4) sur la bouteille, comme montré sur le graphique en haut.

Lorsque vous tournez la bouteille d'air/CO2 pendant le démontage, vérifiez que la marque sur la bouteille et la marque sur le preset de la bouteille coïncident et qu'elles tournent bien ensemble. Si, à un moment donné, ces marques commencent à se séparer, comme montré sur le graphique en bas, cela signifie que la bouteille se dévisse du preset et vous devez **ARRETER** et emmener l'unité complète chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour le faire réparer.

**NOTE:** Le preset de la bouteille se dévisse du lanceur en 3 ou 4 tours complets. Si, après le 4ème tour complet, le preset n'est pas dévissée du lanceur, **ARRÊTEZ!** Apportez votre lanceur chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour réparation.

Pour trouver un professionnel spécialisé et certifié C5, allez sur le site: [www.paintball-pti.com](http://www.paintball-pti.com).

Que vous ayez une bouteille d'air/CO2 neuf ou usé, vous êtes en danger si l'un des points suivant s'est produit:

- Le preset a été remplacée ou modifiée après l'achat.
- Un équipement anti-siphon a été installé.
- Le preset a été retirée de la bouteille pour une raison quelconque.
- Une modification a été apportée a la bouteille rechargeable d'air/CO2.

Si l'une de ces conditions s'est avérée, apportez votre bouteille d'air/CO2 chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour inspection ou contactez le fabricant de bouteille.

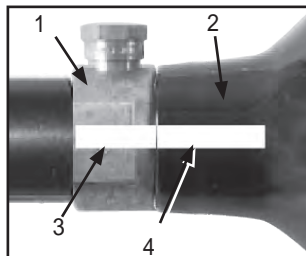


Figure 4: Preset et bouteille montées correctement

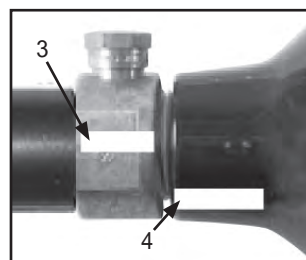


Figure 5: Preset et bouteille montées incorrectement

## Conseils de Sécurité Concernant la Bouteille d'Air/CO2

CONSEILS DE SECURITE pour vous assurer que vous pouvez jouer avec votre bouteille d'air/CO2 sans danger:

- Une utilisation impropre, le remplissage, le rangement ou l'élimination d'une bouteille d'air/CO2 peut mener à des dégâts matériels, des blessures sérieuses ou la mort.
- Assurez-vous que l'entretien ou que toute modification d'une bouteille d'air/CO2 soit réalisée par un professionnel qualifié tel qu'un spécialiste certifié C5.
- L'installation d'un système anti-siphon est dangereux. Cependant, si vous disposez de ce genre de système sur votre bouteille d'air/CO2 ou que vous désirez en installer un, il est indispensable de faire vérifier votre bouteille ou l'installation réalisée par un professionnel qualifié.
- Toute bouteille d'air/CO2 ne doit être rempli que par un professionnel qualifié.
- Les preset de bouteille ne peuvent être installées que par un professionnel qualifié.
- Ne remplissez pas excessivement une bouteille! Ne dépassez jamais la capacité d'air/CO2 d'une bouteille.
- N'exposez pas une bouteille d'air/CO2 pressurisé à des températures dépassant les 55°C (130°F).
- N'utilisez pas de nettoyants corrosifs ou de dissolvants sur la bouteille d'air/CO2 ou sur le preset et ne les mettez pas en contact avec des matériaux corrosifs.
- Ne modifiez en aucune façon la bouteille d'air/CO2. N'essayez jamais de démonter le preset de la bouteille d'air/CO2.
- Toute bouteille d'air/CO2 ayant été exposé au feu ou chauffé à une température de 121°C (250°F) ou plus doit être détruit par un professionnel qualifié.
- Utilisez le gaz approprié pour votre bouteille. N'utilisez que du CO2 dans une bouteille de CO2 et de l'air comprimé dans une bouteille à air comprimé.
- Tenez tous vos bouteilles hors de portée des enfants.
- La bouteille d'air ou de CO2 doit être inspecté et retesté hydrostatiquement au moins tous les 5 ans par un agent qualifié.
- Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz lorsque vous installez ou retirez la bouteille d'air comprimé ou s'il y a une fuite au niveau du lanceur ou de l'alimentation d'air. L'air comprimé et le CO2 sont des gaz très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions.

**NOTE:** our trouver un professionnel spécialisé et certifié C5, allez sur le site:

<https://www.paintballsolutions.com/index.php/customer-support/>



## Enlever la bouteille d'air/CO2

1. Lisez les *Avertissements concernant la bouteille d'air/CO2* (voir page 8) ainsi que les *Conseils de sécurité concernant la bouteille d'air/CO2* (voir page 8) avant de commencer à enlever la bouteille.
2. Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
3. Suivez les instructions sur *Décharger votre lanceur* en page 7.
4. Vérifiez que les marques sur la bouteille et sur le preset de la bouteille restent bien ensemble (comme montré en page 8) lorsque vous tournez la bouteille d'environ 3/4 de tour dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Cela permettra au pin du preset d'air/CO2 de se fermer de façon à ce que l'air/CO2 ne puisse pas entrer dans le lanceur.
5. Enlevez le dispositif de blocage du canon et positionnez le sélecteur sur le mode de tir. Pointez le lanceur dans une direction sûre et déchargez le gaz restant dans le lanceur en appuyant sur la détente jusqu'à ce que le lanceur arrête de tirer (cela peut nécessiter 4 ou 5 tirs). Si votre lanceur continue à tirer, le pin du preset n'est pas encore fermée. Il se peut que le pin du preset de la bouteille soit plus longue que d'habitude. Étant donné des différences dans les preset de bouteille, les tours de fermeture varient légèrement en fonction de la bouteille. Tournez la bouteille encore un peu dans le sens inverse des aiguilles d'une montre et répétez l'opération jusqu'à ce que le lanceur ne tire plus. N'enlevez la bouteille d'air/CO2 que quand votre lanceur ne tire plus.  
NOTE: Si, pendant la réalisation de cette étape, vous avez tourné la bouteille et il a commencé à fuir avant que vous n'appuyiez sur la détente, il faut vérifier le joint de la bouteille avant le remontage (voir section *Réparation les Fuites de la bouteille d'air/CO2* ci-dessous).
6. Une fois la bouteille d'air/CO2 enlevé, pointez le lanceur dans une direction sûre et tirez jusqu'à ce que l'air accumulé soit complètement déchargé.
7. Positionnez le sélecteur en mode Sécurité (voir page 3) et installez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).

## Réparer les Fuites de la bouteille d'Air/CO2

La cause la plus fréquente de fuite est due à un mauvais joint de preset de bouteille d'air/CO2. Pour remplacer le joint de preset, vous devez d'abord retirer le joint défectueux et en installer un neuf. Le joint se trouve à l'extrémité de la valve d'air/CO2. Les meilleurs joints de preset sont en uréthane. Les joints en uréthane ne sont pas abîmés par la forte pression d'air/CO2. Vous pouvez vous en procurer chez Tippmann ou chez votre revendeur de paintball local.

**NOTE:** ISI, malgré l'installation d'un nouveau joint de preset, la fuite persiste, n'essayez pas de réparer la bouteille d'air/CO2. Contactez Tippmann, votre revendeur local de paintball, ou un professionnel spécialisé et certifié C5.

## Entretien et nettoyage

- Afin de réduire la possibilité d'un tir accidentel, suivez les instructions de *Décharger votre lanceur* (voir page 7) et *Enlever la bouteille d'air/CO2* (voir page 9).
- Vous devez porter des lunettes de sécurité.
- Ne démontez pas un lanceur tant qu'il est sous pression.
- Ne mettez pas un lanceur partiellement assemblé sous pression.
- Suivez les avertissements décrits sur la bouteille d'air/CO2 concernant la manipulation et le rangement.
- Familiarisez-vous avec les instructions figurant sur la bouteille d'air/CO2.
- Pour toute question, contactez le fabricant de la bouteille d'air/CO2.
- N'utilisez pas de nettoyants à base d'essence.
- N'utilisez pas de nettoyants en aérosol.

NOTE : Les produits à base d'essence et les aérosols peuvent endommager les joints du lanceur.

Pour nettoyer votre lanceur de l'extérieur, utilisez un linge humide pour enlever la peinture, la graisse ou des débris.

Pour nettoyer à l'intérieur du canon, tirez sur la poignée de culasse arrière. Tournez et enflez l'extrémité du squeegee dans le coude d'alimentation jusqu'à ce que vous le voyiez sortir du canon. Tirez le squeegee par le canon pour le nettoyer. Vous pouvez également enlever le canon et utiliser le squeegee pour enlever des débris.

Pour maintenir votre lanceur en bon état de fonctionnement, inspectez, nettoyez et remplacez toutes les pièces endommagées.

Lubrifiez le joint torique de la vanne d'alimentation en air/CO2 du lanceur et les pièces internes de l'ensemble d'entraînement : le joint torique du boulon avant (article n° 39), le joint torique du boulon arrière (19), le bras de liaison (40), le ressort d'entraînement (20) et le Guide Goupille (21).

Les meilleurs joints toriques de valve sont en uréthane. Les joints toriques en uréthane ne sont pas affectés par les pressions d'alimentation élevées en air/CO2. Ceux-ci peuvent être achetés auprès de Tippmann® ou de votre revendeur de paintball local. Utilisez l'huile de marqueur Tippmann pour lubrifier légèrement les joints toriques et les ressorts. Inspectez et lubrifiez le joint torique de la vanne d'alimentation en air/CO2 avec quelques gouttes d'huile de marquage lors de la fixation du cylindre d'alimentation en air/CO2.

## Rangement

Assurez-vous que le Sélecteur est positionné en mode Sécurité (voir page 3) et que le dispositif de blocage du canon est installé (voir page 1). Enlevez toujours l'alimentation en air (page 9) et déchargez votre lanceur (page 7) lorsque vous ne l'utilisez pas. Rangez votre lanceur dans un endroit sec.

Lorsque vous reprenez votre lanceur, assurez-vous toujours que le Sélecteur est en mode Sécurité (voir page 3) et que le dispositif de blocage du canon est correctement installé (voir page 1).

## Démontage et assemblage du marqueur

Installez un établi avec beaucoup d'espace de travail pour vous assurer qu'aucune petite pièce ne se perde. Suivez ces consignes de sécurité en tout temps lors du démontage ou du remontage de votre marqueur.

- D'abord suivre Décharger votre marqueur à la page 8 et les instructions de démontage des cylindres d'alimentation en air/CO2, page 9.
- Toujours porter une protection oculaire (comme les lunettes de sécurité) lors du démontage ou du remontage des marqueurs.
- Ne pas mettre sous pression un marqueur de paintball partiellement assemblé.
- Placer le marqueur dans la position désarmée. Si votre marqueur est armé, maintenir la poignée de boulon, appuyez sur la détente et relâchez lentement la poignée de boulon vers l'avant pour détacher le marqueur.

Les instructions de démontage sont indiquées ici. Pour le remonter, suivez les étapes dans l'ordre inverse. Se reporter au schéma des pièces éclatées aux pages 15-19. Les numéros des pièces sont entre parenthèses.

1. Pour retirer le canon (3), dévissez simplement le canon de l'adaptateur de canon. Pour le réinstaller, tournez-le dans le sens des aiguilles d'une montre pour le visser dans l'adaptateur cylindrique.
2. Retirez deux vis (4) pour libérer l'ensemble du corps (1) de l'ensemble du cadre de poignée (2).

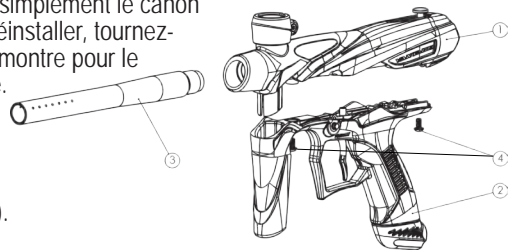


Figure 6: Canon, corps et cadre de poignée

## Assemblage du cadre de poignée

1. Lift the **Body Assembly with the Trigger Group Assembly** (1) and the **Gas Line** (3) from the Grip Frame, pulling the Gas Line from the Air Supply Adapter (ASA). It is possible to remove the Gas Line from the Gas Line Joint of the Power Tube.
2. The Trigger Group can be removed from the Body Assembly by sliding it off of the Gas Line.
3. If the internal O-Ring inside the ASA needs replaced, remove the **Air Supply Adapter** (4) from the marker. To remove the ASA (4), remove two **Bolts** (7). For re-assembly, do not torque these bolts more than 4.0 in-lb (0.45 N-m).
4. Use a pick to remove the existing O-Ring. Be sure to properly seat the new O-Ring (5) as shown in the inset graphic in Figure 8. A little marker oil on the O-Ring will make reassembly easier.

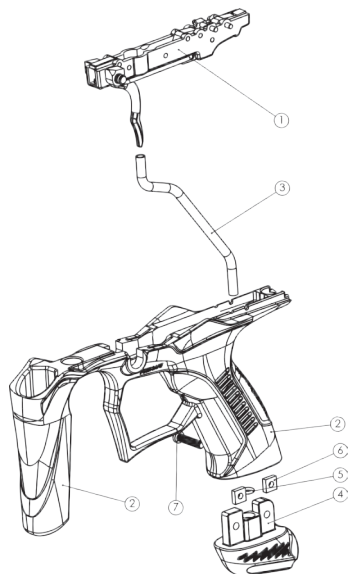


Figure 7: Assemblage du cadre de poignée

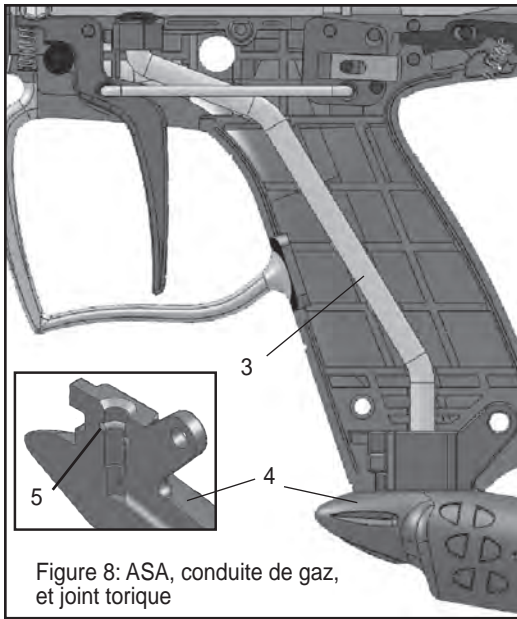
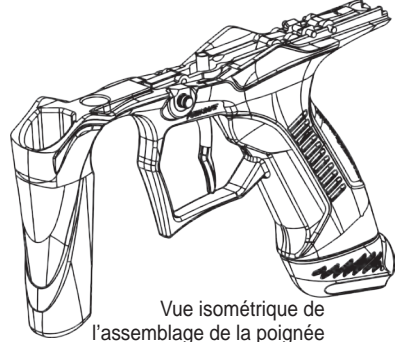
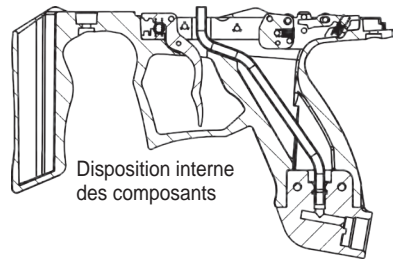


Figure 8: ASA, conduite de gaz, et joint torique



Vue isométrique de l'assemblage de la poignée

## Body Assembly

1. Tournez la vis de vitesse dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'elle s'arrête. (voir la figure 3)
2. Si vous le souhaitez, retirez le coude d'alimentation (20) en desserrant la vis (21). Mettez le coude d'alimentation et la vis de côté. Pour le remontage, ne serrez pas cette vis à plus de 4,0 po-lb (0,45 Nm).

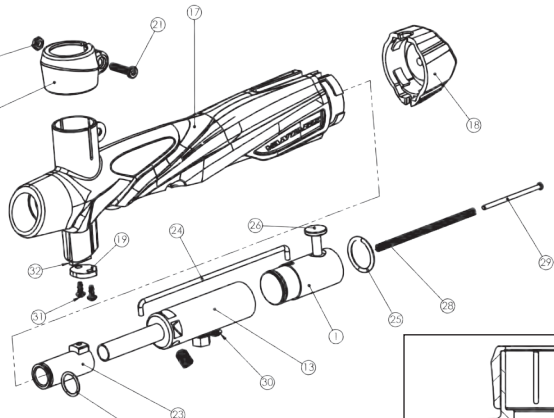


Figure 9: Vue éclatée de l'assemblage du corps

3. Si le Loquet à Boule (32) doit être remplacé, retirez deux Vis #6 (31). Retirez le dispositif de retenue (19). Retirez l'ancien loquet à bille et insérez-en un nouveau, en veillant à aligner le loquet à bille dans la bonne orientation.

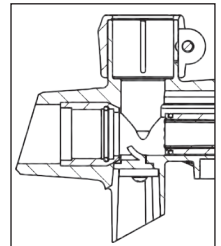


Figure 10: Détail du loquet à bille

4. Pour retirer les composants internes, faites pivoter l'arrière du capuchon (18) d'un quart de tour dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, puis tirez vers l'arrière pour le retirer (la goupille de guidage (29), le ressort (28) et le joint torique (25) pourraient se retirer avec le capuchon. Dos).

## Dépose du boulon arrière

1. Retirez le joint de la conduite de gaz du tube d'alimentation (13). À l'aide d'une clé hexagonale, retirez la vis BHCS (30) du tube d'alimentation. Cela permet aux pièces internes de glisser hors de l'arrière du marqueur Vantage.

**REMARQUE :** Si vous retirez le joint de la conduite de gaz, vous aurez besoin de ruban adhésif ou de pâte en téflon pour le réinstaller.

2. Retirez la goupille de guidage (29) et le ressort (28) afin de retirer la poignée du boulon arrière (26) du boulon arrière (1).
3. Inspectez le joint torique (25) pour déceler tout dommage, remplacez-le par un neuf s'il est endommagé.

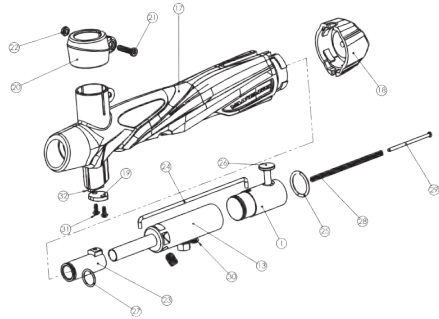


Figure 11: Parties internes du corps

## Dépose du boulon avant, du tube d'alimentation et de la valve

1. Débranchez le bras de liaison (24) du boulon arrière (1) et du boulon avant (23).
2. Faites glisser le boulon avant hors du tube de puissance (13) et vérifiez le joint torique (27). Nettoyez et huilez le joint torique ou, s'il est endommagé, remplacez-le par un neuf. Un peu d'huile de marqueur sur le joint torique facilitera le remontage. Lors de la réinstallation de la valve et du tube d'alimentation, appliquez du mastic rouge Loctite n° 271 sur les filetages de la vis de verrouillage (16), en prenant soin de ne pas endommager les filetages en serrant trop les vis.

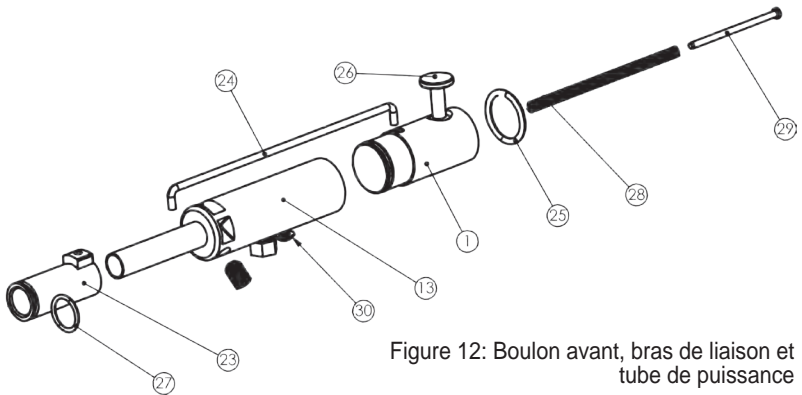
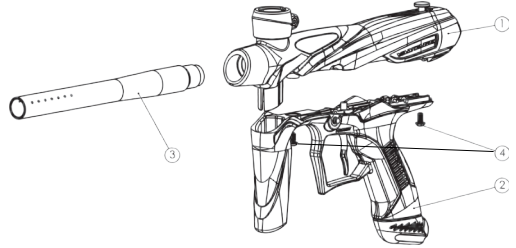


Figure 12: Boulon avant, bras de liaison et tube de puissance

3. Pour retirer la valve du tube d'alimentation, utilisez une clé pour dévisser lentement le joint de la conduite de gaz. Une fois le raccord retiré, la valve glisse vers l'arrière du Power Tube.
4. Vérifiez le joint torique externe de la valve à ce moment-là. Si le joint torique est endommagé, votre marqueur ne fonctionnera pas correctement. Nettoyez et huilez le joint torique ou, s'il est endommagé, remplacez-le par un neuf.

