



USER MANUAL

⚠ WARNING!

PAINTBALL GUNS AND PAINTBALL GUN ACCESSORIES ARE NOT TOYS!

-This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye protection designed specifically for paintball must be worn by the user and persons within range. Recommend 18 years or older to purchase. Persons under 18 must have adult supervision. READ OWNER'S MANUAL BEFORE USING.

-At the end of its useful life, under various state and local laws, it may be illegal to dispose of the battery used to power this device into the municipal waste stream. Check with your local solid waste officials for details in your area for recycling options or proper disposal.

-To prevent fire or shock hazard, do not immerse this unit in liquids.

IN NO EVENT SHALL SELLER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY NATURE, OR LOSSES OR EXPENSES RESULTING FROM ANY DEFECTIVE PRODUCT OR THE USE OF ANY PRODUCT.

The following is provided in compliance with California's Proposition 65 WARNING: This product can expose you to chemicals including Lead, which is [are] known to the State of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm. For more information go to www.P65Warnings.ca.gov.

JT PAINTBALL 4230 Lake Avenue, Fort Wayne, IN 46815 1-800-533-4831
JT PAINTBALL IS A BRAND OF KORE OUTDOOR (US) INC.



GUIDE DE L'UTILISATEUR

⚠ ATTENTION

LES MARQUEURS ET ACCESSOIRES DE PAINTBALL NE SONT PAS DES JOUETS!

- Ceci n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut causer des blessures graves ou la mort. La protection des yeux conçue spécifiquement pour le paintball doit être portée par l'utilisateur et les personnes à portée. Recommandé pour les 18 ans et plus pour acheter. Les personnes de moins de 18 ans doivent être sous la surveillance d'un adulte. LIRE LE MANUEL DU PROPRIÉTAIRE AVANT D'UTILISER.

- À la fin de sa durée de vie utile, en vertu de diverses lois étatiques et locales, il peut être illégal de se débarrasser de la batterie utilisée pour alimenter cet appareil dans le flux de déchets municipaux. Vérifiez auprès de vos responsables locaux des déchets solides pour des détails sur les options de recyclage dans votre région.

- Pour prévenir les risques d'incendie ou de choc électrique, ne pas immerger cet appareil dans des liquides. EN AUCUN CAS LE VENDEUR NE SAURAIT ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES DIRECTS, ACCIDENTELS OU CONSÉQUENTS DE QUELQUE NATURE QU'ILS SOIENT OU DE DÉFAUTS OU DÉPENSES RESULTANT D'UN PRODUIT DÉFECTUEUX OU DE L'USAGE D'UN PRODUIT, QUEL QUEL SOIT.

Ce qui suit est fournie conformément à la Proposition 65 de l'état de Californie. AVERTISSEMENT : Ce produit peut vous exposer à des produits chimiques, y compris Plombe, qui est connu de l'Etat de Californie pour causer le cancer et des malformations congénitales ou d'autres problèmes de reproduction. Pour de plus amples renseignements, visitez www.P65Warnings.ca.gov.

JT PAINTBALL 4230 Lake Avenue, Fort Wayne, IN 46815 1-800-533-4831
JT PAINTBALL IS A BRAND OF KORE OUTDOOR (US) INC.

Rules for safe marker handling

- Treat every marker as if it were loaded.
- Never look down the barrel of a paintball marker.
- Keep your finger off the trigger until ready to shoot.
- Never point the marker at anything you don't wish to shoot.
- Keep the marker on "SAFE" until ready to shoot.
- Keep the barrel-blocking device in on the marker's muzzle when not shooting.
- Always remove paintballs and propellant source before disassembly.
- After removing propellant source, point marker in safe direction and discharge until marker is degassed.
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
- Follow warnings listed on propellant source for handling and storage.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Every person within range must wear eye, face, and ear protection designed specifically to stop paintballs and meeting ASTM standard F1776.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 91.44 meters/sec (300 feet/second).

*FULLY READ OWNER'S MANUAL BEFORE USING.

1. LOADER OPERATION

Battery Installation

The battery compartment is located under the Floor of the Triad loader. Follow these steps to access the battery compartment:

- 1) Open the Lid of the Triad loader by pulling upward on the lip of the Lid (Fig 1-1).
- 2) Unlock the shells by moving the lock button downward.
- 3) Reach into the loader and press the Shell Release Button, located on the back face of the Upper Shell (Fig 2).
- 4) Lift the Upper Shell away from the Lower Shell, angling it slightly forward until it is free.
- 5) Grab the Floor and pull it free of the Lower Shell (Fig 3).
- 6) Flip the Floor over and load in the (3) AA alkaline batteries, matching the polarity on the battery to the symbols on the Battery Holder (Fig 4).
- 7) Install the Floor in the Lower Shell, fitting the rear end into the notch in the rear of the Lower Shell.
- 8) Fit the tab of the Upper Shell into the nose of the Lower Shell and snap the shells together.
- 9) Lock the shells together by moving the lock button upward.

Loader to Marker Installation

The Triad loader will load paintballs directly into the feedneck of your paintball marker. Place the loader hook into the feedneck on the top of your marker. Press the Triad loader into the feedneck until it stops. Rotate the loader until in-line with the marker with the Lid towards the rear of the marker. Secure the loader as described in the manual of your paintball marker (clamp lever, screws, etc).

Loading Paintballs

If Rain Lid installed:

- 1) Hold the loader from the back, with your thumb under the lip of the lid.
- 2) Sweeping your thumb upward will pop the lid open.
- 3) Load paintballs and close the lid. Leave space for the balls to move about.

Powering On:

Press and release the Power Button, the loader will engage, and the LED flashes to show ON.

Powering Off:

Press and release the Power Button, the loader will turn off. The Triad loader will hibernate after 60 minutes of inactivity.

LED Indication and Battery Status:

The LED will indicate the battery status while the loader is on. The loader battery status is detected when the loader is turned on. If battery is good the LED will show GREEN while the loader is on. If the battery is low the LED will show RED while the loader is on. The battery should be replaced if the LED is blinking red when the loader is running.

Loader Programming Logic:

Upon power up, the Triad spins the drive for 20 seconds or until the Eye Sensors detect a ball, in which it it stops. The loader spins the drive for each shot detected by the Microphone Sensor. The Eye Sensors constantly monitor and backup the Microphone Sensor function. If the loader is spinning and the Eye Sensors don't detect a ball, after 20 seconds the motor stops (due to Loader empty, most likely).

Leader will be woken up by Microphone Sensor detecting balls being loaded or the sound of the marker firing.

2. GENERAL MAINTENANCE

Emptying the Loader for Storage

With the loader turned OFF, turn it upside down to dump the paintballs out. Do not store your Level loader with any paintballs remaining inside. When storing the loader for an extended period of time, remove the batteries to save their charge.