## Remontage du marqueur

1. Assurez-vous que les composants internes sont correctement assemblés, comme illustré sur la Figure 12. Le bras de liaison (24) relie le boulon avant (23) au boulon arrière (1). Réinstallez tous les composants dans l'ensemble de carrosserie Vantage.
2. Ajoutez du ruban ou de la pâte en téflon sur les filetages du joint de conduite de gaz.
3. Vissez lentement le joint de la conduite de gaz dans la vanne à la main, puis serrez-le avec une clé.
4. Installez la vis BHCS (30) pour fixer les composants internes en place.
5. Alignez la tête de la broche d'entraînement avec le trou central du capuchon arrière. Poussez le capuchon arrière vers le corps du marqueur, puis tournez-le d'un quart de tour pour le fixer.
6. Alignez l'ensemble du corps (1) avec l'ensemble du cadre de poignée (2). Installez deux vis (4) pour fixer le marqueur ensemble.
7. Installez le canon (3) sur le marqueur.



## Spécificités du Vantage

Modèle.....	Vantage
Calibre.....	.68
Opération.....	culasse ouverte, coup arrière
Alimentation d'air.....	air comprimé, azote, ou CO2
Capacité du réservoir.....	200 Billes de paintball
Alimentation des billes.....	Gravité
Taux de cycle.....	8 tirs par seconde
Longueur du canon standard.....	9.7" / 24.7 cm
Longueur (avec canon standard, sans bouteille d'air/CO2).....	19.8" / 50.3 cm
Poids (sans bouteille d'air).....	2.046 lbs. / 0.928 Kg
Portée.....	Réglable, typically 150+ ft. / 46+ meters

Mesurez toujours la vitesse de votre lanceur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde (91,44 m/s). Voir les instructions de *Réglage de la vitesse* (page 7).

# VANTAGE

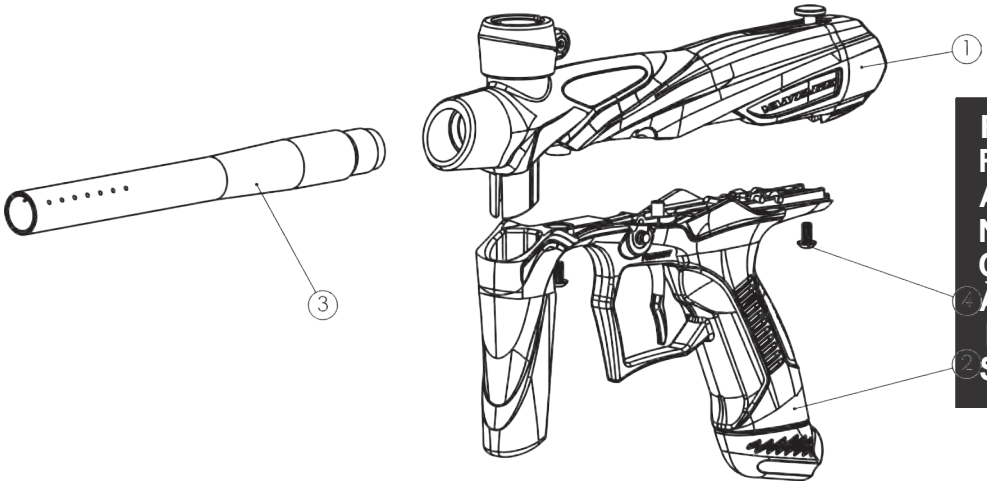
Fabriqué par

**TIPPMANN®**

**1-800-533-4831**

[www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

## VANTAGE MARKER ASSEMBLY



Rev. 01/19/23

4	9101-0031	SCREW BHCS 10-32 X .375	2
3	TPM0P001000	BARREL	1
2	TPM0A900300	GRIP FRAME ASSY	1
1	TPM0A900200	BODY ASSY	1
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.

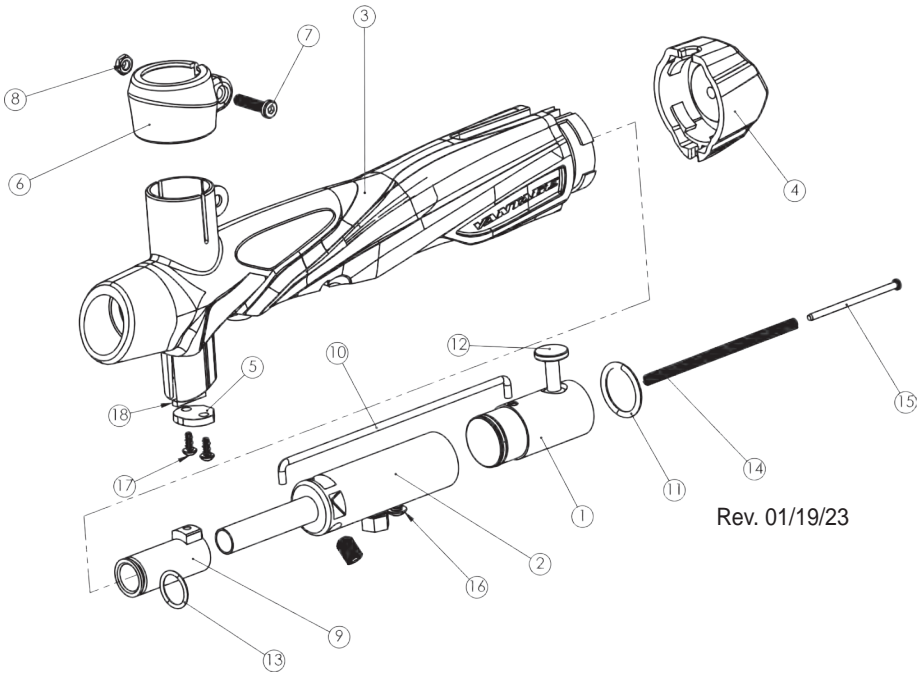
### **⚠ WARNING**

**Ne pas désassembler ce lanceur pendant que c'est pressurisé avec l'air. Ne pas pressuriser un lanceur a moitié assemblé.**

# WARNING

Ne pas désassembler ce lanceur pendant que c'est pressurisé avec l'air. Ne pas pressuriser un lanceur a moitié assemblé.

## VANTAGE BODY ASSEMBLY



Rev. 01/19/23

FRANÇAIS



19	T4-057	BARREL ORING (NOT SHOWN)	1
18	T0-014	BALL LATCH	1
17	9111-0029	SCREW PHST PHL #6 X .313 THREAD FORMING 18-8 SS	2
16	T2-047	SCREW BHCS	1
15	T0-034	PIN, FLT.FILLISTER HD	1
14	T0-033	COMP. SPRING	1
13	T0-039	O-RING	1
12	TA40014	REAR BOLT HANDLE	1
11	T2-050	O-RING	1
10	T2-017	LINKAGE ARM	1
9	T4-018	FRONT BOLT	1
8	TA02060	HEX NUT #10-32 X 5/16	1
7	TA45011	SCREW	1
6	TA40049	COLLAR	1
5	TPM0P000500	RETAINER DETENT	1
4	TPM0P000300	CAP BACK	1
3	TPM0P000100	BODY	1
2	TPM0A900400	POWER TUBE ASSY	1
1	TPM0A900600	REAR BOLT ASSY	1
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.

# VANTAGE

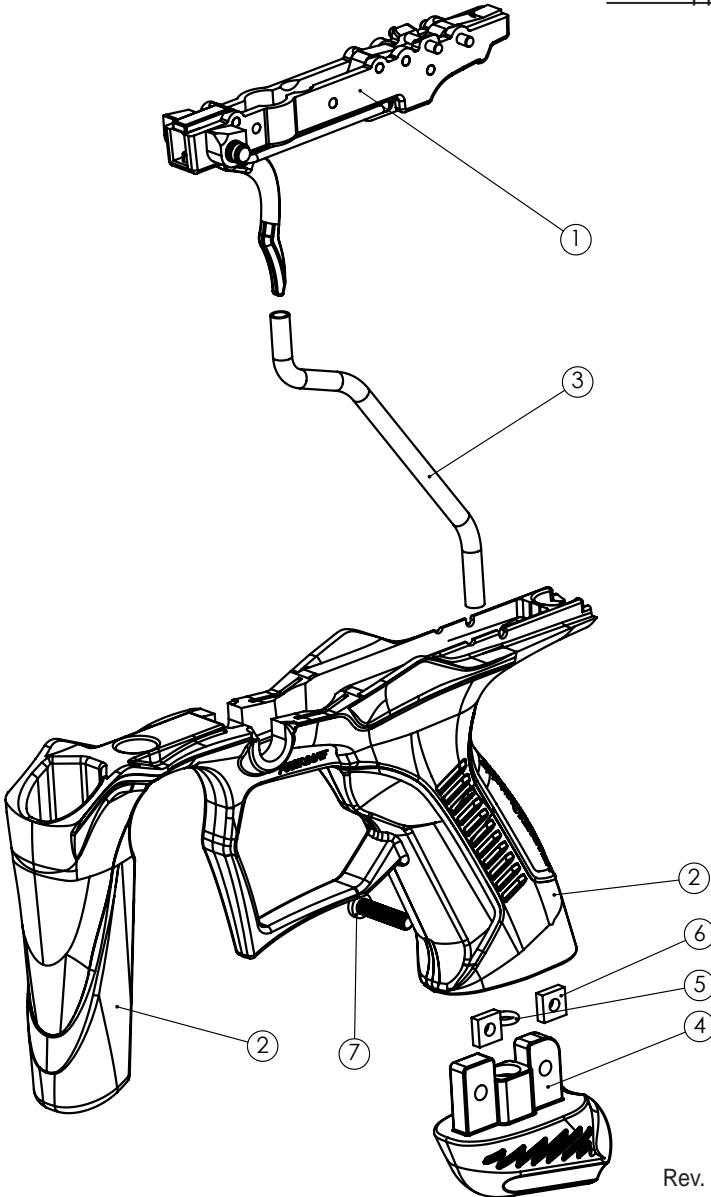
Fabriqué par

**TIPPMANN®**

1-800-533-4831

[www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

## VANTAGE GRIP FRAME ASSEMBLY



F  
R  
A  
N  
Ç  
A  
I  
S

Rev. 01/19/23

**⚠ WARNING**

**Ne pas désassembler ce lanceur pendant que c'est pressurisé avec l'air. Ne pas pressuriser un lanceur a moitié assemblé.**

7	9101-0100	SCREW SHCS 10-32 X .875 LOW PRO	2
6	T0-043	NUT 10-32 SQUARE MS	2
5	TA40017	ORING	1
4	TPM0P000900	ADAPTOR BOTTOM LINE	1
3	TPM0P001100	GAS LINE	1
2	TPM0P000200	GRIP FRAME	1
1	TPM0A900100	TRIGGER GROUP ASSY	1
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.

## Garantie

Kore Outdoor US Inc. s'efforce de vous offrir des produits de la plus haute qualité et le meilleur niveau de service afin de garantir votre satisfaction.

Kore Outdoor US Inc.  
4230 Lake Ave.  
Fort Wayne, IN 46815  
Tippmann est une marque appartenant à  
Kore Outdoor US Inc.

Kore Outdoor Europe Limited UK  
Adrenaline House  
Farningham Rd  
Crowborough  
EAST SUSSEX  
UNITED KINGDOM  
TN6 2JD  
Phone: +44 (0) 1892 660 105

**BREVET(S)** : Voir [www.paintballsolutions.com/patents](http://www.paintballsolutions.com/patents) ©2020 Kore Outdoor US Inc. Tous droits réservés. Ce produit Kore Outdoor US Inc. est protégé par un ou plusieurs brevets américains. Kore Outdoor US Inc. Les marques commerciales, les conceptions et les droits d'auteur sont protégés par un ou plusieurs brevets américains et par le droit international. Pour plus d'informations, contactez Kore Outdoor US Inc. à [info@koreoutdoor.com](mailto:info@koreoutdoor.com)

## Enregistrement de garantie

Pour activer votre garantie limitée, vous devez déclarer le loader dans les trente (30) jours après la date d'achat originale en complétant le formulaire disponible sur le site web de Paintball Solutions : <http://www.paintballsolutions.com/index.php/warrantyregistration/>

La garantie limitée des accessoires Kore Outdoor US Inc. ne requiert pas d'activation ou d'enregistrement ; en enregistrant le loader, vous activez automatiquement la garantie des accessoires.

## Garantie limitée

Kore Outdoor US Inc. s'engage auprès de l'acheteur original à réaliser toutes réparations ou remplacements de pièces défectueuses en raison d'un vice de matière ou de fabrication du loader, sans aucuns frais, et ce durant une période d'un (1) an à partir de la date d'achat originale. La seule exigence de Kore Outdoor US Inc. est que vous entreteniez et preniez soin du loader et de ses accessoires (collectivement appelés « le produit ») et que les réparations sous garantie soient réalisées par Kore Outdoor US Inc. ou un centre technique agréé par Kore Outdoor US Inc. Cette garantie est non transférable et ne couvre pas les dommages et défauts du produit résultant (a) d'un entretien inapproprié ; (b) d'une altération ou modification ; (c) d'une réparation non autorisée ; (d) d'un accident ; (e) d'une mauvaise utilisation ou manipulation ; (f) d'un manque de soin ou d'une négligence ; (g) d'une usure naturelle. Kore Outdoor US Inc. n'autorise aucune personne ou représentant à assumer ou octroyer toute autre obligation de garantie lors de la vente de ce produit.

CETTE GARANTIE EXPRESSE EST LA SEULE OFFERTE À L'ACHAT DE CE PRODUIT; TOUTE AUTRE GARANTIE EXPRESSE EST CONSIDÉRÉE COMME NULLE. LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE SPÉCIFIQUE SONT LIMITÉES À LA PÉRIODE DE GARANTIE ÉTABLIE DANS LE PRÉSENT DOCUMENT, ET AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, NE SAURAIT S'APPLIQUER UNE FOIS CETTE PÉRIODE EXPIRÉE.

Certains états et pays n'autorisent pas la limitation de durée de garanties implicites, il se peut donc que la limitation susmentionnée ne s'applique pas pour vous. La seule et unique responsabilité de Kore Outdoor US Inc. et/ou de ses distributeurs agréés sous cette garantie limitée se limite à la réparation ou au remplacement de toute pièce ou ensemble considéré comme défectueux en raison d'un vice de matière ou de fabrication.

Kore Outdoor US Inc. NE SAURAIT ÊTRE TENU RESPONSABLE POUR, ET VOUS NIEZ EXPRESSÉMENT, TOUT DOMMAGE DIRECT, INDIRECT, CONSÉCUTIF OU ACCIDENTEL (COMMUNÉMENT DÉSIGNÉ PAR « DOMMAGES ») DÉCOULANT DE LA VENTE OU DE L'USAGE, OU DE VOTRE INCAPACITÉ À UTILISER CE PRODUIT. AUCUN PAIEMENT NI AUTRE COMPENSATION NE SERA EFFECTUÉ POUR TOUT DOMMAGE, Y COMPRIS LES BLESSURES OU DOMMAGES MATÉRIELS, OU PERTE DE REVENU EN COURU OU SUBI SUITE À LA DÉFAILLANCE D'UNE PIÈCE OU DE L'ASSEMBLAGE DU PRODUIT.

Certains états et pays n'autorisent pas l'exclusion ou la limitation de dégâts accidentels ou consécutifs. Il est donc possible que la limitation ou l'exclusion susmentionnée ne s'applique pas pour vous. Cette garantie vous confère des droits légaux spécifiques, et vous pouvez également jouir d'autres droits pouvant varier d'un état à un autre, ou d'un pays à l'autre.

## Réparations sous garantie et hors garantie

Pour obtenir des pièces sous garantie, une réparation, des informations ou des manuels dans d'autres langues (si disponibles), contactez Paintball Solutions : [www.paintballsolutions.com](http://www.paintballsolutions.com)

E-Mail : [tech@paintballsolutions.com](mailto:tech@paintballsolutions.com)

États-Unis : 1-800-220-3222

4230 Lake Ave., Fort Wayne, IN 46815

Lorsque vous expédiez un produit à Kore Outdoor US Inc. pour une réparation sous ou hors garantie :

1. Si vous avez monté des pièces de rechange sur votre loader, veuillez le tester avec les pièces originales avant de l'expédier pour un entretien ou une réparation.
2. Déchargez et retirez toujours les billes du loader.
3. Envoyez le produit à l'adresse Kore Outdoor US Inc. identifiée.
4. Vous devez payer à l'avance les frais de port et de livraison, et faire appel à un transporteur fournissant un suivi de colis.
5. Indiquez la date d'achat du produit.
6. Décrivez brièvement le type de réparation demandé.

Indiquez vos nom et adresse de retour ainsi qu'un numéro de téléphone auquel vous pouvez être joint dans la journée, si possible.

Kore Outdoor US Inc. s'efforce de procéder aux réparations dans les vingt-quatre (24) heures suivant la réception. Kore Outdoor US Inc. vous retournera votre produit via le service terrestre UPS standard. Si vous souhaitez utiliser un service plus rapide, vous pouvez choisir les options NEXT DAY AIR UPS ou SECOND DAY AIR UPS, mais des frais vous seront imputés pour ces services, et vous devrez indiquer votre numéro de carte bancaire ainsi que sa date de validité. Le montant de la différence avec le service d'expédition standard vous sera facturé sur votre carte bancaire.

## REMARQUES

## ⚠️ ADVERTENCIA

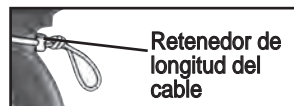
**Esto no es un juguete. Un uso inapropiado puede causar serias heridas o la muerte. Ojos, cara y oídos deben ser protegidos todo el tiempo, con la protección diseñada para paintball tanto por jugadores como por cualquier persona que este en el radio de alcance. Recomendamos al menos 18 años para la compra y uso. Las personas menores de 18 años deben usar este producto bajo la supervisión de un adulto. Lea el manual del usuario antes de usar este producto.**

## ⚠️ ADVERTENCIA

**Mantenga el mecanismo de bloqueo del Cañon instalado cuando no este haciendo disparos. Mantenga siempre el seguro del gatillo activado (como se ve en las instrucciones de la página 3) y el mecanismo de bloqueo del Cañon debe ser instalado correctamente en su marcador de acuerdo con las instrucciones para prevenir daños a la propiedad de otros, lesiones serias, o la muerte.**

### Instalacion e Instrucciones Para la Funda de Seguridad

1. Deslice la funda de seguridad dentro del Cañon y abrace con el cordón elástico la parte superior del receptor y asegúrelo en la parte posterior del mango como se muestra.
2. Ajuste la longitud del cordón elástico con el retenedor en la parte posterior del mango, jalando el cordón hasta que el retenedor quede en la parte de atras del mango. Manteniendo el cordón lo mas ajustado posible, deje suficiente elasticidad en el cordón para poder jalar el cordón/ retenedor por encima del marcador para así remover la funda de seguridad.
3. Una vez que la longitud del cordón elástico se ha definido adecuadamente, haga un nudo, ajustándolo contra el seguro plástico como se observa.
4. Antes y después de jugar, inspeccione la funda de seguridad del Cañon y reemplace, bolsa, o el cordón elástico si presentan danos o el cordón ha perdido su elasticidad.
5. Limpie la funda de seguridad con agua tibia y almacénela en un lugar seco que no este expuesto al los rayos del sol.





Fabricado por **TIPPMANN®**



**Tippmann es una marca de Kore Outdoor (U.S.) Inc.**

Kore Outdoor / **Tippmann**  
4230 Lake Avenue, Fort Wayne, IN 46815 USA  
P) 800-533-4831 • [www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

Kore Outdoor Europe Limited UK  
Adrenaline House  
Farningham Rd  
Crowborough  
EAST SUSSEX  
UNITED KINGDOM  
TN6 2JD  
Phone: +44 (0) 1892 660 105

FELICITACIONES por su compra de el marcador paintball Vantage. Todos los marcadores le dará muchos años de servicio si es utilizado apropiadamente.

Por favor tome tiempo para leer completamente este manual y empezar a familiarizarse con las partes, operación y todas las precauciones de seguridad del marcador Vantage marcador antes de cargar o hacer algún disparo. Si alguna de sus partes no se encuentra, esta defectuosa, rota, y necesita asistencia, por favor comuníquese con el departamento de Servicio al Cliente de Tippmann al teléfono 1-800-533-4831 en donde le daremos un servicio oportuno y amable.

### Tabla de Contenidos

Instalacion e Instrucciones Para la Funda de Seguridad .....	1
Advertencia/ Declaracion de Responsabilidad .....	3
La Seguridad es Su Responsabilidad .....	3
Familiarícese con la seguridad.....	3
Inicio preparación .....	5
1. Instalacion del Cilindro de suministro de Aire/CO2.....	5
2. Cargando la Tolva de Munición .....	5
3. Hacer disparos con su Marcador.....	6
4. Ajuste de la Velocidad.....	6
Descargar Su Marcador .....	6
Advertencia cilindro de suministro de aire .....	7
Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire/CO2 .....	8
Remoción del Cilindro Suministro de Aire/CO2 .....	9
Reparación de Fugas de Aire/CO2 en el Cilindro.....	9
Limpieza y Mantenimiento.....	10
Almacenaje.....	10
Armado y Desarmado de Marcador .....	11
Conjunto de marco de agarre .....	11
Montaje del cuerpo .....	12
Extracción del perno trasero.....	13
Extracción del perno delantero, el tubo de potencia y la válvula.....	13
Reensamblaje del marcador.....	14
Especificaciones de Vantage.....	14
VANTAGE MARKER ASSEMBLY.....	15-18
Información de Garantía y Reparacion.....	20
Registro de la garantía .....	20
Garantía limitada .....	20
Reparaciones en garantía y sin garantía.....	21



## Advertencia/ Declaracion de Responsabilidad

Este marcador esta clasificado como un arma peligrosa y esta entregada por Tippmann con el entendimiento de que el comprador asume toda responsabilidad como resultado de un uso inseguro o acciones que constituyan una violacion a cualquier regulaci3n o leyes aplicables. Por lo tanto Tippmann no podra ser responsable de lesiones personales, perdidas en propiedad o la vida como resultado del uso de esta arma bajo cualquier circunstancia, incluyendo descargas intencionales, accidentales, negligencias e imprudentes.

Toda la informacion contenida en este manual esta sujeta a cambios sin previo aviso. Tippmann, LLC se reseva el derecho de hacer cambios y mejoras a productos sin incurrir en obligacion de incorporar dichas mejoras en productos previamente vendidos.

Si usted como usuario no acepta su responsabilidad, Tippmann le pide que no use un marcador Tippmann Sport, LLC. Al usar este marcador de paintball usted libera a Tippmann de cualquier y toda responsabilidad asociada con su uso.

## La Seguridad es Su Responsabilidad

### **⚠ ADVERTENCIA**

**Excepto cuando su marcador este en uso, siempre asegúrese que el seguro del gatillo este en posición de seguro, desactivando el gatillo, y que el mecanismo de bloqueo del Cañon este instalada - ver página 1).**

**Para activar la posición de seguridad (PUSH SAFE), haga presión en el seguro como se ve.**

**Para desactivar la posición de seguro (listo para disparar)(PUSH FIRE), haga presión en el mismo botón del otro lado.**

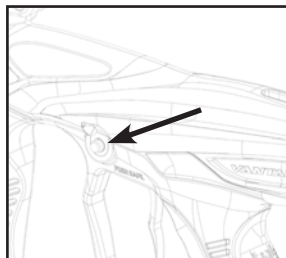


Figura 1: La posición de seguridad

### **Familiarícese con la seguridad...**

El propietario de esta arma asume la total responsabilidad por su seguridad y el uso legal. Usted debe observar y tener las mismas precauciones de seguridad que tendría con un arma de fuego, asegurándose no solo por su seguridad sino por cualquiera alrededor de usted. Aquí encontrara algunas de las precauciones que debe tener en cuenta. El usuario debe ser cauteloso en todo momento cuando este usando este marcador y tenga siempre presente que el deporte de Paintball solo puede sobrevivir y crecer si este se mantiene SEGURO !

- No cargue o dispare este marcador hasta que usted haya leído completamente este manual y este familiarizado con su manejo seguro, operación mecánica y características de manejo.
- Maneje este o cualquier otro marcador como si estuviera cargado todo el tiempo.
- Mantenga su dedo lejos del gatillo hasta que este listo para disparar.
- Nunca mire dentro del Cañon del marcador. Una descarga accidental en un ojo, le puede causar una lesión permanente o la muerte.
- Mantenga seguro del gatillo en posición de Seguro (Safe Mode), hasta cuando este listo para disparar (ver Advertencia arriba).

- Mantenga el Cañon conectado el mecanismo de bloqueo del Cañon cuando no esta en uso.(ver página 1)
- Nunca apunte el marcador, si no tiene intenciones de disparar.
- Nunca dispare su marcador a cualquier objeto que no tenga la intención de disparar; porque pueden haber bolas o residuos almacenados en la cámara, Cañon y o en la válvula de el marcador.
- No dispare a objetos frágiles como ventanas.
- Nunca dispare su marcador a propiedad privada de otros. Impactos con bolas de pintura pueden causar daños y la pintura puede manchar automóviles, casas, etc.
- Siempre tenga el protector apuntando hacia abajo, o en una dirección segura, aún cuando usted tropieze o caiga.
- La protección de ojos, cara y orejas diseñadas específicamente, para detener las bolas de pintura en la forma de gafas y máscara, deben cumplir con las especificaciones F 1776 de la ASTM, la cual determina que debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- Nunca dispare a una persona que no tenga la protección de ojos, cara y orejas diseñadas para paintball.
- Presurice y cargue el marcador, solo cuando el marcador vaya a ser inmediatamente utilizado.
- **Almacene el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.**  
NOTA: Antes de guardar o desensamblar, asegúrese de remover las bolas de pintura y el suministro de aire. Siga las instrucciones en la página 9 para desarmar y retirar la fuente de aire. Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (Safe Mode)(ver página 3) y instale el mecanismo de bloqueo del Cañon (ver página 1).
- No desensamble el marcador mientras este presurizado.
- Vístase apropiadamente cuando juegue paintball. Evite exponer cualquier parte de la piel cuando juegue paintball. Aún algo delgado, absorberá parte del impacto y lo protegerá de las bolas de pintura.
- Mantenga las áreas de piel expuesta, alejadas en caso de algún escape de gas cuando instale o remueva el cilindro de suministro de aire. El aire comprimido y CO<sub>2</sub> son gases muy fríos y pueden causar quemaduras bajo ciertas condiciones.
- Solamente use paintballs de calibre .68. Nunca cargue o dispare a objetos extraños.
- Evite bebidas alcohólicas antes y durante el uso de este marcador. El manejo irresponsable del marcador bajo la influencia de drogas o alcohol, es una despreocupación criminal a la seguridad pública.
- Evite disparar a sus oponentes a punto vacio (6 pies o menos).
- Para el manejo y almacenamiento sobre el cilindro de suministro de aire o adaptador, siga las instrucciones. Si tiene alguna pregunta puede contactar al fabricante de los cilindros de aire.
- Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca dispare con velocidades que sobrepasen los (300 pies) 92 metros/seg. (ver instrucciones página 6).
- Siempre tenga en mente que el deporte de Paintball esta siendo visto y juzgado por la seguridad y la conducta deportiva.
- No exhiba o presente este producto en lugares públicos en los cuales pueda causar confusión y pueda ser considerado como un crimen. La policía u otras personas pueden confundir este producto con un arma de fuego real. La alteración en los colores para hacer que este producto se vea como un arma de fuego es muy peligroso y puede ser considerado como un crimen de acuerdo a las leyes federales y la del estado..

## Inicio preparación

- La protección de ojos diseñada específicamente, debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- No desensamble el marcador mientras este presurizado con aire/CO2.
- Nunca presurice un marcador que este parcialmente ensamblado.
- Lea completamente cada uno de estos pasos antes de intentar usarlo.

**NOTA:** Inicie el ensamble de las partes con su mano y no apriete demasiado para evitar el posible alteración de las roscas de las partes.

### 1. Instalacion del Cilindro de suministro de Aire/CO2

Lea las precauciones y los consejos de Seguridad con el Cilindro de Suministro de Aire/CO2 antes de iniciar la instalación del cilindro.

- a. Empuje el gatillo a posición de seguridad (ver página 3) y instale la manga de seguridad (ver página 1).
- b. Como se muestra en la Figura 2, engatille el marcador deslizando el tornillo del mango en su totalidad hacia atrás hasta que este quede asegurado en su lugar. Siempre mantenga su marcador cargado cuando la fuente de aire/CO2 esta conectada al marcador. Esto ayuda a prevenir descargas accidentales.
- c. Lubrique el empaque de la válvula de el cilindro con un poco de aceite.
- d. Incerte la válvula del cilindro de aire/CO2 dentro del Adaptador de Suministro de Aire (ASA) ubicado en la parte posterior del mango del marcador.
- e. De vuelta al cilindro de aire/CO2 en el sentido de la agujas del reloj hasta que se detenga. Tenga precaucion pues el marcador esta cargado y listo para hacer disparos, cuando ha seleccionado el boton de disparos. Si usted no escucha que el cilindro de aire/ CO2 arranca, el pasador de la válvula puede estar sellado o dañado, entonces siga las instruccione para la remoción del cilindro de aire/CO2 y tome el cilindro de aire /CO2 y llévelo a una persona certificada en armas de fuego C5 para que lo inspeccione y/o arregle o también puede contactar al fabricante de los cilindro para el mismo efecto.

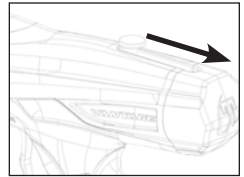


Figura 2: Cargando el Marcador

### 2. Cargando la Tolva de Munición

La funda de seguridad del Cañon debe estar instalada (ver página 1) y el botón de seguridad en posición de seguro (ver página 3).

- a. Asegúrese de que el Cuello de alimentación y la tolva de munición estén limpias y libres de bordes cortantes o desechos.
- b. Instale la tolva de munición dentro del Cuello de alimentación.
- c. Apriete el tornillo del cuello de alimentación usando la llave Allen de 3/16" que viene incluida con su estuche. No la apriete demasiado porque el cuello de alimentación se puede romper.
- d. Con la funda de seguridad del Cañon instalada (página 1), y el botón selector en la función de seguridad (página 3), ahora usted esta listo para cargar la tolva con bolas de pintura calibre .68. No forcé un número excesivo de bolas de pintura en la tolva.

### 3. Hacer disparos con su Marcador

- Diríjase a la zona designada para disparos, remueva la funda de seguridad del Cañon, y mover el botón de seguridad en el gatillo Seguro a disparo (ver página 3).
- Apunte su marcador en dirección segura y presione el gatillo para hacer disparos.
- Cuando ya haya terminado de disparar, el botón de seguridad en posición de seguro (página 3) y La funda de seguridad del Cañon debe estar instalada (página 1).

### 4. Ajuste de la Velocidad

Cada vez que usted juega paintball, revise la velocidad del marcador con un cronometro (instrumento para medir la velocidad) antes de jugar. Verifique que la velocidad del marcador este ajustada por debajo de los 300 pies por segundo o menos que es lo requerido en el campo de juego.

Para ajustar la velocidad del marcador, use la llave hexagonal de 3/16". El tornillo de ajuste de la velocidad esta localizado en el lado izquierdo del recibidor. Para disminuir la velocidad, mueva el tornillo en sentido contrario a las manecillas del reloj. Para aumentar la velocidad, mueva el tornillo en el sentido de las manecillas del reloj. No remueva el tornillo de velocidad.

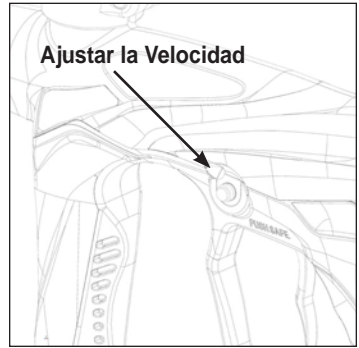


Figura 3: Utilice una llave hexagonal de 3/16" para ajustar la velocidad.

### Descargar Su Marcador

- La protección para ojos diseñada para paintball debe ser usada por el usuario o cualquier otra persona que se encuentre en el radio de alcance. La funda de seguridad del Cañon debe estar instalada y el botón de seguridad en posición de seguro.
- Desocupe todas las bolas de pintura de la tolva.
- Utilizando la llave Allen que viene incluida, afloje el Tornillo de la Tolva y remueva la Tolva del codo de alimentación.
- Diríjase a la zona designada para disparos, remueva la funda de seguridad del Cañon, y mover el botón de seguridad en el gatillo Seguro a disparo (ver página 3).
- Apunte su marcador en dirección segura y haga varios disparos asegurándose de no dejar bolas remanentes alojadas en la cámara o en el Cañon.  
**IMPORTANTE:** No desengatille su marcador ya que al desengatillarlo puede empujar una bola dentro de la cámara o dentro del Cañon posibilitando que una bola quede escondida y no se pueda ver.
- La funda de seguridad del Cañon debe estar instalada y el botón de seguridad en posición de seguro.
- Lea las advertencias en el cilindro de suministro de aire y todos los consejos de seguridad antes de remover el cilindro de aire de su marcador (ver instrucciones de remoción página 9).

## Advertencia cilindro de suministro de aire

### **⚠ WARNING**

**La válvula de bronce o níquel (Figura 4, #1) ha sido fabricada para estar unida al cilindro de aire o de CO2 (2).**

**Un cilindro de aire o de CO2 puede dispararse con tal fuerza que puede causar lesiones permanentes o la muerte si se separa el cilindro (2) de la válvula (1).**

Referirse a la Figura 4. Han habido reportes de incidentes causados por jugadores que sin conocimiento desatornillan el cilindro (2) de la válvula (1).

Esto ocurre cuando el jugador piensa que el ensamble cilindro y la válvula han sido desatornillado de el adaptador de suministro de aire de el marcador de paintball, cuando en realidad están desatornillando el cilindro de la válvula del cilindro.

Para evitar este peligro, recomendamos Para evitar este riesgo, recomendamos (si su cilindro no esta aun marcado) que use pintura o esmalte para uñas para poner una marca (3) sobre la valvula del cilindro, y otra sobre el cilindro (4), en la línea con el #3 como se muestra.

Cada vez que usted da vuelta al cilindro para removerlo, mire las marcas en el cilindro y en la válvula del cilindro para asegurarse de que giran juntas. Si una de estas marcas comienzan a separarse como se ve en la figura 5, el cilindro se estará desatornillando de la válvula del cilindro y usted debe **PARAR** y llevar toda la unidad a un experto "C5" quien esta certificado en airsmith para que el remueva en forma segura el cilindro y lo repare

**NOTA:** La válvula del cilindro debe desatornillarse del marcador en unas 3 o 4 vueltas completas. Si usted termina el 4 giro y la válvula del cilindro no se desatornilla del marcador de paintball, **PARE**. Tome toda la unidad y llévela un centro certificado "C5" de airsmith para que el remueva/repare en forma segura.

Busque un Airsmith certificado "C5" para todas las reparaciones de cilindros.

Sea que usted tenga un cilindro de aire o CO2 nuevo o usado, usted esta en riesgo si observa alguno de los siguientes condicines ocurren:

- La válvula de la unidad ha sido reemplazada o alterada después de la compra.
- Se ha instalado un sistema anti-sifón.
- La válvula de la unidad se ha sido removida del cilindro por alguna razón.
- Alguna modificación se ha hecho al cilindro de aire o CO.

Si alguna de estas condiciones ha ocurrido, tome el cilindro de aire o de CO2 a un centro certificado "C5" Airsmith para inspección o contacte al fabricante de los cilindros.

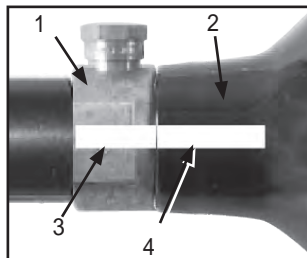


Figura 4: Cilindro y válvula marcas

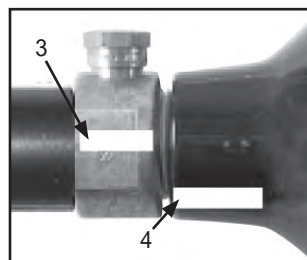


Figura 5: Cilindro y válvula marcas separarse

## Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire/CO2

CONSEJOS DE SEGURIDAD para asegurar que el cilindro de aire o CO2 pueda ser usado en forma segura:

- Un uso inapropiado, llenado, almacenaje, o desecho del cilindro de aire o CO2 puede resultar en daño a la propiedad, lesiones graves o la muerte.
- Asegúrese de que cualquier mantenimiento o modificaciones a cualquier cilindro de aire o CO2 debe ser realizado por una persona profesional y certificada "C5" airsmith.
- El uso de elementos anti-sifón no son recomendados. Aun cuando, si alguno de estos esta ya instalado en su cilindro de aire o CO2 recomendamos que este sea revisado por un profesional calificado.
- Todo cilindro de aire o CO2 solo debe ser llenado por personal entrenado.
- Toda valvula solo debe ser instalada por personal entrenado.
- No se exceda llenando el cilindro de aire o de CO2 más allá de su capacidad.
- No exponga un cilindro presurizado de aire o CO2 a temperaturas que excedan los 130 grados Fahrenheit (55 grados centígrados).
- No use limpiadores cáusticos sobre el cilindro de aire o de CO2 o sobre la válvula del cilindro ni lo exponga a materiales corrosivos.
- No modifique el cilindro de aire o CO2 en ninguna forma. Nunca intente desensamblar la válvula del cilindro de aire o CO2.
- Todo cilindro de aire o CO2 que ha sido expuesto a a fuego o a temperaturas de 250 grados Fahrenheit (121 grados centígrados) o mas deben ser destruidos por personas entrenadas.
- Use el gas apropiado para su cilindro. Use solo CO2 para un cilindro para CO2 y use solo aire comprimido en cilindro para aire comprimido.
- Mantenga todos los cilindros alejados del alcance de los niños.
- Todo cilindro de aire o de CO2 debe ser inspeccionado y examinado hidrostáticamente por un experto licenciado DOT, cada 5 años.
- Mantenga toda piel expuesta alejada de escapes de gas especialmente cuando este instalando o removiendo el suministro de aire o si el marcador tiene una fuga. El CO2 comprimido es muy frio y puede causar quemaduras bajo ciertas condiciones.

**NOTA:** Puede localizar un centro certificado "C5" airsmith en este lugar web <https://www.paintballsolutions.com/index.php/customer-support/>

## Remoción del Cilindro Suministro de Aire/CO2

1. Lea todas las Advertencias en el cilindro y la guía de seguridad antes de iniciar el proceso de remoción del cilindro.
2. Los protectores diseñados para paintball deben ser usados por el usuario y cualquier persona que se encuentre en radio de juego.
3. Siga las instrucciones de *Descargar Su Marcador* en la página 6.
4. Mire las marcas en el cilindro y en la válvula (como se observa en la figura 4 en la página 7) cuando de vuelta al cilindro  $\frac{3}{4}$  de vuelta aproximadamente en sentido contrario a las agujas del reloj.
5. Retire la funda de seguridad del Cañon y empuje el seguro de gatillo a posición de disparo. Apunte su marcador en una dirección segura, y descargue el gas remanente haciendo disparos hasta que se detenga (esto puede tomar 4-5 disparos). Si su marcador sigue disparando, el pasador de la válvula del cilindro no ha cerrado aun (el pasador de la válvula puede estar muy largo. Debido a las variantes en las partes del pasador de la válvula, cada el cilindro varia un poco en la forma como debe girar). De vuelta el cilindro en sentido contrario a la agujas del reloj un poco mas alla y repita este paso hasta que el marcador deje de disparar, luego remueva el cilindro.

**NOTA:** Si durante este paso, usted da vuelta el cilindro y hay un escape antes de que jale el gatillo, el empaque el cilindro puede estar dañado, reviselo antes de reensamblar (ver *Reparación de Fugas de Aire en el Cilindro*).