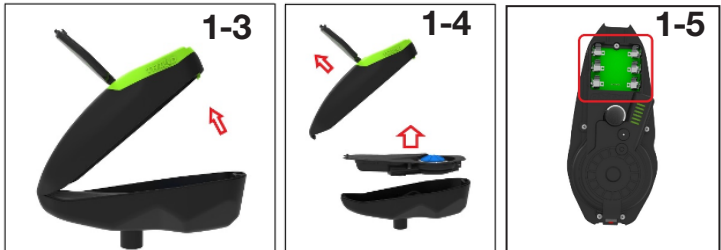
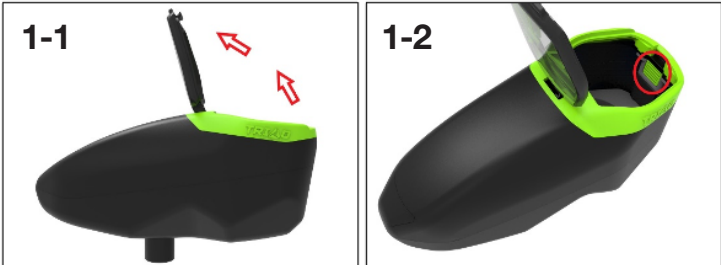
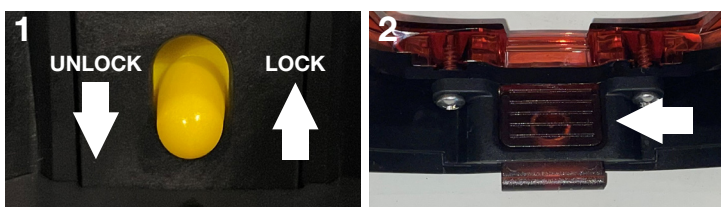
Cleaning the Loader

To clean the loader, use only a clean, dry cloth, or apply a small amount of goggle lens cleaner to a clean, dry cloth and wipe clean. Do not apply goggle lens cleaner directly to loader surfaces, as too much contact will deteriorate plastic and cause damage. If any paintballs break inside the hopper; do not use any liquids or chemicals to rinse out the hopper; doing so will cause severe damage to the loader electronics.

Disassembly

Use these steps to disassemble the loader:

- 1) Open the Lid of the Triad loader by pulling upward on the lip of the Lid (Fig 1-1).
- 2) Reach into the loader and press the Shell Release Button, located on the back face of the Upper Shell (Fig 1-2).
- 3) Lift the Upper Shell away from the Lower Shell, angling it slightly forward until it is free (Fig 1-3).
- 4) Grab the Floor and pull it free of the Lower Shell (Fig 1-4).



Assembly

Use these steps to re-assemble the loader:

- 1) Install the Floor in the Lower Shell, fitting the rear end into the notch in the rear of the Lower Shell.
- 2) Fit the tab of the Upper Shell into the nose of the Lower Shell and snap the shells together.

3. TROUBLESHOOTING

- Make sure batteries are installed in correct orientation shown in battery pack.
- Use only 3 quality alkaline or lithium AA batteries. Using budget batteries will severely affect the performance of the loader. Note that some battery cells may be bad from the package.
- Make sure there are no foreign objects trapped in the feed area preventing balls from being fed.
- Clean loader of excessive paint and debris.
- Ensure that the loader settings are set properly for your playing conditions (see settings mode).
- Ensure feedneck between eyes is clean allowing eyes to properly detect each other.
- Ensure flexible Carrier Ring is secured properly on the Carrier Base and is not spinning. If necessary, remove Carrier Ring and clean the ring and reinstall. Note that the notches on the Carrier Ring need to match the openings on the Carrier Base.

Logique de programmation du loader :

Lorsqu'il est allumé, le Triad fait tourner le système d'entraînement pendant 20 secondes ou jusqu'à ce que les capteurs de l'œil détectent une bille, auquel cas il s'arrête. Le loader fait tourner le système d'entraînement à chaque tir détecté par le capteur du microphone. Les capteurs de l'œil surveillent et soutiennent en permanence la fonction capteur du microphone. Si le loader tourne et que les capteurs de l'œil ne détectent pas de billes, le moteur s'arrête après 20 secondes (en général, parce que le loader est vide). Le loader se rallumera si le capteur du microphone détecte un chargement de billes ou le son d'un tir de loader.

2. ENTRETIEN GÉNÉRAL

Déchargement et entreposage du loader

Lorsque le loader est éteint, retournez-le pour viduer toutes les billes de paintball. N'entrez pas votre loader si des billes de paintball sont encore à l'intérieur. Si le loader doit être entreposé pendant une longue période, retirez les piles pour éviter qu'elles se déchargent.

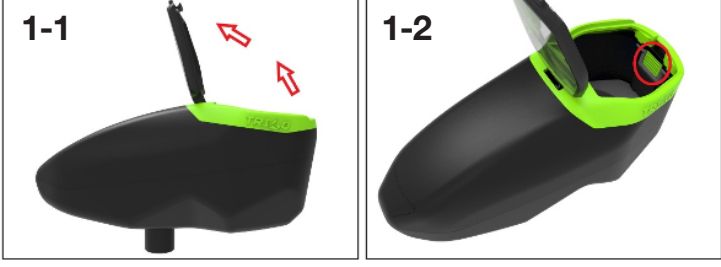
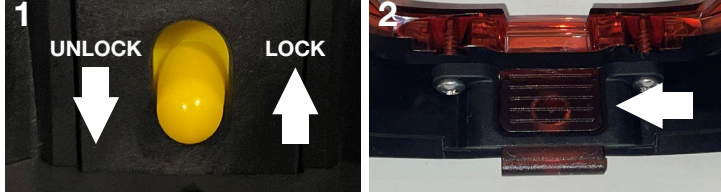
Nettoyage du loader

Pour nettoyer le loader, utilisez uniquement un chiffon propre et sec, ou appliquez une petite quantité de nettoyant à lunettes sur un chiffon sec et propre et essuyez-le. N'appliquez pas de nettoyant à lunettes directement sur les surfaces du loader, car cela pourrait endommager le plastique. Si des billes de paintball se brisent dans la trémie, n'utilisez pas de liquides ou de produits chimiques pour la rincer. Cela pourrait gravement endommager le système électronique du loader.

Démontage

Suivez les étapes suivantes pour démonter le loader :

- 1) Ouvrez le capot du loader Triad en tirant le rebord vers le haut (Schéma 1-1).
- 2) Appuyez sur le bouton de dégagement situé à l'intérieur, sur la partie arrière de la coque supérieure (Schéma 1-2).
- 3) Dégagez la coque supérieure de la coque inférieure en l'inclinant légèrement vers l'avant jusqu'à ce qu'elle se détache (Schéma 1-3).
- 4) Retirez le plancher de la coque inférieure (Schéma 1-4).



Montage

Suivez les étapes suivantes pour remonter le loader :

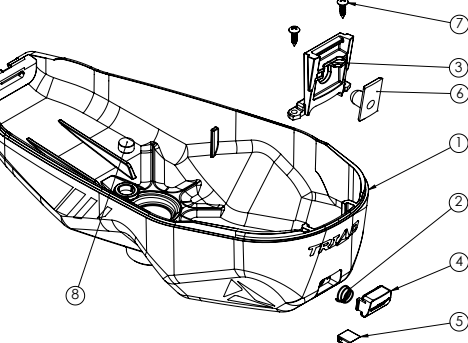
- 1) Installez le plancher dans la coque inférieure, en insérant l'extrémité arrière dans l'encoche située à l'arrière de la coque inférieure.
- 2) Insérez l'onglet de la coque supérieure dans l'extrémité avant de la coque inférieure et clipsez-les ensemble.