6. Después de que el suministro de aire se ha removido, apunte de Nuevo y dispare su marcador en dirección segura para verificar que este este completamente descargado.
7. Ponga el gatillo en posición de seguro (ver página 3) e instale la funda de seguridad del Cañon (ver página 1).

## Reparación de Fugas de Aire/CO2 en el Cilindro

La gran mayoría de los escapes ocurren por un empaque de la válvula malo. Para reemplazar el empaque lo que debe hacer primero es remover el empaque malo e instalar uno Nuevo. Este empaque esta localizado en la punta de la válvula de suministro de aire. La mejor calidad de empaques son los de uretano. Los empaques de Uretano no se afectan con altas presiones. Estos se pueden adquirir con nosotros Tippmann o con un distribuidor local de paintball.

**NOTA:** Si un empaque nuevo en la válvula no resuelve el problema de el escape, no intente reparar el cilindro de suministro de aire. Contacte Kore Outdoor/Tippmann, a su distribuidor local o a un Airsmith certificado "C5".

## Limpieza y Mantenimiento

- Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados en todo momento por el usuario al igual que cualquier otra persona en el radio de alcance.
  - Para reducir la posibilidad de una descarga accidental, siga las instrucciones para *Descargar Su Marcador* (ver página 6) y *Remoción del Cilindro Suministro de Aire/CO2* (ver página 9).
  - No desensamble un marcador mientras este presurizado.
  - No pressurize parcialmente el marcador.
  - Siga las advertencias que vienen con el cilindro de aire para manipulación y almacenaje.
  - Familiarícese con las instrucciones en el cilindro de aire.
  - Contacte el fabricante de los cilindros para cualquier pregunta.
  - No use solventes ni limpiadores a base de petróleo.
  - No use solventes o limpiadores que vienen en latas de aerosol.
- NOTA:** Los productos a base de petrolatos y aerosoles pueden producir daños en los empaques.

Para limpiar la parte exterior de su marcador de paintball, use una toalla húmeda y remueva la pintura, aceite, o residuos.

Para limpiar dentro del Cañon:

1. Inserte el extremo del limpia pipas dentro del codo de alimentación y empujelo hasta que aparezca al final del Cañon.
2. Empuje el limpia pipas dentro del Cañon para remover residuos y pintura.

Para mantener su marcador en buenas condiciones de trabajo, inspeccione, limpie y reemplace todas las partes dañadas.

Lubrique el empaque de la válvula de suministro de aire/CO2 y las partes interiores del Ensamble Guía: el empaque del Tornillo Frontal (39), el empaque del Tornillo Trasero (19), el Brazo Conector (40), el Resorte Guía (20) y el Pasador del Resorte Guía (21).

Los mejores empaques están fabricados en uretano. Los empaques en Uretano no se alteran con las altas presiones de aire/CO2. Estos pueden ser adquiridos a través del Tippmann o su distribuidor local de paintball. Use el lubricante para marcadores de Tippmann para lubricar los empaques y resortes. Inspeccione y lubrique los empaques de las válvulas de suministro de aire con unas pocas gotas de lubricante para marcadores en el momento de ensamblar el cilindro de aire/CO2.

## Almacenaje

Ponga el Gatillo en posición de Seguridad (ver página 3), descargue el marcador (ver página 6) y remueva el cilindro suministro de aire/CO2 (ver página 9). Coloque el tornillo en posición de des- engatillado, hacia adelante. Limpie y aceite el marcador para que no se corra. Instale la Funda de Seguridad del Cañon (ver página 1). Almacene su marcador en un área seca.

Cuando quiera usar de nuevo el marcador, tenga presente que el Gatillo este en posición de Seguro y que la Funda de Seguridad del Cañon este instalada. Usted debe re-aceitar el empaque posterior y el empaque frontal antes de su uso.



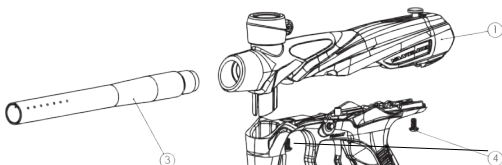
## Armado y Desarmado de Marcador

Disponga un banco de trabajo con mucho espacio para asegurarse de que no se pierdan las piezas pequeñas. Siga estas instrucciones de seguridad en todo momento cuando desarme o arme nuevamente su marcadora.

- Primero siga las instrucciones de Descarga de su Marcadora en la página 10, y de Remoción del Cilindro de Suministro de Aire/CO2 en la página 12.
- Use siempre protección para los ojos (como Gafas de Seguridad) cuando arme o desarme una marcadora.
- No presurice una marcadora de paintball parcialmente armada.
- Coloque la marcadora en la posición de bloqueo. Si su marcadora está desbloqueada, sostenga la Palanca del Pestillo, hale del Gatillo, y suelte lentamente la Palanca del Pestillo hacia adelante para bloquear la marcadora.

Las instrucciones de desarmado están enumeradas aquí. Para armar nuevamente, siga los pasos en sentido contrario. Remítase al diagrama de piezas en las páginas 18 y 19. Los números de artículos de las piezas se encuentran entre paréntesis.

1. Para retirar el **cañón (3)**, simplemente desenrosque el cañón del adaptador del cañón. Para reinstalarlo, gírelo en el sentido de las agujas del reloj para enroscarlo en el adaptador de barril.



2. Retire dos tornillos (4) para liberar el conjunto del cuerpo (1) del conjunto del marco de agarre (2).

Figura 6: Cañón, cuerpo, y conjunto del marco de agarre

### Conjunto de marco de agarre

1. Levante el conjunto del cuerpo con el conjunto del grupo de gatillo (1) y la línea de gas (3) del marco de la empuñadura, tirando de la línea de gas del adaptador de suministro de aire (ASA). Es posible retirar la línea de gas de la junta de la línea de gas del tubo de alimentación..
2. El grupo de gatillo se puede quitar del conjunto del cuerpo deslizando fuera de la línea de gas.
3. Si es necesario reemplazar la junta tórica interna dentro del ASA, retire el adaptador de suministro de aire (4) del marcador. Para quitar el ASA (4), retire dos pernos (7). Para volver a ensamblar, no apriete estos pernos a más de 4,0 pulg.-libra (0,45 Nm).
4. Utilice una púa para quitar la junta tórica existente. Asegúrese de asentar correctamente la nueva junta tórica (5) como se muestra en el gráfico insertado en la Figura 8. Un poco de aceite marcador en la junta tórica facilitará el reensamblaje.

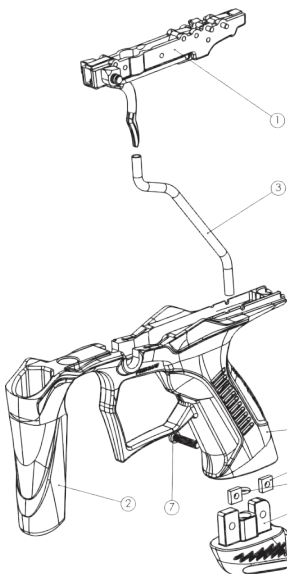


Figura 7: conjunto del marco de agarre

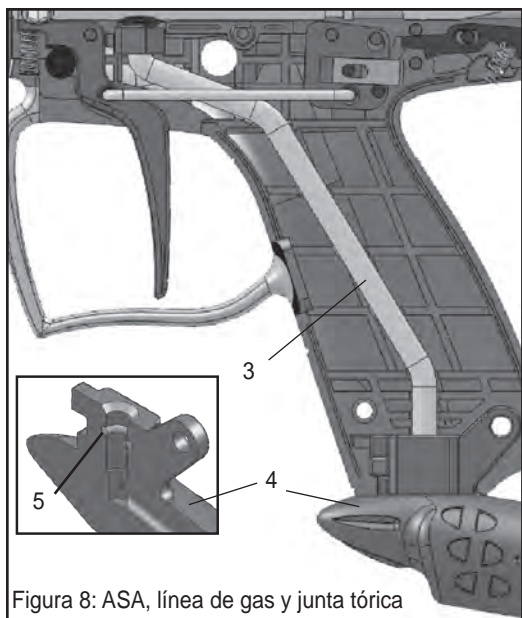
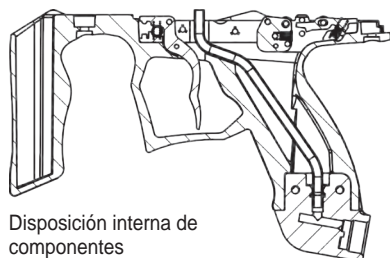


Figura 8: ASA, línea de gas y junta tórica



### Montaje del cuerpo

1. Gire el tornillo de velocidad en el sentido de las agujas del reloj hasta que se detenga (consulte la Figura 3).

2. Si lo desea, retire el codo de alimentación (20) aflojando el tornillo (21). Deje a un lado el codo de alimentación y el tornillo. Para volver a ensamblar, no apriete este tornillo a más de 4,0 pulg.-libra (0,45 Nm).

3. Si es necesario reemplazar el pestillo de bola (32), retire dos tornillos n.º 6 (31). Retire el retén de retención (19). Retire el pestillo de bola viejo e inserte uno nuevo, asegurándose de alinear el pestillo de bola en la orientación adecuada.

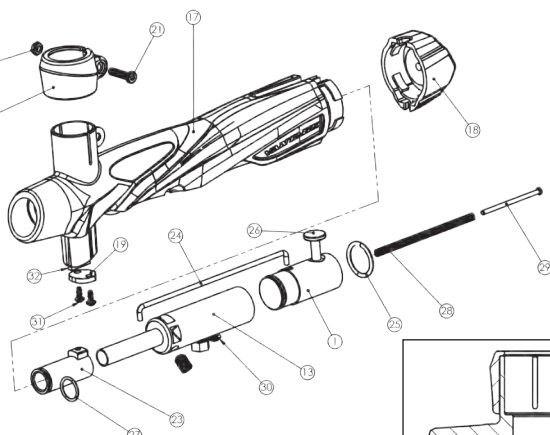


Figura 9: Vista detallada del conjunto del cuerpo

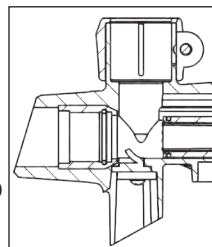


Figura 10: Detalle de pestillo de bola

4. Para quitar los componentes internos, gire la tapa trasera (18) un cuarto de vuelta en sentido antihorario, luego tire hacia atrás para quitarla (el pasador guía (29), el resorte (28) y la junta tórica (25) se pueden quitar con la tapa. Atrás).

## Extracción del perno trasero

1. Retire la junta de la línea de gas del tubo de alimentación (13). Usando una llave hexagonal, retire el tornillo BHCS (30) del tubo de alimentación. Esto permite que las piezas internas se deslicen fuera del extremo posterior del marcador Vantage.

**NOTA:** Si retira la junta de la línea de gas de gas, necesitará un poco de cinta o pasta de teflón para volver a instalarla.

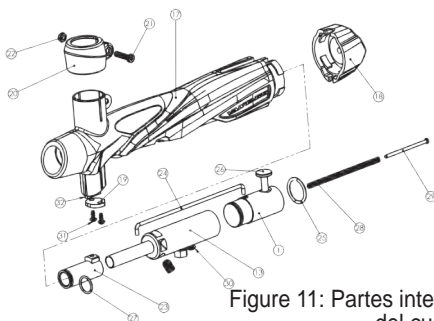


Figure 11: Partes internas del cuerpo

2. Retire el pasador guía (29) y el resorte (28) para retirar la manija del perno trasero (26) del perno trasero (1).
3. Inspeccione la junta tórica (25) en busca de daños; reemplácela por una nueva si está dañada.

## Extracción del perno delantero, el tubo de potencia y la válvula

1. Desconecte el brazo de articulación (24) del perno trasero (1) y del perno delantero (23).
2. Deslice el perno delantero para quitarlo del tubo de alimentación (13) y verifique la junta tórica (27). Limpie y engrase la junta tórica o, si está dañada, reemplácela por una nueva. Un poco de aceite marcador en la junta tórica facilitará el reensamblaje. Al reinstalar la válvula y el tubo de alimentación, aplique sellador rojo Loctite #271 a las roscas del tornillo de bloqueo (16), teniendo cuidado de no dañar las roscas apretando demasiado los tornillos.

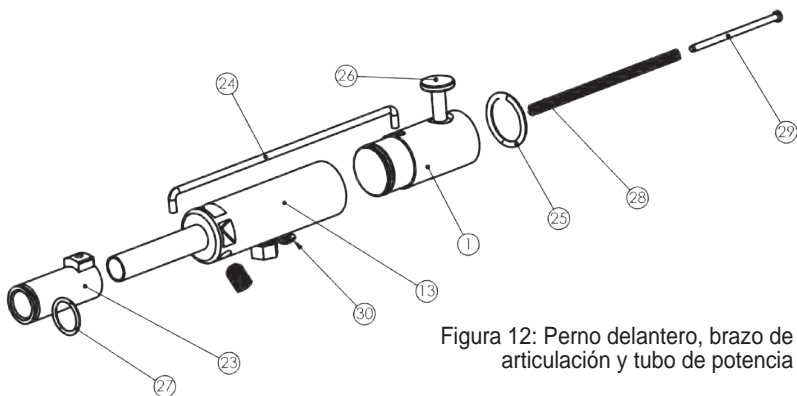
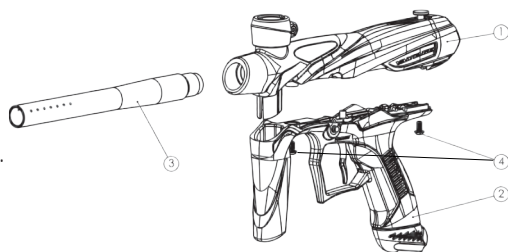


Figura 12: Perno delantero, brazo de articulación y tubo de potencia

3. Para quitar la válvula del tubo de alimentación, use una llave para desenroscar lentamente la junta de la línea de gas. Una vez que se retira el conector, la válvula se desliza hacia afuera por la parte posterior del tubo de alimentación.
4. Verifique la junta tórica de la válvula externa en este momento. Si la junta tórica está dañada, su marcador no funcionará correctamente. Limpie y engrase la junta tórica o, si está dañada, reemplácela por una nueva.

## Reensamblaje del marcador

1. Asegúrese de que los componentes internos estén ensamblados correctamente como se muestra en la Figura 12. El brazo de articulación (24) conecta el perno delantero (23) con el perno trasero (1). Reinstale todos los componentes en el conjunto del cuerpo Vantage.
2. Agregue cinta o pasta de teflón a las roscas de la junta de la línea de gas.
3. Atornille lentamente la junta de la línea de gas en la válvula con la mano y luego ajústela con una llave.
4. Instale el tornillo BHCS (30) para asegurar las partes internas en su lugar.
5. Alinee la cabeza del pasador impulsor con el orificio central en la parte posterior de la tapa. Empuje la tapa trasera hacia el cuerpo del marcador, luego gírela un cuarto de vuelta para asegurarla.
6. Alinee el conjunto del cuerpo (1) con el conjunto del marco de agarre (2). Instale dos tornillos (4) para asegurar el marcador.
7. Instale el cañón (3) en el marcador.



## Especificaciones de Vantage

Modelo.....	Vantage
Calibre.....	.68
Acción.....	Semiautomática (Sistema abierto de Válvula y Tornillo)
Suministro de Aire.....	aire comprimido, nitrógeno, o CO2
Capacidad Tolva.....	200 bolas de pintura
Alimentación de bolas.....	la gravedad
Rata de disparo.....	8 bolas de pintura por segundo
Cañón de Longitud estándar.....	9.7" / 24.7 cm
Longitud (con Cañón estándar, no cilindro de suministro de aire).....	19.8" / 50.3 cm
Peso (sin el cilindro suministro de aire).....	2.046 lbs. / 0.928 Kg
Radio de Efectividad.....	150+ pies / 45.72+ metros
Velocidad.....	Ajustable

Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca dispare usando velocidades que excedan los 300 pies / 91.44 metros por Segundo (ver instrucciones en la página 6).

# VANTAGE

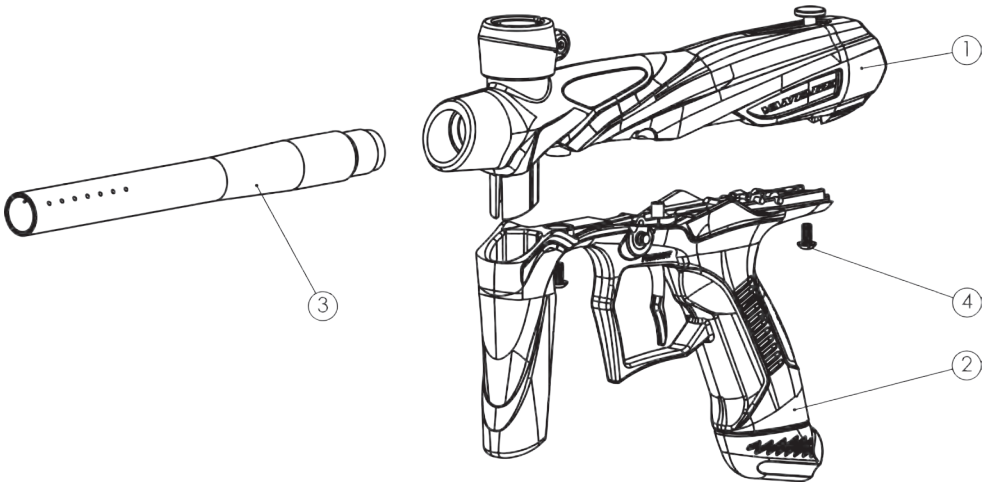
Fabricado por

**TIPPMANN®**

**1-800-533-4831**

[www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

## VANTAGE MARKER ASSEMBLY



Rev. 01/19/23

4	9101-0031	SCREW BHCS 10-32 X .375	2
3	TPMOP001000	BARREL	1
2	TPM0A900300	GRIP FRAME ASSY	1
1	TPM0A900200	BODY ASSY	1
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.

**E  
S  
P  
A  
Ñ  
O  
L**

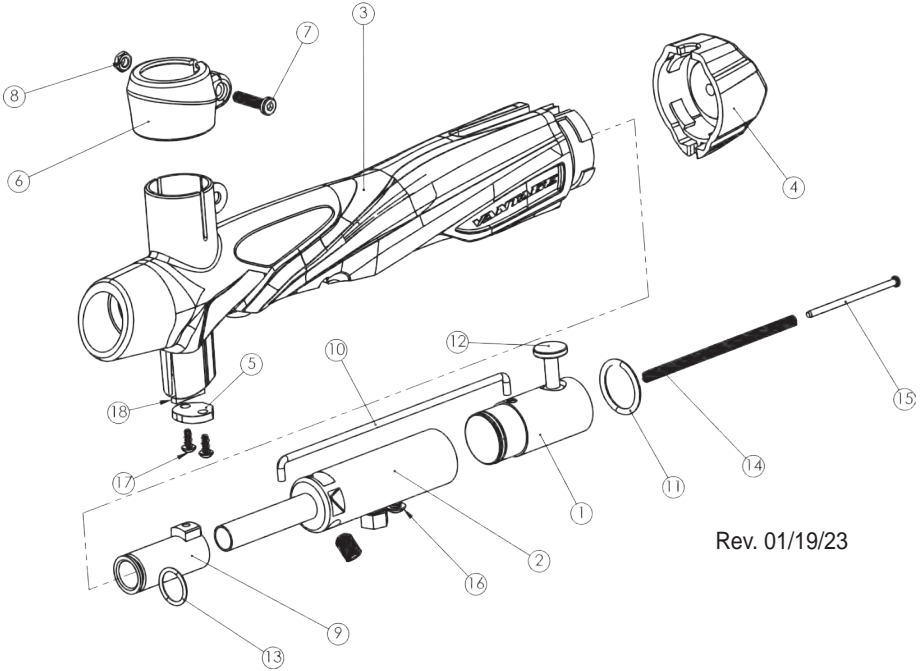
# VANTAGE

Fabricado por

**TIPPMANN®**

1-800-533-4831  
[www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

## VANTAGE BODY ASSEMBLY



Rev. 01/19/23

# ADVERTENCIA

**No desensamble este marcador mientras este presurizado.  
Nunca presurise un marcador parcialmente ensamblado.**

19	T4-057	BARREL ORING (NOT SHOWN)	1
18	T0-014	BALL LATCH	1
17	9111-0029	SCREW PHST PHL #6 X .313 THREAD FORMING 18-8 SS	2
16	T2-047	SCREW BHCS	1
15	T0-034	PIN, FLT.FILLISTER HD	1
14	T0-033	COMP. SPRING	1
13	T0-039	O-RING	1
12	TA40014	REAR BOLT HANDLE	1
11	T2-050	O-RING	1
10	T2-017	LINKAGE ARM	1
9	T4-018	FRONT BOLT	1
8	TA02060	HEX NUT #10-32 X 5/16	1
7	TA45011	SCREW	1
6	TA40049	COLLAR	1
5	TPMOP000500	RETAINER DETENT	1
4	TPMOP000300	CAP BACK	1
3	TPMOP000100	BODY	1
2	TPMOA900400	POWER TUBE ASSY	1
1	TPMOA900600	REAR BOLT ASSY	1
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.