3. DÉPANNAGE

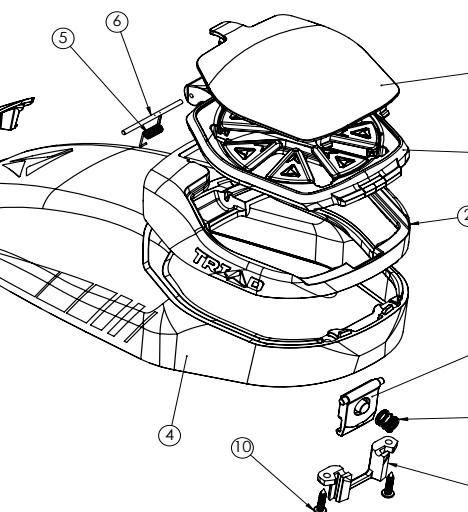
- Assurez-vous que les piles sont bien insérées dans le bon sens, comme indiqué sur le compartiment à piles.
- Utilisez uniquement 3 piles alcalines ou lithium AA de qualité. L'utilisation de piles bon marché affectera fortement les performances du loader. Notez que certaines piles sortant de l'emballage peuvent être défectueuses.
- Assurez-vous qu'il n'y a pas de corps étranger coincé dans la zone d'alimentation qui empêche le chargement des billes.
- Nettoyez le loader s'il contient trop de peinture et de poussière.

4. DIAGRAM AND PARTS LIST

ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
1	EML1P000500	SHELL BOTTOM	1
2	EML1P001500	POWER BUTTON SPRING	1
3	EML1P001600	REAR INSERT	1
4	EML1P001700	POWER BUTTON	1
5	EML1P001800	LIGHT PIPE	1
6	EML1P002400	LOCK	1
7	9111-0024	SCREW PHST PHL #4 X .375	2
8	9103-0006	MAGNET 8MM DIA. X .4MM	1



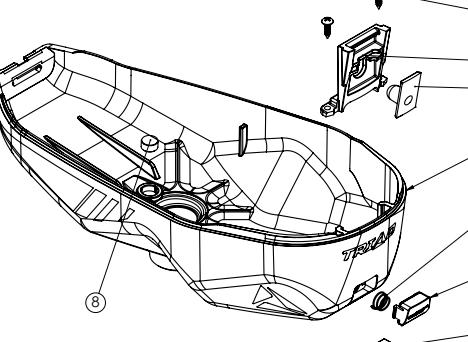
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
1	EML1P003900	SPEED FEED LID	1
2	EML1P000700	SHELL COVER	1
3	EML1P000800	SHELL TOP INSERT	1
4	EML1P000600	SHELL TOP	1
5	EML1P001300	LID SPRING	1
6	EML1P001400	LID PIN	1
7	EML1P001900	LEVER	1
8	EML1P002000	LEVER SPRING	1
9	EML1P002100	LEVER RETAINER	1
10	9111-0019	SCREW PHST PHL #4 X .500	2
11	EML1P002200	RAIN LID	1



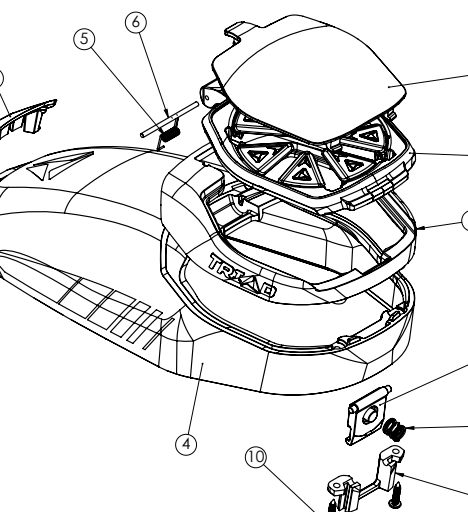
- Veillez à ce que le loader soit bien paramétré pour vos conditions de jeu (voir mode de paramétrage).
- Vérifiez que le col d'alimentation situé entre les yeux est propre pour leur permettre de se détecter mutuellement.
- Vérifiez que la bague flexible du support est bien fixée à la base du support et qu'elle ne tourne pas. Si nécessaire, retirez la bague du support, nettoyez-la et replacez-la. Veuillez noter que les encoches sur la bague du support doivent correspondre aux ouvertures de la base du support.

4. SCHÉMA ET LISTE DES PIÈCES

ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
1	EML1P000500	SHELL BOTTOM	1
2	EML1P001500	POWER BUTTON SPRING	1
3	EML1P001600	REAR INSERT	1
4	EML1P001700	POWER BUTTON	1
5	EML1P001800	LIGHT PIPE	1
6	EML1P002400	LOCK	1
7	9111-0024	SCREW PHST PHL #4 X .375	2
8	9103-0006	MAGNET 8MM DIA. X .4MM	1



ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
1	EML1P003900	SPEED FEED LID	1
2	EML1P000700	SHELL COVER	1
3	EML1P000800	SHELL TOP INSERT	1
4	EML1P000600	SHELL TOP	1
5	EML1P001300	LID SPRING	1
6	EML1P001400	LID PIN	1
7	EML1P001900	LEVER	1
8	EML1P002000	LEVER SPRING	1
9	EML1P002100	LEVER RETAINER	1
10	9111-0019	SCREW PHST PHL #4 X .500	2
11	EML1P002200	RAIN LID	1



ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
1	EML1A00000	CARRIER V2 DIRECT DRIVE ASST	1
2	EML1P000400	FLOOR V2	1
3	EML1P00000	FEED ELBOW	1
4	EML1P00000	DRIVE COVER	1
5	EML1P00000	CATCHCUP	1
6	EML1P00000	FEED HARNES	1
7	EML1P00000	MAGNET HOLDER	1
8	EML1P00000	WORM GEAR WEARINGS	1
9	EML1P00000	WORM SCREW	1
10	EML1P00000	TENSOR PULLEY	1
11	EML1P00000	CIRCUIT BOARD A	1
12	EML1P00000	CIRCUIT BOARD B	1
13	EML1P00000	WIRING HARNESS	1
14	EML1P00000	WIRING HARNESS	1
15	EML1P00000	PULLEY 1.3 V2-029	1
16	EML1P00000	SPRING TENSOR	1
17	EML1P00000	RAMP V2	1
18	EML1P00000	DRIVE SHAFT	1
19	EML1P00000	MOUSE SPRING DETENT	1
20	EML1P00000	SPRING PLACALS DETENT	1
21	EML1P00000	VELOC METER REMOVABLE	1
22	9100-0241	CIRING RUN-IN 70 DUR 20MM CS X 42MM ID (2291)	1
23	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
24	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
25	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
26	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
27	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
28	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
29	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
30	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1

5. Warranty

With the loader turned OFF, turn it upside down to dump the paintballs out. Do not store your Level loader with any paintballs remaining inside. When storing the loader for an extended period of time, remove the batteries to save their charge.

Kore Outdoor (US) inc. is dedicated to providing you with products of the highest quality and the industry's best product support available for satisfactory play.

Kore Outdoor (US) inc.
4230 Lake Avenue, Fort Wayne, IN 46815
JT Paintball is a brand of Kore Outdoor (US) inc.

PATENT(S): See www.paintballsolutions.com/patents ©2020 Kore Outdoor US Inc.. All rights reserved. This Kore Outdoor (US) inc. product is protected by one or more United States patents. Kore Outdoor (US) inc. Trademarks, Designs and Copyrights are protected by one or more United States patents and International Law. For more information contact Kore Outdoor US Inc. at info@koreoutdoor.com

Warranty Registration

To activate the Limited Warranty, you must register the Loader within thirty (30) days of the date of original retail sale by completing the form found of the Paintball Solutions website: <http://www.paintballsolutions.com/index.php/warranty-registration/>

The Limited Warranty for Kore Outdoor (US) inc. Accessories does not require activation or registration; by registering the Loader, you activate the warranty for the Accessories.