# VANTAGE

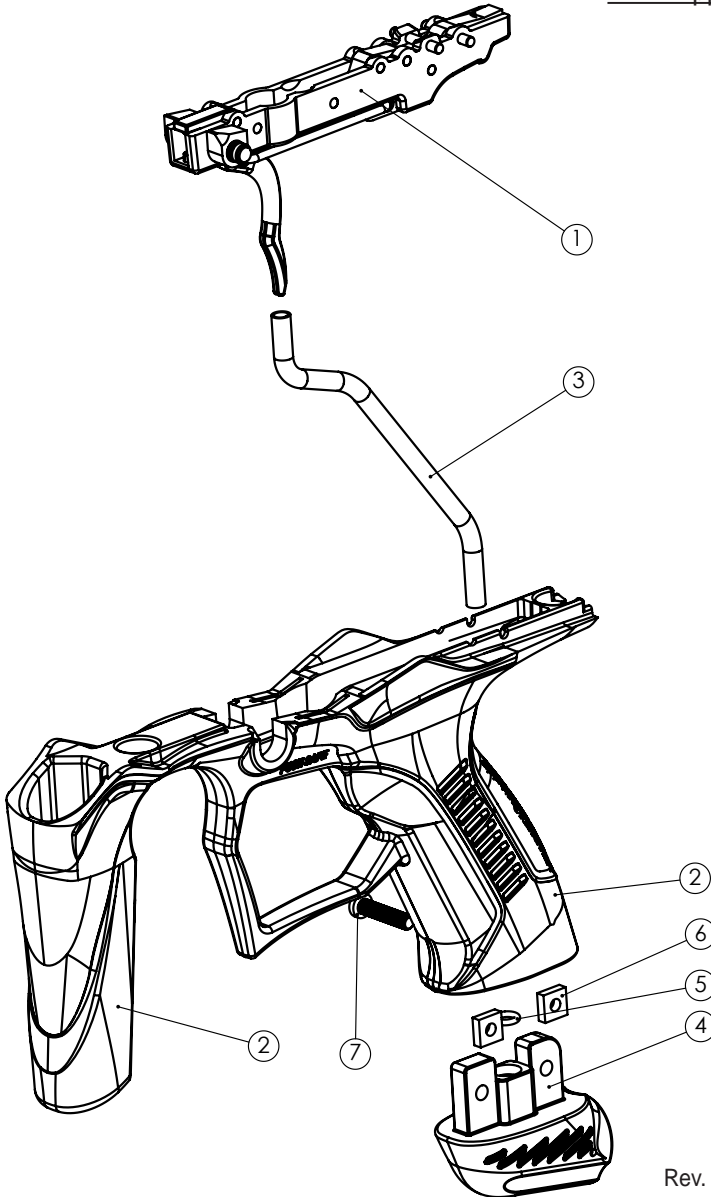
Fabricado por

**TIPPMANN®**

1-800-533-4831

[www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

## VANTAGE GRIP FRAME ASSEMBLY



Rev. 01/19/23



## **ADVERTENCIA**

**No desensamble este marcador mientras este presurizado.  
Nunca presurise un marcador parcialmente ensamblado.**

7	9101-0100	SCREW SHCS 10-32 X .875 LOW PRO	2
6	T0-043	NUT 10-32 SQUARE MS	2
5	TA40017	ORING	1
4	TPM0P000900	ADAPTOR BOTTOM LINE	1
3	TPM0P001100	GAS LINE	1
2	TPM0P000200	GRIP FRAME	1
1	TPM0A900100	TRIGGER GROUP ASSY	1
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.

## Información de Garantía y Reparación

Kore Outdoor US Inc. se dedica a proporcionarle productos de la más alta calidad y el mejor soporte de productos disponible del sector para una experiencia de juego satisfactoria.

Kore Outdoor (U.S.) Inc.  
4230 Lake Ave.  
Fort Wayne, IN 46815  
800-533-4831  
Tippmann es una marca de  
Kore Outdoor (U.S.) Inc.

Kore Outdoor Europe Limited UK  
Adrenaline House  
Farningham Rd  
Crowborough  
EAST SUSSEX  
UNITED KINGDOM  
TN6 2JD  
Phone: +44 (0) 1892 660 105

**PATENTE(S):** Consulte [www.paintballsolutions.com/patents](http://www.paintballsolutions.com/patents) ©2020 Kore Outdoor US Inc. Todos los derechos reservados. Este producto de Kore Outdoor US Inc. está protegido por una o varias patentes de los Estados Unidos. Las marcas comerciales, los diseños y derechos de autor de Kore Outdoor US Inc. están protegidos por una o varias patentes de los Estados Unidos y por el derecho internacional. Para obtener más información, póngase en contacto con Kore Outdoor US Inc. en [info@koreoutdoor.com](mailto:info@koreoutdoor.com)

### Registro de la garantía

Para activar la garantía limitada, debe registrar el cargador durante los treinta (30) días posteriores a la fecha de venta al por menor original relleno el formulario que se encuentra en el sitio web de Paintball Solutions: <http://www.paintballsolutions.com/index.php/warrantyregistration/>

La garantía limitada para Kore Outdoor US Inc. accessories no precisa activación o registro; al registrar el cargador, se activa la garantía de los accesorios.

### Garantía limitada

Kore Outdoor US Inc. garantiza al comprador original que llevará a cabo las reparaciones o sustituciones necesarias para corregir los defectos de material o mano de obra, sin cargo alguno para usted, del cargador por un período de un (1) año a partir de la fecha de la venta al por menor original. Todo lo que Kore Outdoor US Inc. pide es que mantenga y cuide adecuadamente el cargador y los accesorios (en conjunto, el «Producto») y que Kore Outdoor US Inc. o un centro técnico autorizado por Kore Outdoor US Inc. realice las reparaciones cubiertas por la garantía. Esta garantía limitada es intransferible y no cubre los daños o defectos del Producto causados por (a) un mantenimiento inadecuado; b) alteración o modificación; c) reparación no autorizada; d) accidente; e) abuso o uso indebido; f) negligencia o descuido; y/o g) desgaste normal. Kore Outdoor US Inc. no autoriza a ninguna persona o representante a asumir u otorgar ninguna otra obligación de garantía con la venta de este producto.

ESTA ES LA ÚNICA GARANTÍA EXPRESA SUMINISTRADA CON LA COMPRA DE ESTE PRODUCTO; SE RENUNCIA A CUALQUIER OTRA GARANTÍA EXPRESA. LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO SE LIMITAN AL PERÍODO DE GARANTÍA LIMITADA APLICABLE

INDICADO EN EL PRESENTE DOCUMENTO, Y NO SE APLICARÁ NINGUNA GARANTÍA, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, TRAS EL VENCIMIENTO DE DICHO PERÍODO.

Algunos estados y naciones no permiten limitaciones sobre la duración de las garantías implícitas, por lo que es posible que la limitación anterior no se aplique en su caso. La única y exclusiva responsabilidad de Kore Outdoor US inc. y/o sus distribuidores autorizados en virtud de la presente garantía limitada tendrá como objeto la reparación o sustitución de cualquier pieza o conjunto que se determine como defectuosa en material o mano de obra.

Kore Outdoor US Inc. NO SE HACE RESPONSABLE DE, Y USTED RENUNCIA EXPRESAMENTE A, CUALQUIER DAÑO DIRECTO, INDIRECTO, CONSECUENTE O INCIDENTAL (EN CONJUNTO, «DAÑOS») QUE SURJA DE LA VENTA O EL USO DEL PRODUCTO, O DE SU INCAPACIDAD PARA USARLO. NO SE EFECTUARÁ NINGÚN PAGO O INDEMNIZACIÓN DE OTRO TIPO POR DAÑOS Y PERJUICIOS, INCLUIDOS LOS DAÑOS A PERSONAS O BIENES O LA PÉRDIDA DE INGRESOS QUE PUDIERAN PAGARSE, INCURRIRSE O SOSTENERSE A CAUSA DEL FALLO DE CUALQUIER PIEZA O CONJUNTO DEL PRODUCTO.

Algunos estados y naciones no permiten la exclusión o limitación de los daños incidentales o consecuentes, por lo que es posible que la limitación o exclusión anterior no se aplique en su caso. Esta garantía le otorga derechos legales específicos, y también puede tener otros derechos que pueden variar de un estado a otro o de una nación a otra.

## Reparaciones en garantía y sin garantía

Para piezas de garantía, servicio, información o manuales en otros idiomas, (donde sea aplicable) póngase en contacto con Paintball Solutions: [www.paintballsolutions.com](http://www.paintballsolutions.com)

Correo electrónico: [tech@paintballsolutions.com](mailto:tech@paintballsolutions.com)

EE. UU.: 1-800-220-3222

4230 Lake Ave., Fort Wayne, IN 46815

Al enviar el producto a Kore Outdoor US Inc. reparaciones dentro o fuera de la garantía:

1. Si tiene piezas de recambio en su cargador, pruebe el cargador con las piezas originales antes de devolverlo para su servicio o reparación.
2. Descargue y retire siempre las bolas de pintura del cargador.
3. Envíe el producto a la dirección indicada de Kore Outdoor US Inc.
4. Debe pagar por adelantado los gastos de envío y entrega; utilice un transportista que proporcione información de seguimiento.
5. Proporcione la fecha de compra del producto.
6. Describa brevemente la reparación solicitada.
7. Incluya su nombre, dirección del remitente y un número de teléfono donde se le pueda localizar durante las horas normales de trabajo, si es posible. Kore Outdoor US Inc. hará todo lo posible por completar las tareas de reparación dentro de las veinticuatro horas tras la recepción del producto. Kore Outdoor US Inc. le enviará el producto a través del servicio UPS de carretera estándar. Si desea recibir el producto a través de un servicio más rápido, puede solicitar el envío aéreo de uno o dos días, pero se le cobrará por dicho servicio y debe indicar el número de su tarjeta de crédito con la fecha de caducidad. Se cargará en su tarjeta de crédito la diferencia del coste adicional respecto al servicio de envío por carretera estándar.

## NOTAS

## ⚠️ WARNUNG

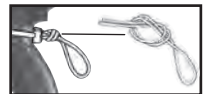
**Dies ist kein Spielzeug. Missbrauch kann zu schweren oder tödlichen Verletzungen führen. Der für Paintball entwickelte Augen-, Gesichts- und Gehörschutz muss vom Benutzer und jeder Person in Reichweite getragen werden. Wir empfehlen Ihnen, mindestens 18 Jahre alt zu sein, um zu kaufen. Personen unter 18 Jahren müssen bei der Verwendung dieses Produkts von Erwachsenen beaufsichtigt werden. Lesen Sie die Bedienungsanleitung, bevor Sie dieses Produkt verwenden.**

## ⚠️ WARNUNG

**Lassen Sie die Laufsperrvorrichtung immer installiert, es sei denn, Ihr Marker wird verwendet. Stellen Sie immer sicher, dass sich der Wahlschalter im abgesicherten Modus befindet (sehen Sie Anweisungen auf Seite 4) und die Laufsperrvorrichtung gemäß den Anweisungen ordnungsgemäß an Ihrem Marker installiert ist, um Sachschäden, schwere Verletzungen oder den Tod zu vermeiden.**

### Installationsanweisungen für Laufsperrvorrichtungen

1. Setzen Sie die Laufsperrvorrichtung in den Lauf ein und legen Sie das Kabel wie abgebildet über den Empfänger und die Rückseite des Griffs.
2. Stellen Sie die Kabellängenhalterung bis zur Rückseite des Griffs ein, indem Sie die Kabel durchziehen, bis die Halterung an der Rückseite des Griffs anliegt. Halten Sie das Kabel so fest wie möglich und lassen Sie gerade so viel Kabelelastizität, dass das Kabel / der Halter über die Oberseite des Markers gezogen wird, um die Laufsperrvorrichtung zum Abfeuern zu entfernen.
3. Nachdem die Kabellänge richtig eingestellt wurde, verriegeln Sie die Kabellänge, indem Sie wie gezeigt einen Knoten in das Kabel an der Rückseite der Halterung binden.
4. Überprüfen Sie vor und nach dem Spielen die Laufsperrvorrichtung. Ersetzen Sie die Laufsperrvorrichtung, wenn die Hülse oder das Kabel beschädigt sind oder die Elastizität des Kabels nachlässt.
5. Reinigen Sie die Laufsperrvorrichtung mit klarem, warmem Wasser und lagern Sie sie an einem trockenen Ort, wenn Sie sie nicht verwenden.



# VANTAGE

Hergestellt von **TIPPMANN®**



**Tippmann** ist eine Marke von **Kore Outdoor (U.S.) Inc.**

Kore Outdoor / **Tippmann**  
4230 Lake Avenue, Fort Wayne, IN 46815 USA  
P) 800-533-4831 • [www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

Kore Outdoor Europe Limited UK  
Adrenaline House  
Farningham Rd  
Crowborough  
EAST SUSSEX  
UNITED KINGDOM  
TN6 2JD  
Phone: +44 (0) 1892 660 105

GRATULATIONEN zum Kauf Ihres Vantage Paintball-Markers. Dieser Marker bietet viele Jahre zuverlässigen Dienstleistungen, wenn er ordnungsgemäß gepflegt wird.

Bitte nehmen Sie sich die Zeit, dieses Handbuch sorgfältig durchzulesen und sich mit den Teilen, der Bedienung und den Sicherheitsvorkehrungen Ihres Stormer-Markers vertraut zu machen, bevor Sie versuchen, diesen Marker zu laden oder zu feuern. Wenn Sie ein fehlendes oder defektes Teil haben oder Hilfe benötigen, wenden Sie sich bitte an Tippmann Verbraucherbeziehungen unter 1-800-533-4831 um einen schnelle und freundliche Dienstleistungen zu erhalten.

## Inhaltsverzeichnis

Installationsanweisungen für Laufsperrvorrichtungen .....	1
Inhaltsverzeichnis .....	2
Warnhinweis / Haftungshinweis .....	3
Sicherheit liegt in Ihrer Verantwortung! .....	3
Machen Sie sich mit Sicherheit vertraut .....	3
Erste Schritte .....	5
1. Installation der Luft-/CO <sub>2</sub> -Versorgungsflasche .....	5
2. Beladen des Trichters .....	5
3. Abfeuern Ihres Markers .....	6
4. Geschwindigkeitsanpassung .....	6
Entladung Ihres Markers .....	6
Warnungen zur Luft-/CO <sub>2</sub> -Versorgungsflasche .....	7
Sicherheitshinweise für Luft-/CO <sub>2</sub> -Versorgungsflaschen .....	8
Ausbau der Luft-/CO <sub>2</sub> -Versorgungsflasche .....	9
Reparatur von Luft-/CO <sub>2</sub> -Versorgungszylinderlecks .....	9
Reinigung und Wartung .....	10
Lagerung .....	10
Demontage und Montage des Markers .....	11
Griffrahmenbaugruppe .....	11
Karosseriemontage .....	12
Entfernen der hinteren Schraube .....	13
Entfernen der vorderen Schraube, des Leistungsrohrs und des Ventils .....	13
Zusammenbau des Markers .....	14
Technische Daten von Vantage Marker .....	15
VANTAGE MARKER ASSEMBLY .....	16
VANTAGE BODY ASSEMBLY .....	17
VANTAGE GRIP FRAME ASSEMBLY .....	18
Reparaturen innerhalb und außerhalb der Garantie .....	20
Garantienregistrierung .....	20
Beschränkte Garantie .....	20
Garantie- und Nicht-Garantie-Reparaturen .....	21

## Warnhinweis / Haftungshinweis

Dieser Marker ist als gefährliche Waffe eingestuft und wird von Tippmann mit der Maßgabe abgegeben, dass der Käufer jede Haftung übernimmt, die aus unsicherer Handhabung oder aus Handlungen resultiert, die einen Verstoß gegen geltende Gesetze oder Vorschriften darstellen.

Tippmann haftet unter keinen Umständen für Personen-, Sach- oder Lebensschäden, die durch die Verwendung dieser Waffe verursacht werden, einschließlich vorsätzlicher, rücksichtsloser, fahrlässiger oder versehentlicher Entladungen.

Alle in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Tippmann behält sich das Recht vor, Änderungen und Verbesserungen an Produkten vorzunehmen, ohne verpflichtet zu sein, solche Verbesserungen in bereits verkaufte Produkte aufzunehmen.

Wenn Sie als Benutzer keine Haftung übernehmen, fordert Tippmann Sie auf, keinen Marker von Tippmann zu verwenden. Durch die Verwendung dieses Paintball-Markers entbinden Sie Tippmann von jeglicher Haftung im Zusammenhang mit seiner Verwendung.

## Sicherheit liegt in Ihrer Verantwortung!

### **⚠️ WARNUNG**

**Vergewissern Sie sich immer, dass sich die Abzugssicherung im abgesicherten Modus befindet und die Laufsperrvorrichtung ordnungsgemäß installiert ist (sehen Sie Seite 1), es sei denn, Ihr Marker wird verwendet.**

**So aktivieren Sie den abgesicherten Modus (Push Safe): Drücken Sie die Sicherheitstaste (Position wird rechts angezeigt).**

**So wechseln Sie in den Feuermodus (Push Fire): Drücken Sie dieselbe Taste auf der gegenüberliegenden Seite des Empfängers.**

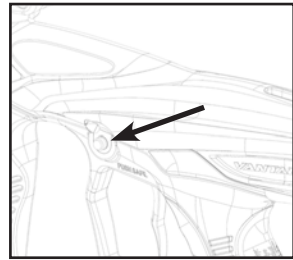


Abbildung 1: Drücken Sie die Taste PUSH SAFE für den abgesicherten Modus.

## Machen Sie sich mit Sicherheit vertraut...

Das Eigentum an diesem Marker liegt in Ihrer alleinigen Verantwortung für die sichere und rechtmäßige Verwendung. Sie müssen die gleichen Sicherheitsvorkehrungen treffen wie bei jeder Feuerwaffe, um die Sicherheit nicht nur Ihrer selbst, sondern aller Personen in Ihrer Umgebung zu gewährleisten. Hier sind einige allgemeine Vorsichtsmaßnahmen aufgeführt, die Sie beachten sollten. Der Benutzer sollte bei der Verwendung dieses Markers stets mit Vorsicht und gesundem Menschenverstand vorgehen und immer daran denken, dass das Paintballspiel nur dann überleben und wachsen kann, wenn es SICHER bleibt!

- Laden oder feuern Sie diesen Marker nicht, bevor Sie dieses Handbuch vollständig gelesen haben und mit den Sicherheitsmerkmalen, der mechanischen Funktionsweise und den Handhabungseigenschaften vertraut sind.
- Behandeln Sie diesen und alle Marker so, als ob sie jederzeit geladen wären.
- Lassen Sie den Finger vom Abzug, bis Sie schußbereit sind.
- Schauen Sie nicht auf den Lauf eines Paintball-Markers. Ein versehentliches Austreten in die Augen kann zu bleibenden Verletzungen oder zum Tod führen.