Limited Warranty

Kore Outdoor (US) inc. warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for the Loader for a period of one (1) year from the date of original retail sale. All Kore Outdoor (US) inc. asks is that you properly maintain and care for the Loader and Accessories (collectively, the "Product") and that you have warranty repairs performed by Kore Outdoor (US) inc. or a Kore Outdoor (US) inc. Certified Tech Center. This Limited Warranty is non-transferable, and it does not cover damage or defects to the Product caused by (a) improper maintenance; (b) alteration or modification; (c) unauthorized repair; (d) accident; (e) abuse or misuse; (f) neglect or negligence; and/or (g) normal wear and tear. Kore Outdoor (US) inc. does not authorize any person or representative to assume or grant any other warranty obligation with the sale of this Product.

ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
1	EML1A00000	CARRIER V2 DIRECT DRIVE ASST	1
2	EML1P000400	FLOOR V2	1
3	EML1P00000	FEED ELBOW	1
4	EML1P00000	DRIVE COVER	1
5	EML1P00000	CATCHCUP	1
6	EML1P00000	FEED HARNES	1
7	EML1P00000	MAGNET HOLDER	1
8	EML1P00000	WORM GEAR WEARINGS	1
9	EML1P00000	WORM SCREW	1
10	EML1P00000	TENSOR PULLEY	1
11	EML1P00000	CIRCUIT BOARD A	1
12	EML1P00000	CIRCUIT BOARD B	1
13	EML1P00000	WIRING HARNESS	1
14	EML1P00000	WIRING HARNESS	1
15	EML1P00000	PULLEY 1.3 V2-029	1
16	EML1P00000	SPRING TENSOR	1
17	EML1P00000	RAMP V2	1
18	EML1P00000	DRIVE SHAFT	1
19	EML1P00000	MOUSE SPRING DETENT	1
20	EML1P00000	SPRING PLACALS DETENT	1
21	EML1P00000	VELOC METER REMOVABLE	1
22	9100-0241	CIRING RUN-IN 70 DUR 20MM CS X 42MM ID (2291)	1
23	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
24	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
25	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
26	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
27	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
28	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
29	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1
30	9101-0000	SCREW PHST PHL #4 X .375 THREAD FORMING 18-8 SS	1

5. Garantie

Kore Outdoor (US) inc. s'efforce de vous offrir des produits de la plus haute qualité et le meilleur niveau de service afin de garantir votre satisfaction.

Kore Outdoor (US) inc.



ADVERTENCIA

LAS PISTOLAS DE PAINTBALL Y SUS ACCESORIOS NO SON JUGUETES.

- Esto no es un juguete. El uso indebido puede causar lesiones graves o la muerte. La protección ocular diseñada específicamente para paintball debe ser utilizada por el usuario y las personas dentro del alcance. Se recomienda que tengan 18 años o más para comprar. Las personas menores de 18 años deben tener supervisión de un adulto. LEA EL MANUAL DEL PROPIETARIO ANTES DE USAR.

- Al final de su vida útil, bajo diversas leyes estatales y locales, puede ser ilegal desechos la pintura utilizada para alimentar este dispositivo en la corriente de residuos municipales. Consulta con las autoridades locales de residuos sólidos para obtener detalles sobre las opciones de reciclaje en tu área o disposición adecuada. - Para prevenir riesgos de incendio o descarga eléctrica, no sumerja esta unidad en líquidos.

EN NINGÚN CASO, EL VENDEDOR SERÁ RESPONSABLE POR DAÑOS DIRECTOS, INCIDENTALES O DERIVADOS DE NINGUNA NATURALEZA NI POR PERDIDAS O GASTOS INCURRIDOS POR UN PRODUCTO DEFECTUOSO O POR EL USO DE ALGÚN PRODUCTO.

ADVERTENCIA: Protección para los ojos específicamente diseñada para la práctica de Paintball debe ser usada tanto por el jugador como por las personas dentro del alcance de tiro. Lo proporcionado a continuación es conforme a la Proposición 65 en el estado de California. ADVERTENCIA: Este producto puede exponerlo a productos químicos, incluido Plomo, conocido en el estado de California como causantes cáncer y defectos de nacimiento u otros daños reproductivos. Para obtener más información, visite [www. P65Warnings.ca.gov](http://www.P65Warnings.ca.gov).

JT PAINTBALL. 4230 Lake Avenue, Fort Wayne, IN 46815 1-800-533-4831
JT PAINTBALL IS A BRAND OF KORE OUTDOOR (US) INC.



WARNUNG

PAINTBALL WAFFEN UND PAINTBALL PISTOLE ZUBEHÖR IST KEIN SPIELZEUG!

- Dies ist kein Spielzeug. Missbrauch kann zu schweren Verletzungen oder zum Tod führen. Augenschutz, der speziell für Paintball entwickelt wurde, muss vom Benutzer und von Personen getragen werden innerhalb der Reichweite. Empfohlen für Personen ab 18 Jahren zum Kauf. Personen unter 18 Jahren müssen von Erwachsenen beaufsichtigt werden. BESCHREIBUNG DES EIGENTÜMERS LEBEN, BEVOR ES VERWENDET WIRD.

- Am Ende seiner Lebensdauer, gemäß verschiedenen staatlichen und lokalen Gesetzen, Es kann illegal sein, die Batterie, die dieses Gerät mit Strom versorgt, zu entsorgen in den kommunalen Abfallstrom. Überprüfen Sie bei Ihren örtlichen Abfallbehörden die Einzelheiten zu den Recyclingmöglichkeiten in Ihrer Region.

- Um Brand- oder Stromschlaggefahr zu vermeiden, tauschen Sie dieses Gerät nicht in Flüssigkeiten. IN KEINEM FALL HÄFTET DER VERKÄUFER FÜR DIREKTE, ZUFÄLLIGE ODER FOLGESCHÄDEN. VERMEIDEN SIE SICH NACH DER VERWENDUNG DIE HÄNDE. Sie müssen mindestens 18 Jahre alt sein um dieses Produkt zu kaufen. Dieses Produkt kann durch Polizeibeamte oder andere Personen mit einer echten Waffe verwechselt werden. Die Änderung der Produktfarbe oder das Schwenken des Produkts in der Öffentlichkeit können als Verbrechen betrachtet werden.

JT PAINTBALL. 4230 Lake Avenue, Fort Wayne, IN 46815 1-800-533-4831
JT PAINTBALL IST EINE MARKE VON KORE OUTDOOR (US) INC.

Reglas para el manejo seguro de los marcadores

- Trate cada marcador como si estuviera cargado.
- Nunca mire hacia el interior del cañón de un marcador de paintball.
- Mantenga el dedo fuera del gatillo hasta que esté listo para disparar.
- Nunca apunte el marcador a nada que no desee disparar.
- Mantenga el marcador en «SAFE» hasta que esté listo para disparar.
- Mantenga el dispositivo de bloqueo del cañón en la boca del marcador cuando no dispare.
- Quite siempre las bolas de pintura y el propulsor antes del desmontaje.
- Después de quitar el propulsor, apunte el marcador en dirección segura y descargue hasta que el marcador se despresurice.
- Almacene el marcador descargado y despresurizado en un lugar seguro.
- Siga las advertencias que figuran en el propulsor para su manipulación y almacenamiento.
- No dispare a objetos frágiles como ventanas.
- Cada persona dentro del rango debe usar protección ocular, facial y auditiva, diseñada específicamente para detener las bolas de pintura y que cumpla con la norma F1776 de la ASTM.
- Mida siempre la velocidad del marcador antes de jugar al paintball y nunca dispare a velocidades superiores a 91,44 metros/segundo.

*LEA ATENTAMENTE EL MANUAL DEL USUARIO ANTES DEL USO.