- Lassen Sie den Marker im abgesicherten Modus, bis Sie zum Schießen bereit sind (Seite 1).
- Lassen Sie die Laufsperrvorrichtung an dem Marker installiert, wenn Sie nicht schießen.
- Richten Sie den Marker niemals auf etwas, das Sie nicht schießen möchten.
- Feuern Sie niemals mit Ihrem Marker auf etwas, das Sie nicht schießen möchten, da sich möglicherweise Farbkugeln oder Fremdkörper in der Kammer, im Zylinder und / oder im Markerventil befinden.
- Schießen Sie nicht auf zerbrechliche Gegenstände wie Fenster.
- Schießen Sie niemals mit Ihrem Marker auf persönliches Eigentum anderer. Der Paintball-Aufprall kann Schäden verursachen und der Lack kann die Oberfläche von Autos, Häusern usw. verschmutzen.
- Halten Sie die Schnauze immer nach unten oder in eine sichere Richtung, auch wenn Sie stolpern oder fallen.
- Augen-, Gesichts- und Gehörschutz, der speziell entwickelt wurde, um Farbkugeln in Form von Schutzbrillen und Vollmasken, die der ASTM-Spezifikation F 1776 entsprechen, zu stoppen, muss vom Benutzer und jeder Person in Reichweite getragen werden.
- Schießen Sie niemals auf eine Person, die nicht durch einen Augen-, Gesichts- und Gehörschutz für Paintball geschützt ist.
- Setzen Sie den Marker nur dann unter Druck und laden Sie ihn, wenn er sofort verwendet wird.
- Bewahren Sie den Marker unbeladen und entgast an einem sicheren Ort auf.
- HINWEIS: Entfernen Sie vor dem Lagern oder Zerlegen unbedingt die Farbkugeln und die Luft / CO<sub>2</sub>-Zufuhr (sehen Sie Anweisungen zum Entladen und Entfernen von Luft / CO<sub>2</sub> auf den Seiten 10 bis 12) und installieren Sie die Laufsperrvorrichtung (sehen Sie Seite 3).
- Bauen Sie diesen Marker nicht auf dem Feld ab und bauen Sie ihn nicht auseinander, solange er mit Luft / CO<sub>2</sub> unter Druck steht.
- Ziehen Sie sich beim Paintballspiel angemessen an. Vermeiden Sie es, während des Paintballspiels die Haut freizulegen. Selbst eine leichte Schicht absorbiert einen Teil des Aufpralls und schützt Sie vor den Farbkugeln.
- Halten Sie die exponierte Haut vom austretenden Gas fern, wenn Sie einen Luft- / CO<sub>2</sub>-Zylinder einbauen oder ausbauen oder wenn der Marker oder die Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhr undicht ist. Druckluft, CO<sub>2</sub> und Stickstoffgase sind sehr kalt und können unter bestimmten Umständen Erfrierungen verursachen.
- Verwenden Sie nur Farbkugeln vom Kaliber .68. Laden oder feuern Sie niemals Fremdkörper.
- Vermeiden Sie alkoholische Getränke vor und während der Verwendung dieses Markers. **Der Umgang mit Markern unter dem Einfluss von Drogen oder Alkohol ist eine kriminelle Missachtung der öffentlichen Sicherheit.**
- Vermeiden Sie es, einen Gegner aus nächster Nähe zu erschießen.
- Machen Sie sich mit den Anweisungen auf dem Luft- / CO<sub>2</sub>-Zylinder oder dem Adapter vertraut. Wenden Sie sich bei Fragen an den Hersteller des Luft- / CO<sub>2</sub>-Zylinders oder des Adapters.
- Lesen Sie die Warnhinweise und Sicherheitshinweise für Luft- / CO<sub>2</sub>-Zylinder auf den Seiten 9–10, bevor Sie mit dem Ein- oder Ausbau der Zylinder beginnen.
- Messen Sie immer die Geschwindigkeit Ihres Markers, bevor Sie Paintball spielen, und schießen Sie niemals mit Geschwindigkeiten von mehr als 300 Fuß pro Sekunde (sehen Sie Anweisungen auf Seite 7).
- Fuchteln Sie mit diesem Produkt nicht und zeigen Sie es nicht in der Öffentlichkeit, da dies zu Verwirrung und Straftaten führen kann. Die Polizei oder andere Personen verwechseln dieses Produkt möglicherweise mit einer echten Schusswaffe. Das Ändern der Färbung oder der Markierungen, die vom staatlichen oder bundesstaatlichen Gesetz gefordert werden, damit das Produkt eher wie eine Schusswaffe aussieht, ist gefährlich und kann eine Straftat sein.



## Erste Schritte

- Der für Paintball vorgesehene Augenschutz muss vom Benutzer und jeder Person in Reichweite getragen werden.
- Zerlegen Sie diesen Marker nicht, während er mit Luft / CO<sub>2</sub> unter Druck steht.
- Setzen Sie einen teilweise montierten Marker nicht unter Druck.
- Lesen Sie jeden Schritt vollständig durch, bevor Sie ihn ausführen.

**HINWEIS:** Beim Zusammenbau alle Gewindeteile vorsichtig von Hand anziehen und nicht zu fest anziehen, da dies die Gewindeteile möglicherweise beschädigen könnte.

### 1. Installation der Luft-/CO<sub>2</sub>-Versorgungsflasche

Lesen Sie die Sicherheitstipps für Luft-/CO<sub>2</sub>-Versorgungsflaschen (siehe Seite 8).

- Versetzen Sie die Abzugssicherung in den abgesicherten Modus (sehen Sie Seite 3) und installieren Sie die Laufsperrvorrichtung (sehen Sie Seite 1).
- Wie rechts gezeigt, spannen Sie den Marker, indem Sie den Riegelgriff ganz zurückschieben, bis er einrastet. Halten Sie den Marker immer in gespannter Position, wenn die Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhr am Marker angebracht ist. Dies hilft, eine versehentliche Entladung zu verhindern.
- Schmieren Sie den O-Ring des Zylinderventils mit Markersöl.
- Stecken Sie das Luft / CO<sub>2</sub>-Zufuhrzylinderventil in den Luft / CO<sub>2</sub>-Zufuhradapter (ASA) am hinteren Ende des Markergriffs.
- Drehen Sie den Zylinder im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag in den Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhradapter. Seien Sie vorsichtig, da der Marker jetzt feuern kann, nachdem Sie den Abzugssicherheitsmodus in den Feuermodus versetzt haben. Wenn der Tank voll ist und Sie nicht hören, dass die Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhr einrastet, ist das Stiftventil möglicherweise zu kurz oder die Stiftventildichtung ist beschädigt (Befolgen Sie die Anweisungen zum Entfernen des Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrzylinders auf Seite 10, und lassen Sie Luft ab oder CO<sub>2</sub>-Zylinder an einen „C5“ -zertifizierten Luftschmied zur Inspektion oder wenden Sie sich an den Zylinderhersteller.

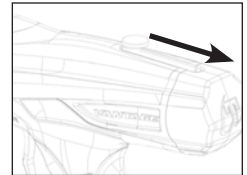


Abbildung 2: Ziehen Sie den Markierungsgriff zurück

### 2. Beladen des Trichters

Die Laufsperrvorrichtung muss installiert sein (sehen Sie Seite 1) und die Abzugssicherung muss sich im abgesicherten Modus befinden (sehen Sie Seite 3).

- Stellen Sie sicher, dass der Einfüllstutzen und der Trichter sauber und frei von scharfen Kanten oder Schmutz sind. Dies verhindert, dass Farbkugeln vorzeitig brechen, und ermöglicht es Farbkugeln, reibungslos in die Kammer des Markers zu gelangen.
- Lösen Sie die Vorschubschraube mit dem mitgelieferten 3/16-Sechskantschlüssel. Setzen Sie den Trichter in den Einfüllstutzen ein.
- Ziehen Sie die Vorschubschraube mit dem mitgelieferten 3/16-Sechskantschlüssel fest. Nicht zu fest anziehen, da der Einfüllstutzen sonst brechen könnte.
- Mit der installierten Laufsperrvorrichtung (Seite 1) und dem Abzugssicherheitsmodus im abgesicherten Modus (Seite 3) können Sie Ihren Trichter jetzt mit Farbkugeln des Kalibers .68 bestücken. Drücken Sie nicht zu viele Farbkugeln in den Behälter. Füllen Sie den Trichter erst, wenn Sie schussbereit sind. Entfernen Sie die Laufsperrvorrichtung und versetzen Sie den Marker erst dann in den Feuermodus, wenn Sie schussbereit sind.

### 3. Abfeuern Ihres Markers

- Gehen Sie zu einem bestimmten Schussbereich, entfernen Sie die Laufsperrvorrichtung und schalten Sie die Abzugssicherung zu Feuermodus ein (sehen Sie Seite 3).
- Richten Sie Ihren Marker in eine sichere Richtung und betätigen Sie den Abzug, um den Marker abzufeuern.
- Wenn Sie mit dem Abfeuern des Markers fertig sind, versetzen Sie die Abzugssicherung in den abgesicherten Modus (Seite 3) und installieren Sie die Laufsperrvorrichtung (Seite 1).

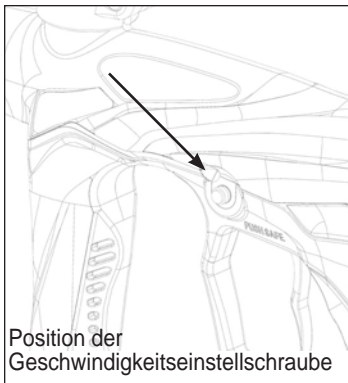


Abbildung 3: Verwenden Sie zum Einstellen der Geschwindigkeit einen 3/16-Sechskantschlüssel.

### 4. Geschwindigkeitsanpassung

Überprüfen Sie jedes Mal, wenn Sie Paintball spielen, die Geschwindigkeit Ihres Paintball-Markers mit einem Chronographen (einem Instrument zur Geschwindigkeitsmessung), bevor Sie Paintball spielen. Vergewissern Sie sich, dass die Geschwindigkeit des Markers weniger als 300 Fuß pro Sekunde beträgt (oder weniger, wenn dies vom Spielfeld verlangt wird).

Verwenden Sie zum Einstellen der Geschwindigkeit einen 3/16-Sechskantschlüssel.

Die Geschwindigkeitseinstellschraube befindet sich am linken Empfänger. Drehen Sie die Schraube nach innen oder im Uhrzeigersinn, um die Geschwindigkeit zu verringern. Drehen Sie die Schraube heraus oder gegen den Uhrzeigersinn, um die Geschwindigkeit zu erhöhen. Entfernen Sie nicht die Geschwindigkeitsschraube.

### Entladung Ihres Markers

- Der für Paintball vorgesehene Augenschutz muss vom Benutzer und jeder Person in Reichweite getragen werden. Die Abzugssicherung muss sich im abgesicherten Modus befinden und die Laufsperrvorrichtung muss installiert sein.
- Leeren Sie alle Farbkugeln aus dem Trichter oder entfernen Sie das Magazin vom Marker.
- Lösen Sie mit dem mitgelieferten Inbusschlüssel die Trichterschraube und entfernen Sie den Trichter vom Einzugsbogen.
- Gehen Sie zu einem bestimmten Schussbereich, entfernen Sie die Laufsperrvorrichtung und schalten Sie die Abzugssicherung zu Feuermodus ein (sehen Sie Seite 3).
- Richten Sie Ihren Marker in eine sichere Richtung und schießen Sie mehrmals, um sicherzustellen, dass sich keine Farbkugeln mehr in der Kammer oder im Lauf befinden.  
**WICHTIG:** Entsperren Sie Ihren Marker nicht, da durch das Entsperren Ihres Markers eine Kugel in die Kammer oder in den Lauf gedrückt werden kann. In diesem Fall ist die Kugel nicht sichtbar.
- Bringen Sie die Abzugssicherung wieder in den abgesicherten Modus (sehen Sie Seite 3) und installieren Sie die Laufsperrvorrichtung erneut (sehen Sie Seite 1).
- Lesen Sie die folgenden Warnhinweise und Sicherheitshinweise für den Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrzylinder, bevor Sie den Luft- / CO<sub>2</sub>-Zylinder von Ihrem Markierer entfernen (Anweisungen zum Entfernen finden Sie auf Seite 8).

## Warnungen zur Luft-/CO2-Versorgungsflasche

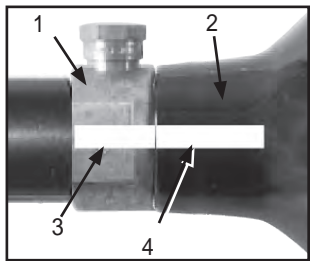
### **⚠️ WARNUNG**

**Das messing- oder vernickelte Zylinderventil (Nr. 1) soll dauerhaft an dem Luft- oder CO2-Zylinder (2) befestigt sein. Ein Luft- oder CO2-Zylinder kann mit ausreichender Kraft losfliegen, um schwere oder tödliche Verletzungen zu verursachen, wenn sich der Zylinder (2) von einem Zylinderventil (1) löst.**

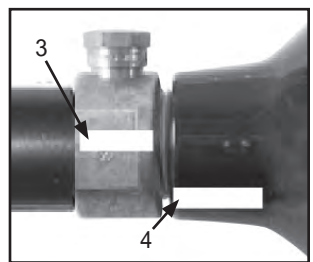
Es wurden Vorfälle gemeldet, die dadurch verursacht wurden, dass Spieler den Zylinder (2) unwissentlich vom Zylinderventil (1) abschrauben. Dies tritt auf, wenn der Spieler denkt, dass die gesamte Ventil-Zylinder-Einheit vom Luft / CO2-Zufuhradapter des Paintball-Markers abgeschraubt wird, obwohl er den Zylinder vom Zylinderventil abschraubt.

Um diese Gefahr zu vermeiden, wird es empfohlen (falls Ihr Zylinder noch nicht markiert ist), mit Farbe oder Nagellack eine Markierung (3) auf dem Zylinderventil und eine weitere Markierung (4) auf dem Zylinder in Übereinstimmung mit der Markierung Nr. 3 wie gezeigt anzubringen.

Wenn Sie den Zylinder beim Ausbau drehen, achten Sie auf die Markierungen am Zylinder und am Zylinderventil, um sicherzustellen, dass sie sich gemeinsam drehen. Wenn sich diese Markierungen zu irgendeinem Zeitpunkt wie rechts gezeigt zu lösen beginnen, wird der Zylinder vom Zylinderventil abgeschraubt und Sie müssen die gesamte Einheit zum sicheren Entfernen und / oder Reparieren an einen „C5“ -zertifizierten Luftschmied bringen.



Korrekt beschriftetes Ventil und Zylinder



Ventil und Zylinder falsch ausgerichtet

**HINWEIS:** Das Zylinderventil sollte in etwa 3 oder 4 vollen Umdrehungen vom Paintball-Marker abgeschraubt werden. Wenn Sie die 4. volle Umdrehung beendet haben und das Zylinderventil nicht vom Paintball-Marker abgeschraubt ist, **STOP!** Bringen Sie das gesamte Gerät zur sicheren Entfernung und / oder Reparatur zu einem C5-zertifizierten Luftschmied.

Suchen Sie unter [www.paintball-pti.com](http://www.paintball-pti.com) einen "C5" -zertifizierten Luftschmied.

Unabhängig davon, ob Sie einne neuen oder gebrauchten nachfüllbaren Luft- oder CO2-Zylinder besitzen, besteht für Sie ein Risiko, wenn eine der folgenden Situationen eingetreten ist:

- Die Ventileinheit wurde nach dem Kauf ausgetauscht oder geändert.
- Ein Anti-Siphon-Gerät wurde installiert.
- Die Ventileinheit wurde aus irgendeinem Grund aus dem Zylinder entfernt.
- Alle Änderungen wurden an dem nachfüllbaren Luft- oder CO2-Zylinder vorgenommen.

Wenn eine dieser Bedingungen eingetreten ist, bringen Sie Ihren Luft- oder CO2-Zylinder zur Inspektion zu einem „C5“ -zertifizierten Luftschmied oder wenden Sie sich an den Hersteller des Zylinders.

## Sicherheitshinweise für Luft-/CO<sub>2</sub>-Versorgungsflaschen

SICHERHEITSHINWEISE, um sicherzustellen, dass Ihre Luft- oder CO<sub>2</sub>-Flasche sicher zum Spielen ist:

- Unsachgemäße Verwendung, Befüllung, Lagerung oder Entsorgung von Luft oder CO<sub>2</sub>-Zylindern kann zu Sachschäden, schweren oder tödlichen Verletzungen führen.
- Stellen Sie sicher, dass alle Wartungs- oder Modifizierungsarbeiten an Luft- oder CO<sub>2</sub>-Zylindern von qualifizierten Fachleuten, wie z. B. einem C5-zertifizierten Luftschmied, durchgeführt werden.
- Die Verwendung von Siphonschutzvorrichtungen wird nicht empfohlen. Wenn jedoch eine bereits in Ihrem Luft- oder CO<sub>2</sub>-Zylinder installiert ist oder gewünscht wird, ist es wichtig, dass Ihr Zylinder von einem qualifizierten Fachmann überprüft oder das Gerät von einem qualifizierten Fachmann installiert wird.
- Alle Luft- oder CO<sub>2</sub>-Zylinder dürfen nur von geschultem Personal befüllt werden.
- Zylinderventile dürfen nur von geschultem Personal installiert werden.
- Überfüllen Sie einen Zylinder nicht! Überschreiten Sie niemals das Fassungsvermögen des Luft- oder CO<sub>2</sub>-Zylinders.
- Setzen Sie Druckluft oder CO<sub>2</sub> - Zylinder keinen Temperaturen über 130 °F (55 °C) aus.
- Verwenden Sie keine ätzenden Reinigungsmittel oder Abstreifer an dem Luft- oder CO<sub>2</sub>-Zylinder oder am Zylinderventil und setzen Sie sie keinen ätzenden Materialien aus.
- Verändern Sie auf keinen Fall den Luft- oder CO<sub>2</sub>-Zylinder. Versuchen Sie niemals, das Zylinderventil von dem Luft- oder CO<sub>2</sub>-Zylinder zu demontieren.
- Jeglicher Luft- oder CO<sub>2</sub>-Zylinder, der Feuer ausgesetzt oder auf eine Temperatur von 250 Grad Fahrenheit (121 Grad Celsius) oder mehr erhitzt wurde, muss von entsprechend geschultem Personal zerstört werden.
- Verwenden Sie für Ihren Zylinder geeignetes Gas. Verwenden Sie in einem CO<sub>2</sub>-Zylinder nur CO<sub>2</sub> und in einem Druckluftzylinder nur Druckluft.
- Bewahren Sie alle Zylinder außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Der Luft- oder CO<sub>2</sub>-Zylinder sollte mindestens alle 5 Jahre von einer DOT-lizenzierten Stelle überprüft und erneut hydrostatisch getestet werden.
- Halten Sie freiliegende Haut von austretendem Gas fern, wenn Sie die Luft-/CO<sub>2</sub>-Versorgung installieren oder entfernen oder wenn der Markierer oder die Luft-/CO<sub>2</sub>-Versorgung undicht ist. Druckluft und CO<sub>2</sub>-Gase sind sehr kalt und können unter Umständen Erfrierungen verursachen.

**HINWEIS:** Finden Sie einen „C5“-zertifizierten Luftschmied unter <https://www.paintballsolutions.com/index.php/customer-support/>

## Ausbau der Luft-/CO<sub>2</sub>-Versorgungsflasche

1. Lesen Sie die Warnhinweise zum Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrzylinder und die Sicherheitshinweise zum Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrzylinder, bevor Sie mit dem Ausbau des Zylinders beginnen.
2. Der für Paintball vorgesehene Augenschutz muss vom Benutzer und jeder Person in Reichweite getragen werden.
3. Befolgen Sie die Anweisungen zum Entladen Ihres Markers auf Seite 8.
4. Achten Sie auf die Markierungen an dem Zylinder und am Zylinderventil (sehen Sie Seite 9), wenn Sie den Zylinder ungefähr  $\frac{3}{4}$  Umdrehung gegen den Uhrzeigersinn drehen. Dadurch kann das Stiftventil für die Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhr geschlossen werden, sodass keine Luft / CO<sub>2</sub> in den Marker gelangt.
5. Entfernen Sie die Laufsperrvorrichtung. Stellen Sie den Abzugssicherheitsmodus auf Feuermodus. Richten Sie den Marker in eine sichere Richtung und lassen Sie das verbleibende Gas aus dem Marker ab, indem Sie wiederholt den Abzug betätigen, bis der Marker nicht mehr feuert (dies kann 4-5 Schüsse dauern). Wenn Ihr Marker weiterhin feuert, ist das Stiftventil des Zylinders noch nicht geschlossen (das Stiftventil des Zylinders könnte länger als gewöhnlich sein. Aufgrund der Abweichungen in den Teilen der Zylinderstiftventile variiert jeder Zylinder geringfügig, je nachdem, wie weit er gedreht werden muss. Drehen Sie den Zylinder etwas weiter gegen den Uhrzeigersinn und wiederholen Sie diesen Schritt, bis der Marker nicht mehr zündet. Erst dann bauen Sie den Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrzylinder aus.

**HINWEIS:** Wenn Sie während dieses Schritts den Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrzylinder gedreht haben und er zu lecken begann, bevor Sie den Abzug betätigen, sollte der O-Ring des Zylinders vor dem Wiedereinbau auf Beschädigungen überprüft werden.

6. Nachdem der Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrzylinder entfernt wurde, richten Sie den Marker erneut in eine sichere Richtung und feuern Sie ihn ab, um sicherzustellen, dass der Marker vollständig entgast ist.
7. Bringen Sie die Abzugssicherung in den abgesicherten Modus (sehen Sie Seite 4) und installieren Sie die Laufsperrvorrichtung (sehen Sie Seite 3).

## Reparatur von Luft-/CO<sub>2</sub>-Versorgungszylinderlecks

Das häufigste Leck tritt an einem O-Ring des Luft / CO<sub>2</sub>-Zufuhrventils auf. Um einen Ventil-O-Ring auszutauschen, müssen Sie zuerst den defekten O-Ring entfernen und dann einen neuen einbauen. Dieser O-Ring befindet sich an der Spitze Ihres Luft / CO<sub>2</sub>-Zufuhrventils. Die besten Ventil-O-Ringe bestehen aus Urethan. Urethan-O-Ringe werden durch hohe Luft- / CO<sub>2</sub>-Versorgungsdrücke nicht beeinträchtigt. Diese können bei Tippmann oder Ihrem örtlichen Paintball-Händler gekauft werden.

**HINWEIS:** Wenn ein neuer O-Ring des Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrventils ein Luft- / CO<sub>2</sub>-Versorgungsleck nicht behebt, versuchen Sie nicht, den Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrzylinder zu reparieren. Wenden Sie sich an Tippmann, Ihren örtlichen Paintball-Händler oder einen C5-zertifizierten Luftschmied.

## Reinigung und Wartung

- Um die Wahrscheinlichkeit einer versehentlichen Entladung zu verringern, befolgen Sie die Anweisungen zum Entladen des Markers (auf Seite 10) und zum Entfernen des Luft- / CO<sub>2</sub>-Versorgungszylinders (auf Seite 12).
  - Augenschutz (Schutzbrille) muss getragen werden.
  - Lesen und befolgen Sie die Warnungen und Sicherheitstipps der Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrflasche auf den Seiten 10-11.
  - Zerlegen Sie einen Marker nicht, während er mit Luft / CO<sub>2</sub> unter Druck steht.
  - Setzen Sie einen teilweise montierten Marker nicht unter Druck.
  - Befolgen Sie zur Handhabung und Lagerung die auf der Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrflasche angegebenen Warnhinweise.
  - Machen Sie sich mit den Anweisungen auf dem Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrzylinder vertraut.
  - Wenden Sie sich bei Fragen an den Hersteller der Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhrflasche.
  - Verwenden Sie keine Reinigungsmittel auf Erdölbasis.
  - Verwenden Sie keine Reinigungsmittel, die in Aerosoldosen enthalten sind.
- HINWEIS:** Produkte auf Erdölbasis und Aerosolprodukte können die O-Ringe Ihres Markers beschädigen.

Wischen Sie Farbe, Fett und Schmutz mit einem feuchten Tuch ab, um das Äußere Ihres Markers zu reinigen.

So reinigen Sie das Innere des Laufs:

1. Führen Sie das Laschenende des Laufreinigers in den Trichteranschluss ein und drücken Sie es hinein, bis es am Mündungsende des Laufs erscheint.
2. Ziehen Sie den Laufreiniger durch den Lauf, um Schmutz und Farbe zu entfernen.

Um Ihren Paintball-Markierer in gutem Betriebszustand zu halten, überprüfen, reinigen und ersetzen Sie alle beschädigten Teile.

Schmieren Sie den OR-Ring des Luft-/CO<sub>2</sub>-Versorgungsventils des Markierers und die internen Teile der Antriebsbaugruppe: den OR-Ring des vorderen Bolzens (Artikel Nr. 39), den OR-Ring des hinteren Bolzens (19), den Verbindungsarm (40), die Antriebsfeder (20) und die Führung Stift (21).

Die besten Ventil-O-Ringe bestehen aus Urethan. Urethan-O-Ringe werden durch hohe Luft- / CO<sub>2</sub>-Versorgungsdrücke nicht beeinträchtigt. Diese können bei Tippmann oder Ihrem örtlichen Paintball-Händler gekauft werden. Verwenden Sie Tippmann-Markeröl, um die O-Ringe und Federn leicht zu schmieren. Überprüfen Sie den O-Ring des Luft / CO<sub>2</sub>-Zufuhrventils und schmieren Sie ihn mit einigen Tropfen Markierungsöl, wenn Sie den Luft / CO<sub>2</sub>-Zufuhrzylinder anbringen.

### Lagerung

Entladen Sie vor der Lagerung den Marker (Seite 10) und entfernen Sie die Luft- / CO<sub>2</sub>-Zufuhr (siehe Seite 12). Versetzen Sie die Abzugssicherung in den abgesicherten Modus (siehe Seite 6) und installieren Sie die Laufsperrvorrichtung (siehe Seite 4). Stellen Sie vor dem Aufbewahren des Markers sicher, dass der Marker gereinigt und geölt ist (siehe Reinigung und Wartung oben), damit er nicht rostet. Bewahren Sie Ihren Marker mit dem Bolzen in der vorderen, nicht gespannten Position auf. Bewahren Sie Ihren Marker an einem trockenen Ort auf.

Stellen Sie beim Entfernen Ihres Markers aus dem Speicher sicher, dass sich die Abzugssicherheit im abgesicherten Modus befindet (siehe Seite 6) und die Laufsperrvorrichtung installiert ist (siehe Seite 4).

## Demontage und Montage des Markers

Richten Sie eine Werkbank mit viel Arbeitsbereich ein, um sicherzustellen, dass keine kleinen Teile verloren gehen. Befolgen Sie diese Sicherheitshinweise immer, wenn Sie Ihren Marker zerlegen oder wieder zusammenbauen.

- Befolgen Sie zuerst die Anweisungen zum Entladen Ihres Markers auf Seite 10 und zum Entfernen des Luft- / CO<sub>2</sub>-Versorgungszyinders auf Seite 12.
- Tragen Sie immer einen Augenschutz (wie eine Schutzbrille), wenn Sie Markierungen zerlegen oder wieder zusammenbauen.
- Setzen Sie einen teilweise montierten Paintball-Marker nicht unter Druck.
- Bringen Sie den Markierer in die entspannte Position. Wenn Ihr Markierer gespannt ist, halten Sie den hinteren Bolzengriff fest, ziehen Sie den Abzug und lassen Sie den hinteren Bolzengriff langsam nach vorne los, um den Markierer zu entspannen.

Anweisungen zur Demontage finden Sie hier. Führen Sie zum erneuten Zusammenbau die Schritte in umgekehrter Reihenfolge aus. Siehe Teilediagramm auf den Seiten 18 - 21. Die Artikelnummern der Teile sind in Klammern angegeben.

1. Um den **Lauf** (3) zu entfernen, schrauben Sie ihn einfach vom Laufadapter ab. Um es wieder zu installieren, drehen Sie es im Uhrzeigersinn, um es in den Laufadapter einzuschrauben.
2. Entfernen Sie zwei Schrauben (4), um die Körperbaugruppe (1) von der Griffrahmenbaugruppe (2) zu lösen.

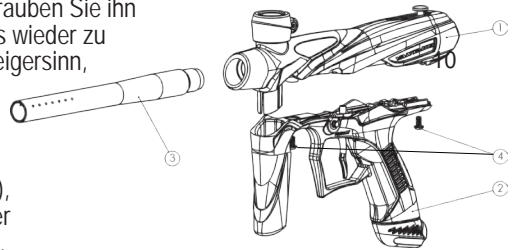


Abbildung 6: Lauf, Körperbaugruppe, und Griffrahmenbaugruppe

### Griffrahmenbaugruppe

1. Heben Sie die Gehäusebaugruppe mit der Abzugsgruppenbaugruppe (1) und der Gasleitung (3) vom Griffrahmen an, indem Sie die Gasleitung vom Luftversorgungsadapter (ASA) abziehen. Es ist möglich, die Gasleitung vom Gasleitungsanschluss des Power Tube zu entfernen.
2. Die Abzugsgruppe kann von der Gehäusebaugruppe entfernt werden, indem man sie von der Gasleitung abzieht.
3. Wenn der interne OR-Ring im ASA ausgetauscht werden muss, entfernen Sie den Luftversorgungsadapter (4) vom Markierer. Um das ASA (4) zu entfernen, entfernen Sie zwei Schrauben (7). Ziehen Sie diese Schrauben beim Zusammenbau nicht mit mehr als 0,45 Nm (4,0 in-lb) an.
4. Entfernen Sie den vorhandenen O-Ring mit einem Dorn. Stellen Sie sicher, dass der neue O-Ring (5) richtig sitzt, wie in der Nebengrafik in Abbildung 8 gezeigt. Ein wenig Markierungsöl auf dem O-Ring erleichtert den Zusammenbau.

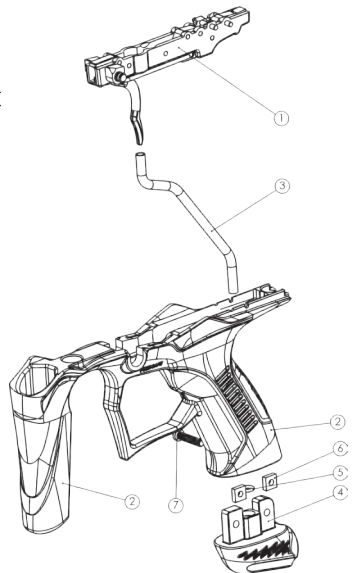


Abbildung 7: Griffrahmenbaugruppe



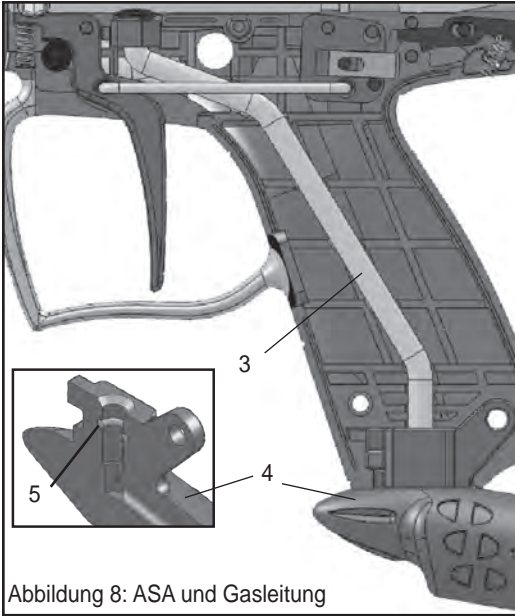
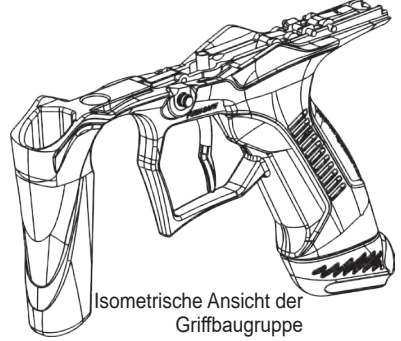
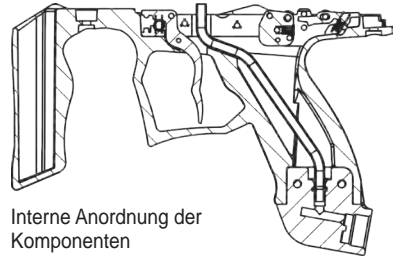


Abbildung 8: ASA und Gasleitung



Isometrische Ansicht der Griffbaugruppe

### Karosseriemontage

1. Drehen Sie die Geschwindigkeitsschraube bis zum Anschlag im Uhrzeigersinn. (siehe Abbildung 3)

2. Entfernen Sie bei Bedarf den Zufuhranschluss (20), indem Sie die Schraube (21) lösen. Legen Sie den Vorschubwinkel und die Schraube beiseite. Ziehen Sie diese Schraube beim Zusammenbau nicht mit mehr als 0,45 Nm (4,0 in-lb) an.

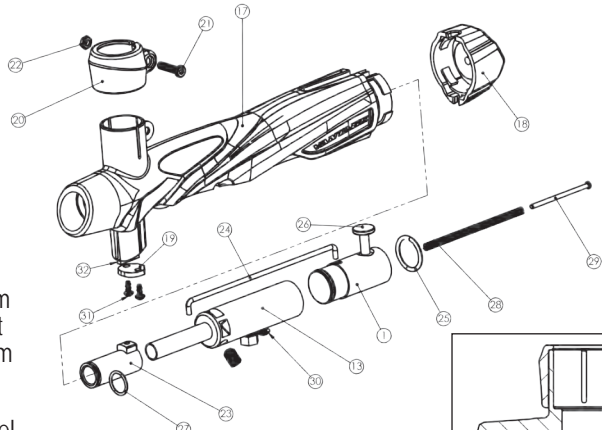


Abbildung 9: Karosseriemontage

3. Wenn der Kugelriegel (32) ausgetauscht werden muss, entfernen Sie zwei Schrauben Nr. 6 (31). Entfernen Sie die Haltearretierung (19). Entfernen Sie den alten Kugelriegel und setzen Sie einen neuen ein. Achten Sie dabei darauf, den Kugelriegel in der richtigen Ausrichtung auszurichten.

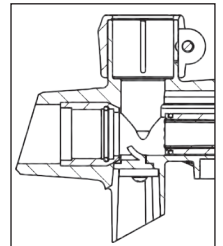


Abbildung 10: Kugelriegelall

4. Um die internen Komponenten zu entfernen, drehen Sie die Kappenrückseite (18) eine Vierteldrehung gegen den Uhrzeigersinn und ziehen Sie sie dann zurück, um sie zu entfernen (der Führungsstift (29), die Feder (28) und der O-Ring (25) werden möglicherweise mit der Kappe entfernt Zurück).



## Entfernen der hinteren Schraube

1. Entfernen Sie die Gasleitungsverbindung vom Stromrohr (13). Entfernen Sie mit einem Sechskantschlüssel die BHCS-Schraube (30) vom Power Tube. Dadurch können die Innenteile aus dem hinteren Ende des Vantage-Markiers herausgleiten.  
**HINWEIS:** Wenn Sie die Gasleitungsverbindung entfernen, benötigen Sie etwas Teflonband oder Teflonpaste, um sie wieder anzubringen.

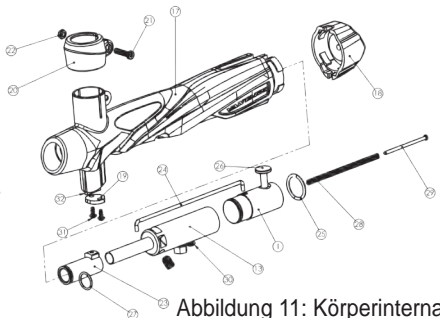


Abbildung 11: Körperinterna

2. Entfernen Sie den Führungsstift (29) und die Feder (28), um den hinteren Bolzengriff (26) vom hinteren Bolzen zu entfernen (1).
3. Überprüfen Sie den O-Ring (25) auf Beschädigungen und ersetzen Sie ihn bei Beschädigung durch einen neuen.

## Entfernen der vorderen Schraube, des Leistungsrohrs und des Ventils

1. Trennen Sie den Verbindungsarm (24) von der hinteren Schraube (1) und der vorderen Schraube (23).
2. Schieben Sie die vordere Schraube aus dem Stromrohr (13) und überprüfen Sie den O-Ring (27). Reinigen und ölen Sie den O-Ring oder ersetzen Sie es, wenn sie beschädigt werden, durch einen neuen. Ein kleines Markeröl auf dem O-Ring erleichtert die Zusammensetzung.  
Tragen Sie bei der Wiederinstallation des Ventil- und Kraftrohrs rotes Loctite #271 auf die Verriegelungsschraube (16) Gewinde auf, und achten Sie darauf, die Gewinde nicht zu streifen, indem Sie die Schrauben übertreffen.

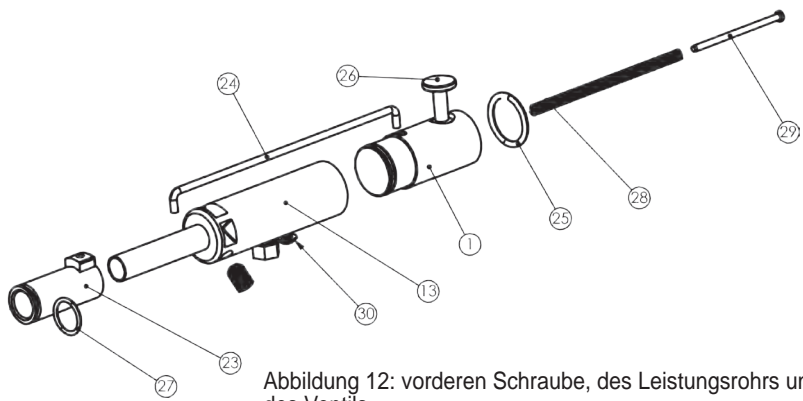
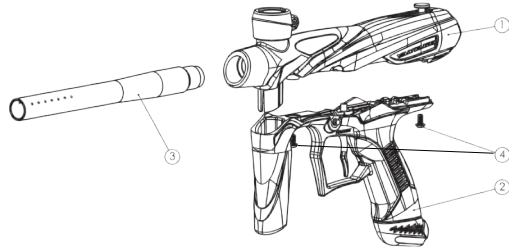


Abbildung 12: vorderen Schraube, des Leistungsrohrs und des Ventils

3. Um das Ventil vom Stromrohr zu entfernen, schrauben Sie die Gasleitungsverbindung mit einem Schraubenschlüssel langsam ab. Sobald die Armatur herausgezogen ist, gleitet das Ventil an der Rückseite des Power Tube heraus.
4. Überprüfen Sie zu diesem Zeitpunkt den externen Ventil-O-Ring. Wenn der O-Ring beschädigt ist, funktioniert Ihr Markierer nicht richtig. Reinigen und ölen Sie den O-Ring oder ersetzen Sie ihn bei Beschädigung durch einen neuen.

## Zusammenbau des Markers

1. Stellen Sie sicher, dass die internen Komponenten korrekt zusammengesetzt sind, wie in Abbildung 12 gezeigt. Der Verbindungsarm (24) verbindet den vorderen Bolzen (23) mit dem hinteren Bolzen (1). Alle Komponenten wieder in die Vantage-Karosseriebaugruppe einbauen.
2. Fügen Sie Teflonband oder paste zu den Gewinden der Gasleitungsverbindung hinzu.
3. Schrauben Sie die Gasleitungsverbindung langsam von Hand in das Ventil und ziehen Sie sie dann mit einem Schraubenschlüssel fest.
4. Installieren Sie die BHCS-Schraube (30), um die Innenteile zu befestigen.
5. Richten Sie den Antriebsstiftkopf mit dem mittleren Loch in der Kappenrückseite aus. Schieben Sie die hintere Kappe in Richtung des Markiererkörpers und drehen Sie sie dann eine Vierteldrehung, um sie zu befestigen.
6. Richten Sie die Körperbaugruppe (1) an der Griffrahmenbaugruppe (2) aus. Bringen Sie zwei Schrauben (4) an, um die Markierung zusammenzuhalten.
7. Montieren Sie den Lauf (3) am Markierer.



## Technische Daten von Vantage Marker

Modell .....	Vantage
Kaliber .....	.68
Aktion .....	Halbautomatisch (offene Schraube blow-back)
Strom-/Luftversorgung .....	Druckluft, Stickstoff oder CO2
Hopper Kapazität .....	200 Paintballs
Ballzufuhr .....	Schwerkraft
Feuerrate .....	8 Schüsse pro Sekunde
Standardlauflänge .....	9.7" / 24.7 cm
Gesamtlänge (mit Standardlauf, ohne Luftzylinder) .....	19.8" / 50.3 cm
Gewicht (ohne Luftflasche) .....	2.046 lbs. / 0.928 Kg
Wirksame Reihe .....	Regulierbar, typisch 150+ ft. / 46+ mètres

Geschwindigkeit: Messen Sie immer die Geschwindigkeit Ihres Markierers, bevor Sie Paintball spielen, und schießen Sie niemals mit Geschwindigkeiten über 300 Fuß pro Sekunde (siehe Anweisungen auf Seite 9).