1. FUNCIONAMIENTO DEL CARGADOR

Instalación de la batería

El compartimento de la batería está situado bajo la cubierta inferior del cargador Triad. Siga estos pasos para acceder al compartimento de la batería:

- 1) Abra la tapa del cargador Triad tirando hacia arriba del borde de la tapa.
- 2) Desbloquee las carcassas moviendo el botón de bloqueo hacia abajo (fig. 1).
- 3) Presione en el cargador el botón de liberación del cartucho, situado en la cara posterior del cartucho superior (fig. 2).
- 4) Levante el cartucho superior y ájelo del inferior, inclinandolo ligeramente hacia adelante hasta liberarlo.
- 5) Sujete la superficie inferior y retirela del cartucho inferior (fig. 3).
- 6) Voltee el cartucho inferior y cargue las tres pilas alcalinas AA, haciendo coincidir la polaridad con los símbolos del receptáculo de las baterías (fig. 4).
- 7) Instale la superficie inferior en el cartucho inferior, encajando la parte trasera en la muesca de del mismo.
- 8) Encaje el borde del cartucho superior en la punta del cartucho inferior y encaje ambos cartuchos.
- 9) Bloquee las carcassas juntas moviendo el botón de bloqueo hacia arriba (fig. 1).

Instalación del cargador en el marcador

El cargador Triad carga las bolas de pintura directamente en el cuello de alimentación del marcador de paintball. Coloque el cuello cargador en el cuello de alimentación de la parte superior del marcador. Presione el cargador Triad en el cuello de alimentación hasta que se detenga. Gire el cargador hasta que esté alineado con el marcador, con la tapa orientada hacia la parte trasera del marcador. Asegure el cargador como se describe en el manual de paintball correspondiente (palanca de sujeción, tornillos, etc.).

Carga de bolas de pintura

Si tiene instalada la tapa para lluvia:

- 1) Sujete el cargador por detrás, con el pulgar debajo del borde de la tapa.
- 2) Si se desliza el pulgar hacia arriba, se abre la tapa.
- 3) Cargue las bolas de pintura y cierre la tapa. Deje espacio para que las bolas se muevan.

Encendido:

Pulse y suelte el botón de encendido, el cargador se activa y el LED parpadea, lo que indica el encendido.

Apagado:

Pulse y suelte el botón de encendido y el cargador se apaga. El cargador Triad hiberna después de 60 minutos de inactividad.

Indicación LED y estado de la batería:

El LED indica el estado de la batería mientras el cargador está encendido. El estado de la batería del cargador se detecta cuando se enciende el cargador. Si el nivel de la batería es bueno, el LED se muestra VERDE mientras el cargador está encendido. Si el nivel de la batería es bajo, el LED se muestra ROJO mientras el cargador está encendido. La batería debe sustituirse si el LED parpadea en rojo cuando el cargador está funcionando.

Lógica de programación del cargador:

Al encenderse, Triad hace girar el motor durante 20 segundos o hasta que los sensores oculares detecten una bola, en la que se detiene. El cargador hace girar el motor en cada disparo detectado por el sensor del microfono. Los sensores oculares

Regeln für den sicheren Umgang mit Markierern

- Behandeln Sie jeden Markierer so, als ob er geladen wäre.
- Schauen Sie niemals in den Lauf eines Paintball-Markierers.
- Lassen Sie den Finger vom Abzug, bis Sie schussbereit sind.
- Richten Sie den Markierer niemals auf etwas, auf das Sie nicht schießen möchten.
- Halten Sie den Marker auf «SAFE», bis Sie schussbereit sind.
- Halten Sie die Laufblockiervorrichtung in/n der Mündung, wenn Sie nicht schießen.
- Paintballs und Treibstoffquelle vor dem Zerlegen immer entfernen.
- Richten Sie nach dem Entfernen der Treibstoffquelle den Markierer in eine sichere Richtung und feuern Sie ab, bis der Markierer entgast ist.
- Bewahren Sie den ungeladenen und entgasten Markierer an einem sicheren Ort auf.
- Beachten Sie bei Handhabung und Lagerung die auf der Treibstoffquelle aufgeführten Warnhinweise.
- Schießen Sie nicht auf zerbrechliche Gegenstände wie z.B. Fenster.
- Jede Person in Reichweite muss einen Augen-, Gesicht- und Gehörschutz tragen, der speziell zum Stoppen von Paintballs entwickelt wurde und der ASTM-Norm F1776 entspricht.
- Messen Sie immer die Geschwindigkeit Ihres Markierers, bevor Sie Paintball spielen, und schießen Sie nicht mit Geschwindigkeiten von mehr als 91,44 Metern/ Sekunde (300 Fuß/Sekunde).

* LESEN SIE VOR ANWENDUNG DIE BEDIENTUNGSANLEITUNG VOLLSTÄNDIG DURCH.

1. BEDIENTUNG DES LOADERS

Installation der Batterie

Das Batteriefach befindet sich unter dem Boden des Triad Loaders. Befolgen Sie die folgenden Schritte, um auf das Batteriefach zuzugreifen:

- 1) Öffnen Sie den Deckel des Triad Loaders, indem Sie an der Lippe des Deckels nach oben ziehen.
- 2) Entriegeln Sie die Schalen, indem Sie den Verriegelungsknopf nach unten bewegen (Abb. 1).
- 3) Greifen Sie in den Loader und drücken Sie den Entriegelungsknopf für das Gehäuse, der sich auf der Rückseite der Oberschale befindet (Abb. 3).
- 4) Heben Sie die Oberschale von der Unterschale ab und neigen Sie sie leicht nach vorne, bis sie frei ist.
- 5) Greifen Sie den Boden und ziehen Sie ihn von der Unterschale weg (Abb. 3).
- 6) Kippen Sie den Boden um und legen Sie die (3) AA-Alkalibatterien ein, wobei die Polarität der Batterie auf die Symbole auf dem Batteriefach abgestimmt werden muss (Abb. 4).
- 7) Setzen Sie den Boden in die untere Schale ein, wobei das hintere Ende in die Kerbe an der Rückseite der unteren Schale eingesteckt wird.
- 8) Setzen Sie die Lasche der Oberschale in die Nase der Unterschale ein und lassen Sie die Schalen zusammenschappen.
- 9) Verriegeln Sie die Schalen, indem Sie den Verriegelungsknopf nach oben bewegen (Abb. 1).

Installation vom Loader zum Markierer

Der Triad Loader lädt die Paintballs direkt in das Zuführrohr Ihres Paintball-Markierers. Platzieren Sie den Hals des Loaders in das Zuführrohr oben auf Ihrem Markierer. Drücken Sie den Triad Loader in das Zuführrohr, bis es anliegt. Drehen Sie den Loader, bis er in einer Linie mit der Markierer liegt, wobei der Loader die Rückseite der Markierung zeigt. Sichern Sie den Loader wie in der Bedienungsanleitung Ihres Paintball-Markierers beschrieben (Klemmhebel, Schrauben usw.).

Laden von Paintballs

Wenn der Regendeckel installiert ist:

- 1) Halten Sie den Loader von hinten mit dem Daumen unter die Lippe des Deckels.
- 2) Wenn Sie mit dem Daumen nach oben streichen, springt der Deckel auf.
- 3) Laden Sie Paintballs und schließen Sie den Deckel. Lassen Sie genügend Platz damit die Bälle sich bewegen können.

Einschalten:

Drücken Sie den Einschaltknopf und lassen Sie ihn wieder los; der Loader rastet ein, und die LED blinkt, um ON anzuzeigen.

Ausschalten:

Drücken Sie den Einschaltknopf und lassen Sie ihn wieder los; der Loader schaltet sich aus. Nach 60 Minuten Inaktivität geht der Triad-Loader in den Ruhezustand über.