# VANTAGE

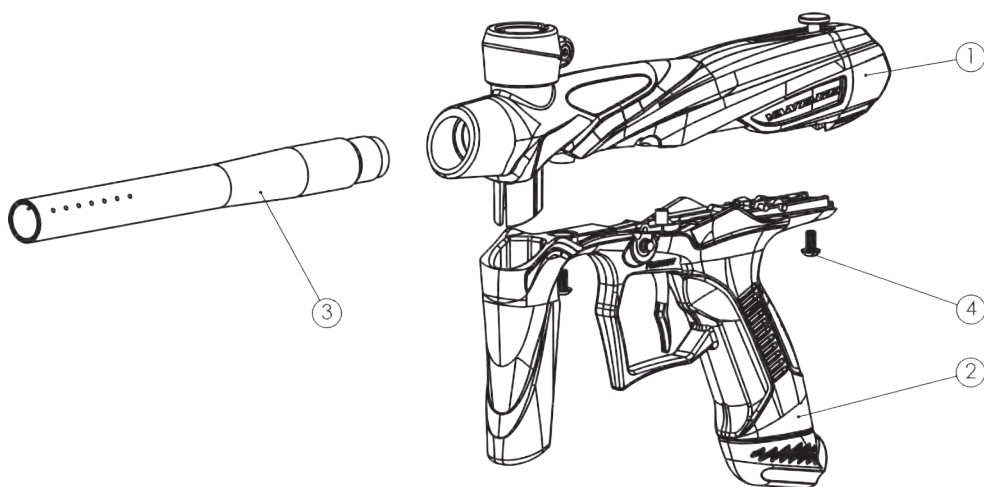
Hergestellt von

**TIPPMANN®**

**1-800-533-4831**

[www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

## VANTAGE MARKER ASSEMBLY



Rev. 01/19/23

4	9101-0031	SCREW BHCS 10-32 X .375	2
3	TPM0P001000	BARREL	1
2	TPM0A900300	GRIP FRAME ASSY	1
1	TPM0A900200	BODY ASSY	1
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.

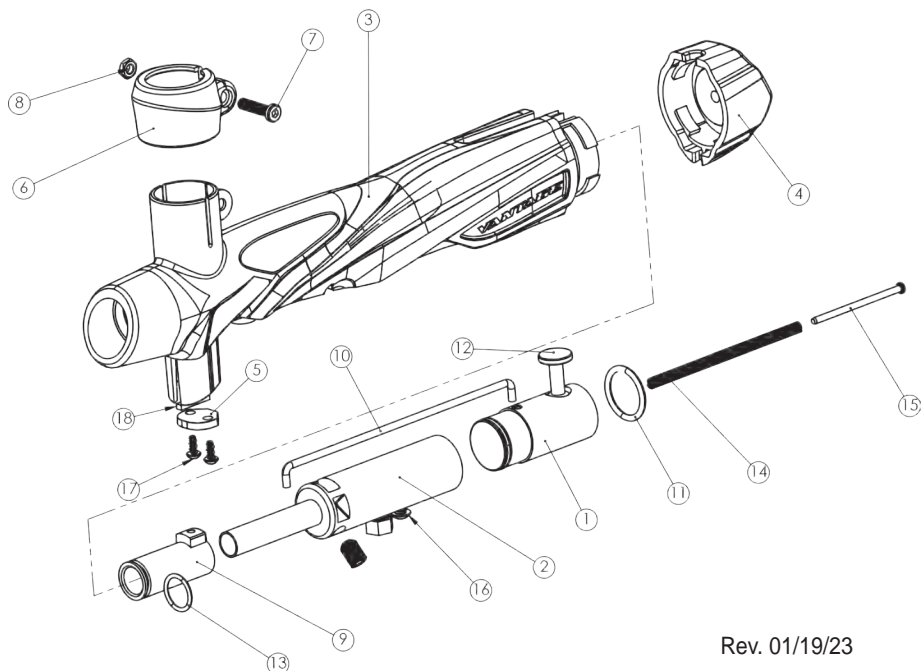
### **WARNUNG**

**Zerlegen Sie diesen Marker nicht, während er mit Luft/CO2 unter Druck steht. Drücken Sie einen teilweise montierten Marker nicht unter Druck.**

## ⚠️ WARNUNG

**Zerlegen Sie diesen Marker nicht, während er mit Luft/CO2 unter Druck steht. Drücken Sie einen teilweise montierten Marker nicht unter Druck.**

### VANTAGE BODY ASSEMBLY



Rev. 01/19/23

19	T4-057	BARREL ORING (NOT SHOWN)	1
18	T0-014	BALL LATCH	1
17	91111-0029	SCREW PHST PHL #6 X .313 THREAD FORMING 18-8 SS	2
16	T2-047	SCREW BHCS	1
15	T0-034	PIN, FLT.FILLISTER HD	1
14	T0-033	COMP. SPRING	1
13	T0-039	O-RING	1
12	TA40014	REAR BOLT HANDLE	1
11	T2-050	O-RING	1
10	T2-017	LINKAGE ARM	1
9	T4-018	FRONT BOLT	1
8	TA02060	HEX NUT #10-32 X 5/16	1
7	TA45011	SCREW	1
6	TA40049	COLLAR	1
5	TPM0P000500	RETAINER DETENT	1
4	TPM0P000300	CAP BACK	1
3	TPM0P000100	BODY	1
2	TPM0A900400	POWER TUBE ASSY	1
1	TPM0A900600	REAR BOLT ASSY	1
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.

# VANTAGE

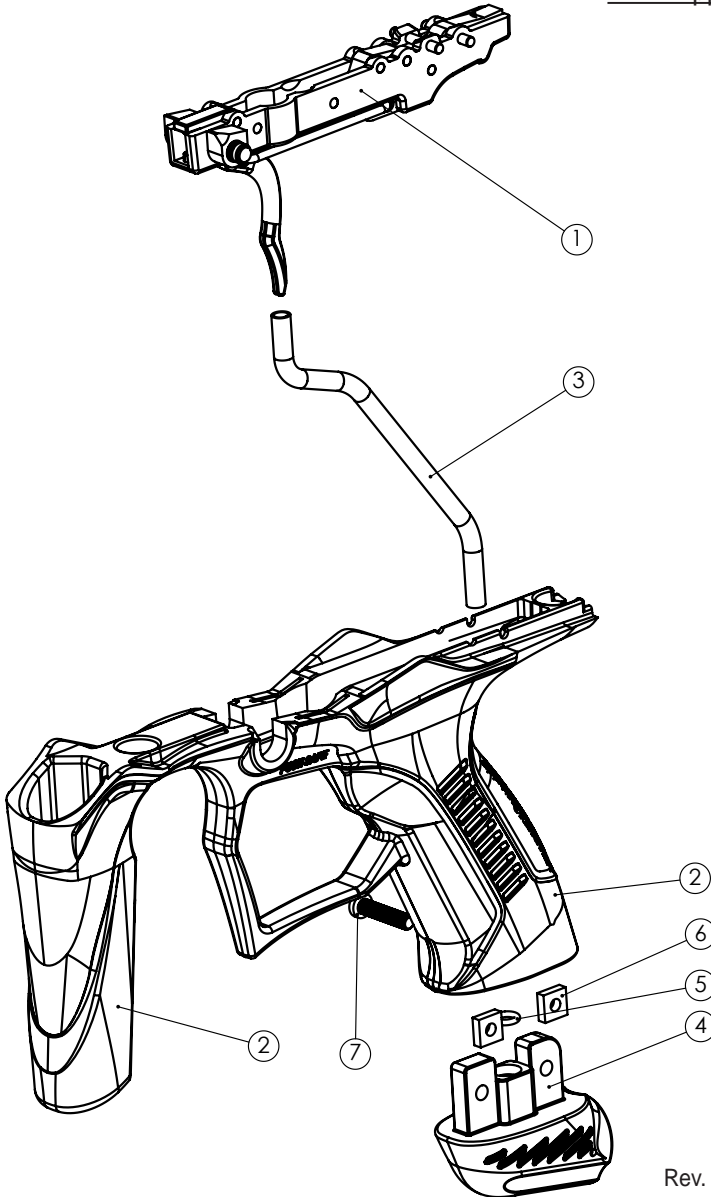
Hergestellt von

**TIPPMANN®**

1-800-533-4831

[www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

## VANTAGE GRIP FRAME ASSEMBLY



Rev. 01/19/23

**⚠️ WARNUNG**

**Zerlegen Sie diesen Marker nicht, während er mit Luft/CO2 unter Druck steht. Drücken Sie einen teilweise montierten Marker nicht unter Druck.**

7	9101-0100	SCREW SHCS 10-32 X .875 LOW PRO	2
6	T0-043	NUT 10-32 SQUARE MS	2
5	TA40017	ORING	1
4	TPM0P000900	ADAPTOR BOTTOM LINE	1
3	TPM0P001100	GAS LINE	1
2	TPM0P000200	GRIP FRAME	1
1	TPM0A900100	TRIGGER GROUP ASSY	1
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.

## Reparaturen innerhalb und außerhalb der Garantie

Kore Outdoor (U.S.) Inc. widmet sich hochwertigen Paintball-Produkten und herausragenden Dienstleistungen. Im unwahrscheinlichen Fall eines Problems mit diesem Tippmann Paintball-Marker („Marker“) und / oder Tippmann-Zubehör („Zubehör“) steht Ihnen das Kundendienstpersonal von Tippmann zur Verfügung. Für Kundendienst und / oder andere Informationen wenden Sie sich bitte an:

Kore Outdoor (U.S.) Inc.  
4230 Lake Ave.  
Fort Wayne, IN 46815  
800-533-4831  
Tippmann is a brand of  
Kore Outdoor (U.S.) Inc.

Kore Outdoor Europe Limited UK  
Adrenaline House  
Farningham Rd  
Crowborough  
EAST SUSSEX  
UNITED KINGDOM  
TN6 2JD  
Phone: +44 (0) 1892 660 105

**PATENT(E):** Siehe [www.paintballsolutions.com/patents](http://www.paintballsolutions.com/patents) ©2020 Kore Outdoor (US) Inc. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Produkt von Kore Outdoor (US) Inc. ist durch ein oder mehrere US-Patente geschützt. Kore Outdoor (US) Inc. Marken, Designs und Urheberrechte sind durch ein oder mehrere US-Patente und internationales Recht geschützt. Für weitere Informationen kontaktieren Sie Kore Outdoor (US) Inc. unter [info@koreoutdoor.com](mailto:info@koreoutdoor.com)

### Garantienregistrierung

Um die beschränkte Garantie des Anschreibers zu aktivieren, müssen Sie den Ansreiber innerhalb von dreißig (30) Tagen des Datums des ursprünglichen Einzelverkaufs einschreiben, indem Sie sich online dabei einschreiben

[www.paintballsolutions.com/index.php/warranty-registration/.com](http://www.paintballsolutions.com/index.php/warranty-registration/.com)

Die Beschränkte Garantie für Tippmann Zusätze verlangt Aktivierung oder Registrierung nicht; indem Sie den Ansreiber einschreiben, aktivieren Sie die Garantie zu den Zusätzen.

### Beschränkte Garantie

Kore Outdoor (U.S.) Inc. garantiert dem ursprünglichen Käufer, dass er für den Marker für einen Zeitraum von einem (1) Jahr ab dem Datum des ursprünglichen Einzelhandelsverkaufs alle Erforderlichen oder Ersatzarbeiten zur Behebung von Material- oder Verarbeitungsfehlern für Sie ohne Gebühr vornehmen wird. Darüber hinaus garantiert Kore Outdoor (U.S.) Inc. dem ursprünglichen Käufer, dass er für Tippmann Zubehör für einen Zeitraum von neunzig (90) Tagen ab dem Datum des ursprünglichen Einzelhandelspreises alle erforderlichen Reparaturen oder Ersatzarbeiten zur Behebung von Material- oder Verarbeitungsfehlern ohne Gebühr für Sie vorliegt. Kore Outdoor (U.S.) Inc. bittet darum, dass Sie den Marker und das Zubehör (zusammen das "Produkt") ordnungsgemäß pflegen und pflegen und dass Sie Garantiereparaturen von Tippmann oder einem Tippmann Certified Tech Center durchführen lassen.

Diese eingeschränkte Garantie ist nicht übertragbar und deckt keine Schäden oder Mängel am Produkt ab, die durch (a) unsachgemäße Wartung verursacht wurden; b) Änderung oder Änderung; c) nicht autorisierte Reparatur; d) Unfall; e) Missbrauch oder Missbrauch; f) Vernachlässigung oder Fahrlässigkeit; und/oder (g) normale Abnutzung.

Kore Outdoor (U.S.) Inc. ermächtigt keine Person oder einen Vertreter, mit dem Verkauf dieses Produkts eine andere Gewährleistungsverpflichtung zu übernehmen oder zu gewähren.



DIES IST DIE EINZIGE EXPRESS-GARANTIE, DIE BEIM KAUF DIESES PRODUKTS GEGEBEN WIRD; ALLE ANDEREN AUSDRÜCKLICHEN GEWÄHRLEISTUNGEN WERDEN NICHT GELTEND GEMACHT. DIE IMPLIZIERTEN GARANTIE DER MARKTFÄHIGKEIT UND FITNESS ZU EINEM BESONDEREN ZWECK WERDEN AUF DEN ANWENDBAREN PERIODE-SATZ DER BESCHRÄNKTEN GARANTIE HERVOR HIERIN, UND KEINE GARANTIE, ENTWEDER SCHNELLZUG BESCHRÄNKT ODER EINBEZOGEN, WIRD NACH DEM ABLAUF SOLCHER PERIODE GELTEN.

Einige Zustände und Nationen erlauben Beschränkungen auf die Dauer von implizierten Garantien nicht, so kann die obengenannte Beschränkung nicht an Sie gelten.

Die alleinige und exklusive Verbindlichkeit von Kore Outdoor (U.S.) Inc. und/oder seinen autorisierten Händlern unter dieser Beschränkten Garantie soll für die Reparatur oder Ersatz jedes Teils sein, oder Zusammenbau bestimmte, im Material oder fachmännischer Arbeit fehlerhaft zu sein.

Kore Outdoor (U.S.) Inc. HAFTET NICHT FÜR DIREKTE, INDIREKTE, FOLGE- ODER NEBENSCHÄDEN (ZUSAMMEN "SCHÄDEN"), DIE SICH AUS DEM VERKAUF ODER DER NUTZUNG DES PRODUKTS ODER IHRER UNMÖGLICHKEIT DER VERWENDUNG ERGEBEN, UND SIE LEHNEN DIES AUSDRÜCKLICH AB. FÜR SCHÄDEN, EINSCHLIEßLICH DER VERLETZUNG VON PERSONEN ODER EIGENTUM ODER ENTGANGENEN EINNAHMEN, DIE AUFGRUND DES AUSFALLS EINES TEILS ODER EINER MONTAGE DES PRODUKTS GEZAHLT, ENTSTANDEN ODER ERLITTEN WERDEN KÖNNTEN, WIRD KEINE ZAHLUNG ODER SONSTIGE ENTSCHÄDIGUNG GELEISTET.

Einige Staaten und Nationen erlauben den Ausschluss oder die Begrenzung von Neben- oder Folgeschäden nicht, so dass die obige Einschränkung oder der Ausschluss möglicherweise nicht für Sie gilt. Diese Garantie gibt Ihnen bestimmte gesetzliche Rechte, und Sie können auch andere Rechte haben, die von Staat zu Staat oder Nation zu Nation variieren können.

## Garantie- und Nicht-Garantie-Reparaturen

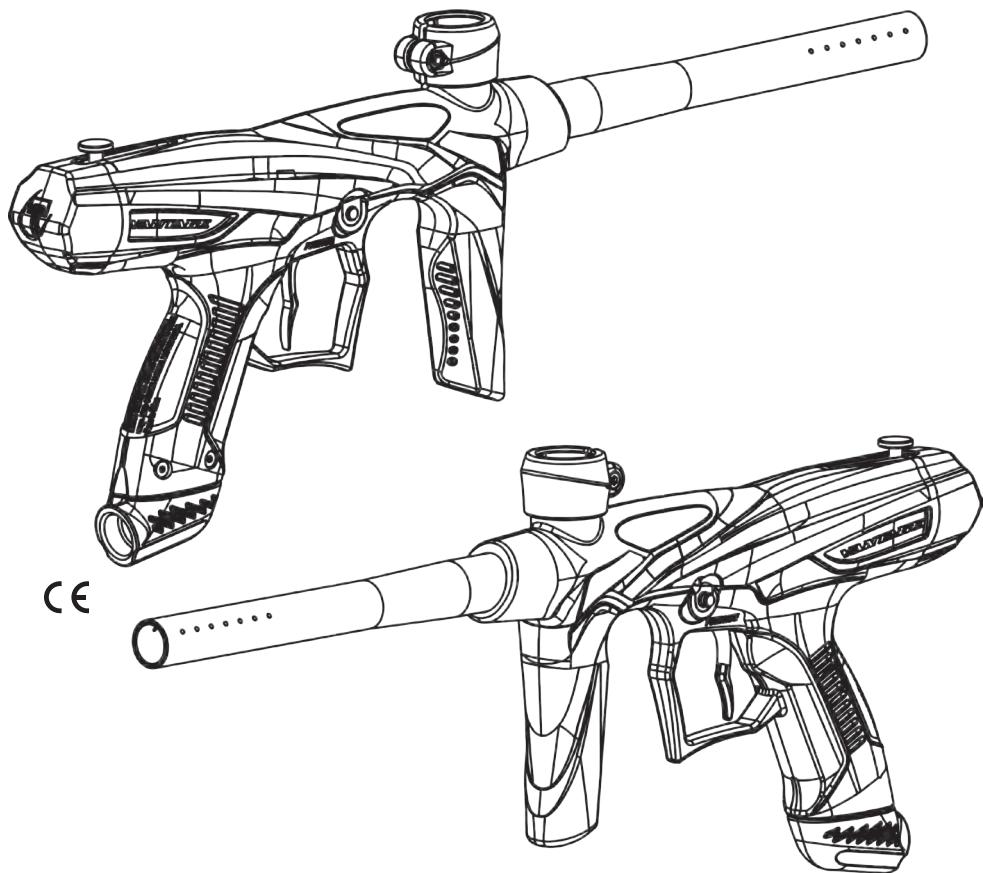
Beim Versand des Produkts an Kore Outdoor US Inc. für Garantie- oder Nicht-Garantie-Reparatur:

1. Wenn Sie Folgemarkt-Teile auf Ihrem Produkt haben, prüfen Sie bitte das Produkt mit ursprünglichen Aktienteilen vor dem Zurückbringen des Produktes für den Dienst oder Reparatur.
2. Trennen Sie jedes Gas und/oder Luftzylinder beigefügt Ihrem Produkt und irgendwelche Luftzylinder zurücksendend, stellen Sie bitte sicher, dass die Flaschen von jeder Luft im Zylinder völlig dräniert werden.
3. Laden Sie immer aus und entfernen Sie den paintballs vom Produkt.
4. Verladen Sie das Produkt zur identifizierten Tippmann-Adresse.
5. Sie müssen Porto und Lieferanklagen vorausbezahlen, einen Träger verwenden, der Verfolgen-Auskunft gibt.
6. Stellen Sie das Datum des Kaufs für das Produkt zur Verfügung.
7. Beschreiben Sie kurz die gebetene Reparatur.
8. Schließen Sie Ihren Namen ein, geben Sie Adresse, und eine Telefonnummer zurück, wo Sie während normaler Geschäftsstunden, wenn möglich, erreicht werden können.

Kore Outdoor (U.S.) Inc. gibt sich alle Mühe, um seine Reparatur-Arbeit innerhalb von vierundzwanzig (24) Stunden der Einnahme zu vollenden. Tippmann wird das Produkt in Sie über den regelmäßigen Grund UPS zurückgeben. Wenn Sie es haben mögen, gab das Verwenden eines schnelleren Dienstes zurück, Sie können am nächsten Tag um LUFT UPS oder die ZWEITE TAGESLUFT UPS bitten, aber Sie werden für diesen Dienst beladen und müssen Ihre Kreditkartennummer mit dem Verfallsdatum einschließen. Ihre Kreditkarte wird der Unterschied in zusätzlichen Kosten über den regelmäßigen Grund-Versand-Service beladen.

# VANTAGE

## Paintball Marker



Manufactured by **TIPPMANN**

**Tippmann is a brand of Kore Outdoor (U.S.) Inc.**

Kore Outdoor / Tippmann  
4230 Lake Avenue  
Fort Wayne, IN 46815 USA  
P) 800-533-4831  
[www.Tippmann.com](http://www.Tippmann.com)

Kore Outdoor Europe Limited UK  
Adrenaline House  
Farningham Rd  
Crowborough  
EAST SUSSEX  
UNITED KINGDOM  
TN6 2JD  
Phone: +44 (0) 1892 660 105