LED-Anzeige und Batteriestatus:

Die LED zeigt den Batteriestatus an, während der Loader eingeschaltet ist. Der Batteriestatus des Loaders wird beim Einschalten des Loaders erkannt. Wenn die Batterie in Ordnung ist, zeigt die LED GRÜN an, während der Loader eingeschaltet ist. Wenn die Batterie schwach ist, zeigt die LED bei eingeschaltetem Loader ROT an. Wenn die LED bei laufendem Loader rot blinkt, sollte die Batterie ausgetauscht werden.

controlen constantly und respaldan la función del sensor del microfono. Si el cargador está girando y los sensores oculares no detectan ninguna bola, el motor se detiene después de 20 segundos (lo más probable, debido a que el cargador está vacío). El sensor del microfono activa el cargador al detectar las bolas que se están cargando o el sonido del disparo del marcador.

2. MANTENIMIENTO GENERAL

Descarga del cargador para su almacenamiento

Con el cargador apagado, colóquelo boca abajo para descargar las bolas de pintura. No guarde el cargador de nivel con alguna bola de pintura en su interior. Cuando almacene el cargador durante un periodo prolongado, retire las baterías para conservar su carga.

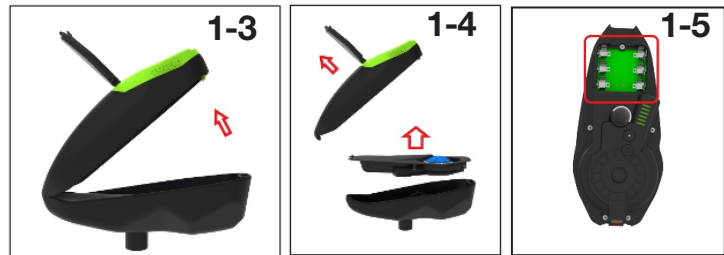
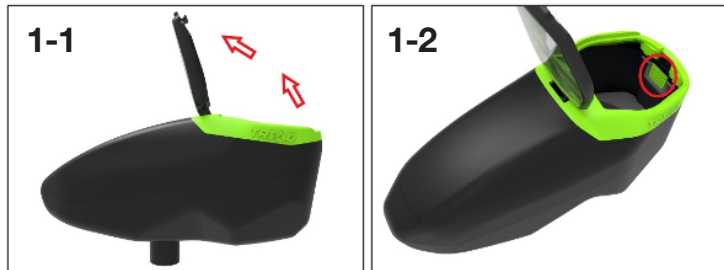
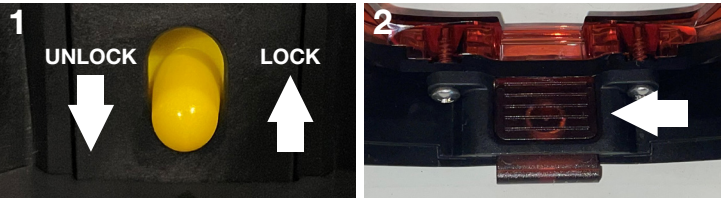
Limpeza del cargador

Para limpiar el cargador, use solo un paño seco y limpio, o aplique una pequeña cantidad de limpiador de lentes de gafas a un paño limpio y seco, y páselo por el cargador. No aplique el limpiador de lentes de gafas directamente a las superficies del cargador, ya que un contacto excesivo deteriora el plástico y causa daños. Si alguna bola de pintura se rompe dentro de la tolva; no utilice ningún líquido o producto químico para enjuagarla, ya que causará graves daños al circuito electrónico del cargador.

Desmontaje

Siga estos pasos para desmontar el cargador:

- 1) Abra la tapa del cargador Triad tirando hacia arriba del borde de la tapa (fig. 1-1).
- 2) Pulse el botón de liberación de cartucho del cargador, situado en la cara posterior del cartucho superior (fig. 1-2).
- 3) Levante el cartucho superior y ájelo del inferior, inclinandolo ligeramente hacia adelante hasta liberarlo (fig. 1-3).
- 4) Sujete la superficie inferior y retirela del cartucho inferior (fig. 1-4).



Montaje

Siga estos pasos para volver a montar el cargador:

- 1) Instale la superficie inferior en el cartucho inferior, encajando la parte trasera en la muesca de del mismo.
- 2) Encaje el borde del cartucho superior en la punta del cartucho inferior y encaje ambos cartuchos.

3. SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Asegúrese de que las baterías estén instaladas en la orientación correcta que se muestra en el paquete de baterías.
- Use solo 3 baterías alcalinas o de litio de calidad AA. El uso de baterías económicas afectará gravemente el rendimiento del cargador. Tenga en cuenta que algunas células de batería pueden venir en mal estado.
- Asegúrese de que no haya objetos extraños atrapados en el área de alimentación que impidan la alimentación de las bolas.
- Limpie el exceso de pintura y residuos del cargador.
- Asegúrese de que los ajustes del cargador estén bien configurados para sus condiciones de juego (consulte el modo de ajuste).
- Asegúrese de que el cuello de alimentación entre los ojos esté limpio para que los ojos se detecten correctamente.
- Asegúrese de que el anillo portador flexible esté bien sujeto en la base portadora y no esté girando. Si es necesario, retire el anillo portador, límpielo y vuelva a instalarlo. Tenga en cuenta que las muescas en el anillo portador deben coincidir con las aberturas en la base del portador.

Programmierlogik des Loaders:

Nach dem Einschalten dreht der Triad das Laufwerk 20 Sekunden lang oder bis die Augensensoren einen Ball erkennen, in dem er stehen bleibt. Der Loader dreht den Antrieb für jeden Schuss, der vom Mikrofonsensor erkannt wird. Die Augensensoren überwachen und unterstützen ständig die Funktion des Mikrofonsensors. Wenn sich der Loader dreht und die Augensensoren keinen Ball erkennen, stoppt der Motor nach 20 Sekunden höchstwahrscheinlich, weil der Loader leer ist). Der Loader wird durch den Mikrofonsensor geweckt, der die geladenen Bälle oder das Geräusch des Schusses des Markierers erkennt.

2. ALLGEMEINE WARTUNG

Entfernen des Loaders zur Aufbewahrung

Drehen Sie den Loader bei AUSGESCHALTETEM Gerät auf den Kopf, um die Paintballs auszuschütten. Bewahren Sie Ihren Level-Loader nicht mit den darin verbliebenen Paintballs auf. Wenn Sie den Loader über einen längeren Zeitraum lagern, entfernen Sie die Batterien, um ihre Ladung zu schonen.

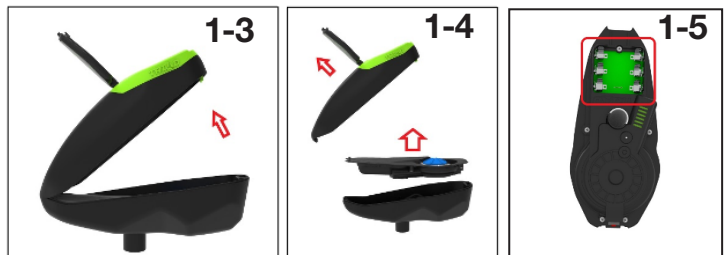
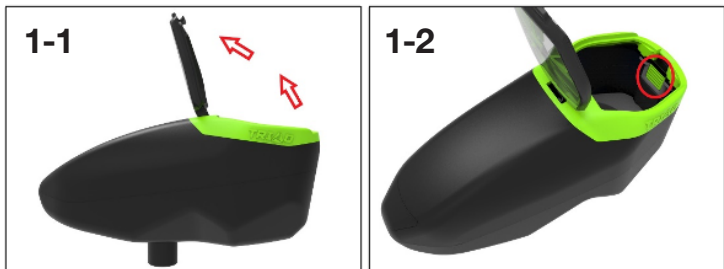
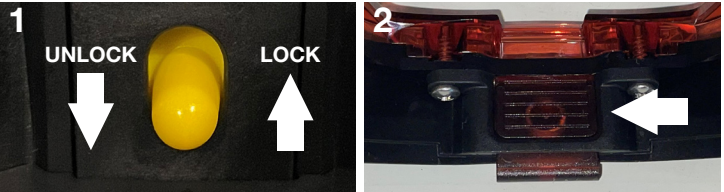
Reinigung des Loaders

Verwenden Sie zum Reinigen des Loaders nur ein sauberes, trockenes Tuch oder geben Sie eine kleine Menge Brillenglasreiniger auf ein sauberes, trockenes Tuch und wischen Sie ihn sauber. Tragen Sie den Brillenglasreiniger nicht direkt auf die Oberfläche des Loaders auf, da zu viel Kontakt den Kunststoff angreift und zu Schäden führen kann. Sollten Paintballs innerhalb des Hoppers zerbrechen, verwenden Sie keine Flüssigkeiten oder Chemikalien, um den Hopper auszuspülen; dies führt zu schweren Schäden an der Loaderelektronik.

Demontage

Verwenden Sie diese Schritte zur Demontage des Loaders:

- 1) Öffnen Sie den Deckel des Triad Loaders, indem Sie an der Lippe des Deckels nach oben ziehen (Abb. 1-1).
- 2) Greifen Sie in den Loader und drücken Sie den Entriegelungsknopf für das Gehäuse, das sich auf der Rückseite der oberen Schale befindet (Abb. 1-2).
- 3) Heben Sie die obere Gehäuse von der Unterschale ab und neigen Sie sie leicht nach vorne, bis sie frei ist (Abb. 1-3).
- 4) Greifen Sie den Boden und ziehen Sie ihn von der Unterschale weg (Abb. 1-4).



Montage

Verwenden Sie diese Schritte, um den Loader wieder zusammenzubauen:

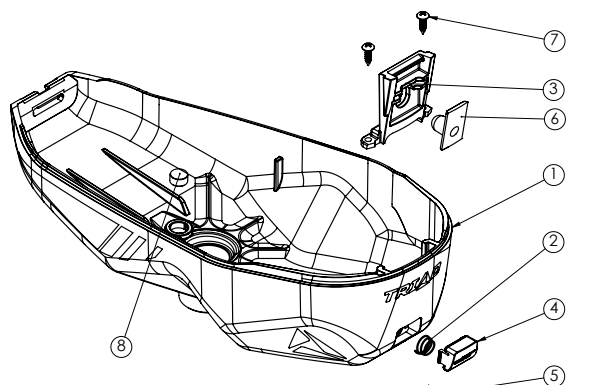
- 1) Installieren Sie den Boden in der unteren Schale, indem Sie das hintere Ende in die Kerbe im hinteren Teil der Unterschale montieren.
- 2) Stecken Sie die Lasche der Oberschale in die Nase der Unterschale und lassen Sie die Schalen zusammenschappen.

3. FEHLERBEHEBUNG

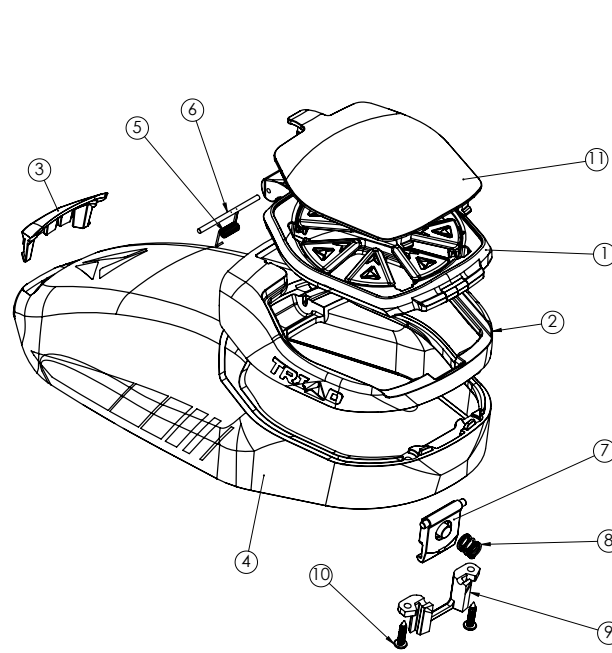
- Vergewissern Sie sich, dass die Batterien in der richtigen, im Batteriepack angegebenen Ausrichtung installiert sind.
- Verwenden Sie nur 3 hochwertige Alkali- oder Lithium-AA-Batterien. Die Verwendung von preisgünstigen Batterien beeinträchtigt die Leistung des Loaders erheblich. Beachten Sie, dass einige Batteriezellen ab Werk schlecht sein könnten.
- Stellen Sie sicher, dass keine Fremdkörper im Zuführbereich eingeklemmt sind, die das Zuführen von Bällen verhindern.

4. DIAGRAMA Y LISTA DE PIEZAS

ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
1	EMLI.P000500	SHELL BOTTOM	1
2	EMLI.P001500	POWER BUTTON SPRING	1
3	EMLI.P001600	REAR INSERT	1
4	EMLI.P001700	POWER BUTTON	1
5	EMLI.P001800	LIGHT PIPE	1
6	EMLI.P002400	LOCK	1
7	9111-0024	SCREW PHST PHL #4 X .375	2
8	9103-0006	MAGNET 8MM DIA. X .4MM	1



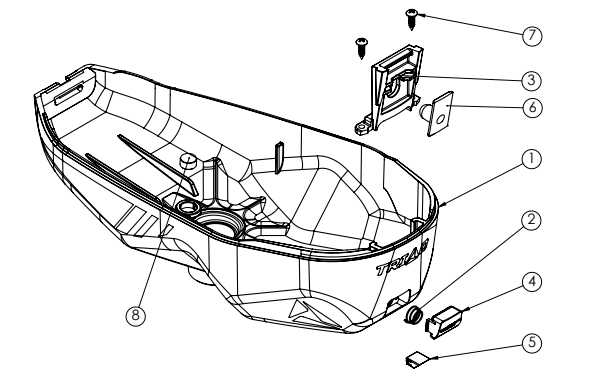
ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
1	EMLI.P003900	SPEED FEED LID	1
2	EMLI.P000700	SHELL COVER	1
3	EMLI.P000800	SHELL TOP INSERT	1
4	EMLI.P000600	SHELL TOP	1
5	EMLI.P001300	LID SPRING	1
6	EMLI.P001400	LID PIN	1
7	EMLI.P001900	LEVER	1
8	EMLI.P002000	LEVER SPRING	1
9	EMLI.P002100	LEVER RETAINER	1
10	9111-0019	SCREW PHST PHL #4 X .500	2
11	EMLI.P002200	RAIN LID	1



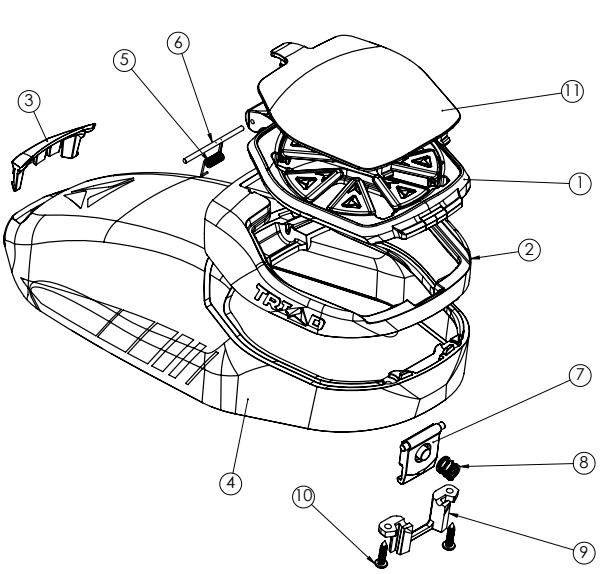
- Reinigen Sie den Loader von übermäßiger Farbe und Schmutz.
- Stellen Sie sicher, dass die Einstellungen des Loaders für Ihre Spielbedingungen richtig eingestellt sind (siehe Einstellungsmodus).
- Stellen Sie sicher, dass das Zuführrohr zwischen den Augen sauber ist, so dass die Augensensoren einander richtig erkennen können.
- Stellen Sie sicher, dass der flexible Tragering richtig auf der Trägerbasis befestigt ist und sich nicht dreht. Falls erforderlich, entfernen Sie den Tragering, reinigen Sie den Ring reinigen und bauen Sie ihn wieder ein. Beachten Sie, dass die Kerben am Tragering mit den Öffnungen am Tragersockel übereinstimmen müssen.

4. DIAGRAMM UND STÜCKLISTE

ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
1	EMLI.P000500	SHELL BOTTOM	1
2	EMLI.P001500	POWER BUTTON SPRING	1
3	EMLI.P001600	REAR INSERT	1
4	EMLI.P001700	POWER BUTTON	1
5	EMLI.P001800	LIGHT PIPE	1
6	EMLI.P002400	LOCK	1
7	9111-0024	SCREW PHST PHL #4 X .375	2
8	9103-0006	MAGNET 8MM DIA. X .4MM	1



ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
1	EMLI.P003900	SPEED FEED LID	1
2	EMLI.P000700	SHELL COVER	1
3	EMLI.P000800	SHELL TOP INSERT	1
4	EMLI.P000600	SHELL TOP	1
5	EMLI.P001300	LID SPRING	1
6	EMLI.P001400	LID PIN	1
7	EMLI.P001900	LEVER	1
8	EMLI.P002000	LEVER SPRING	1
9	EMLI.P002100	LEVER RETAINER	1
10	9111-0019	SCREW PHST PHL #4 X .500	2
11	EMLI.P002200	RAIN LID	1



ITEM	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
1	EMLI.AP00800	CARRIER V2 DIRECT DRIVE ASSY	1
2	EMLI.P005400	FLOOR V2	1
3	EMLI.P000300	FEEDER/BLANK	1
4	EMLI.P000400	DRIVE COVER	1
5	EMLI.P000200	CATCH/SP	1
6	EMLI.P000100	FEED HARNES	1
7	EMLI.P002600	MAGNET HOLDER	1
8	EMLI.P000700	MOTOR	1
9	EMLI.P003000	WORM GEAR W/BEARINGS	1
10	EMLI.P003200	WORM SCREW	1
11	EMLI.P003300	THROAT/PIN/PAULET	1
12	EMLI.P003400	CIRCUIT BOARD A	1
13	EMLI.P003500	CIRCUIT BOARD B	1
14	EMLI.P003600	WIRING HARNESS	1
15	EMLI.P003800	PISTLET 1.5 VOLT 420	1
16	EMLI.P003900	SPRING FORCEN	1
17	EMLI.P003300	RAMP V2	1
18	EMLI.P003500	DRIVE SHAFT	1
19	EMLI.P003700	ACOUNT SPRING DETENT	1
20	EMLI.P003800	SPRING PLASCO DETENT	1
21	EMLI.P003900	VELOCITY BATTERY REMOVAL	1
22	9100-0241	CHENG BUNAN 70 DUE 2.0MM CS X 4MM ID (2279)	1
23	9111-0020	SCREW PHST DIA. 4 X 3.0 THREAD/ TORQUE 18.8 SI	1
24	9101-0093	SCREW PHCS 4.4 X 1.88 SI 18.8	5
25	9101-0094	MAGNET 8MM DIA. X .4MM	1
26	9101-0091	BEARING 250 ID X 500 OD X 125 THK	2
27	9108-0043	DOWEL PIN 2MM DIA X 10MM	2
28	9102-0116	CHENG BUNAN 70 DUE 1MM CS X 3MM ID	1
29	9107-0013	BEARING BALL 2MM DIA X 3MM OD	1

5. Garantía

Kore Outdoor US inc. se dedica a proporcionarle productos de la más alta calidad y el mejor soporte de productos disponible del sector para una experiencia de juego satisfactoria.

Kore Outdoor US inc.
4230 Lake Avenue,
Fort Wayne, IN 46815
JT Paintball es una marca de Kore Outdoor (US) inc.

PATENTE(S): Consulte www.paintballsolutions.com/patents © 2020 Kore Outdoor (US) inc.. Todos los derechos reservados. Este producto de Kore Outdoor (US) inc. está protegido por una o varias patentes de los Estados Unidos. Las marcas comerciales, los diseños y derechos de autor de Kore Outdoor (US) inc. están protegidos por una o varias patentes de los Estados Unidos y por el derecho internacional. Para obtener más información, póngase en contacto con Kore Outdoor (US) inc. en info@koreoutdoor.com

Registro de la garantía

Para activar la garantía limitada, debe registrar el cargador durante los treinta (30) días posteriores a la fecha de venta al por menor original rellenando el formulario que se encuentra en el sitio web de Paintball Solutions: [http://www. paintballsolutions.com/index.php/warranty-registration/](http://www.paintballsolutions.com/index.php/warranty-registration/)

La garantía limitada para Kore Outdoor (US) inc. Accesorios no precisa activación o registro; al registrar el cargador, se activa la garantía de los accesorios.

Garantía limitada

Kore Outdoor (US) inc. garantiza al comprador original que llevará a cabo las reparaciones o sustituciones necesarias para corregir los defectos de material o mano de obra, sin cargo alguno para usted, del cargador por un periodo de un (1) año a partir de la fecha de la venta al por menor original. Todo lo que Kore Outdoor (US) inc. pide es que mantenga y cuide adecuadamente el cargador y los accesorios (en conjunto, el «Producto») y que Kore Outdoor (US) inc. o un centro técnico autorizado por Kore Outdoor (US) inc. realice las reparaciones cubiertas por la garantía. Esta garantía limitada es intransferible y no cubre los daños o defectos del Producto causados por (a) un mantenimiento inadecuado; (b) alteración o modificación; (c) reparación no autorizada; (d) accidente; (e) abuso o uso indebido; (f) negligencia o descuido; y/o (g) desgaste normal. Kore Outdoor (US) inc. no autoriza a ninguna persona o representante a asumir u otorgar ninguna otra obligación de garantía con la venta de este producto.

ESTA ES LA ÚNICA GARANTÍA EXPRESA SUMINISTRADA CON LA COMPRA DE ESTE PRODUCTO; SE RENUNCIA A CUALQUIER OTRA GARANTÍA EXPRESA. LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO SE LIMITAN AL PERIODO DE GARANTÍA LIMITADA APPLICABLE INDICADO EN EL PRESENTE DOCUMENTO, Y NO SE APLICARÁ NINGUNA GARANTÍA, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, TRAS EL VENCIMIENTO DE DICHO PERIODO.

|--|